

بسمه تعالی

نام درس: اصول سیستمهای کامپیوتری	تمرین: شماره یک	تاریخ تحویل: ۱۴۰۳/۸/۱۴
نام و نام خانوادگی:	شماره دانشجویی:	نمره: این تمرین ۱۰۰ امتیاز معادل یک نمره دارد

پاسخ تمرین را در قالب یک فایل word یا pdf تهیه کرده

و آن را تا ساعت ۲۴ روز دوشنبه ۱۴ آبان ۱۴۰۳ در سامانه کورسس درس بارگذاری کنید.

تمرین مخصوص دانشجویانی که شماره دانشجویی آنها به اعداد صفر تا سه ختم می شود:

تمرین های مشخص شده در این فایل به زبان فارسی حل شوند.

موفق باشید

Chapter 1: Usability of Interactive Systems

1- Devise an outline, consistent with the scientific method, which interface researchers should follow to validate their designs.

2- List several reasons why certain people resist using computers and suggest possible ways to you can alleviate these concerns.

Chapter 2: Universal Usability

3- Suppose you need to design a system for users in both the United States and Japan. Present a list of cultural differences that you should be aware of so that a successful design can be made.

Chapter 3: Guidelines, Principles, and Theories

4- Clarify the difference among guidelines, principles and theories.

5- What are "accessibility guidelines"? Discuss progress from organization(s) that are taking the lead. State a few example guidelines.