

HBase分布式列数据库

郭厦同 alien.xt.xm@gmail.com



目录

- 1 HBase简介
- 2 HBase数据模型
- 3 HBase原理与架构
- 4 HBase实践
- 5 HBase模型及表设计
- 6 HBase优化



1 HBase简介

 Hadoop Distributed File System (HDFS™): A distributed file system that provides high-throughput access to application data.

 Hadoop YARN: A framework for job scheduling and cluster resource management.

 Hadoop MapReduce: A YARN-based system for parallel processing of large data sets.

列 VS 行



面向行存储

- 数据按行存储
- · 没有索引的查询使用大量I/O
- · 建立索引需要耗费大量时间和资源
- · 严格的ACID事务导致可用性和伸缩性下降

面向列存储

- 数据按列存储
- 数据即是索引
- 只访问查询的列(降低I/O)
- · 一列一个线索处理(并发)
- · 数据类型一致(压缩高效)





Apache HBase™ is the Hadoop database, a distributed, scalable, big data store.



User表(id,name,age,gender)

· Bigtable: 3列,无所不包,key/value查询

HBase特性



- 支持海量数据
- 拥有良好扩展性
- 高性能读写
- 满足强一致性要求
- · Schema灵活多变
- 面向列存储
- 数据多版本
- Java/Shell/Http Rest/Thrift





表与主键



表(Table)

一个HBase的表由很多行构成

主键(RowKey)

- 表中行的唯一标识,作为检索的主键
- · 长度不超过64kb的任意字符串,按字典排序

查询的三种方式

- · 通过Rowkey查询
- · 通过Roekey的范围查询
- 全表扫描

列族与列



列族(ColumnFamily)

- 定义表结构的时候指定
- 包含一个或多个列
- 数据按列族存储
- 列族最好别指定太多
- 查询时跨列族查询情况少

列(ColumnQualifier)

- · 表示为<cf>:<限定符 列>
- 可动态指定



时间戳(TimeStamp)

• 对应每次数据操作的时间,可自动生成,也可手动指定

版本回收

- 每个数据单元,保存指定个数最新版本
- 保存指定时间长度的版本(如7天)

单元格(Cell/Value)

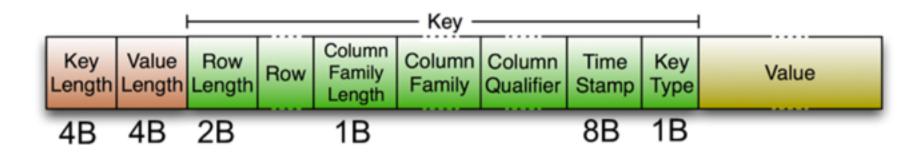
- 单元格由(rowkey + cf:c + timestamp)唯一决定
- 以字节数组形式存储,需要应用程序自己转换

逻辑结构



行键	时间戳	列族(contents)	列族(anchor)	列族(mine)
"com.cnn.www"	t9		anchor:cnnsi.com= " CNN"	
	t8		anchor:my.look.ca= " CNN.com"	
	t6	contents:html= " <html></html>		mine.type= "text /html"
	t5	contents:html= " <html></html>		
	t3	contents:html= " <html></html>		

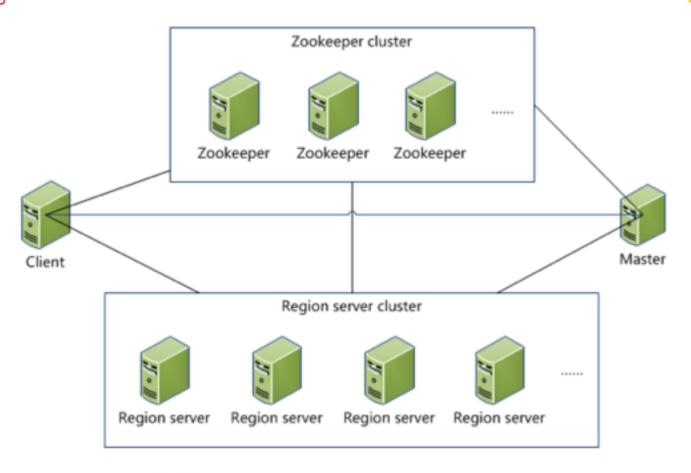














HRegion & HRegionServer

- · 表在行方向上,通过Rowkey的范围将表水平切割
- · 每个Region纪录为Startkey和Endkey
- · 自动切分Region
- · 每个Region里的Rowkey都是排序的
- · 存放和管理本地HRegion
- · 读写HDFS,管理Table中的数据。
- Client直接通过HRegionServer读写数据



HMaster

- · 实现DDL操作, ns, table, cf修改
- · 管理元数据,存储在HDFS上
- · 权限控制 (ACL)
- · 管理HRegionServer, 实现负载均衡
- 管理和分配HRegion,HRegion split和HRegionServer宕机时分配或 迁移到别的HRegionServer



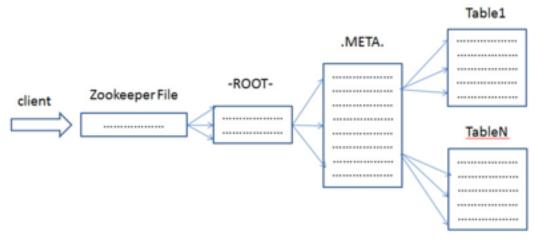
ZooKeeper(协调系统)

- · 存放整个HBase集群的元数据以及集群的状态信息
- · 实现HMaster主从节点的failover



-ROOT- & .META.(0.96前)

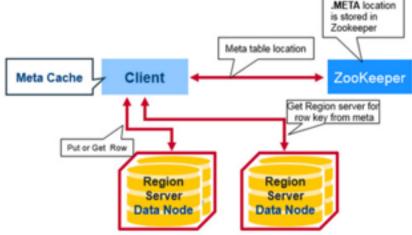
- · . META. 纪录用户表的Region信息,可以有多个Region
- · -ROOT-纪录了. META. 的Region信息,只有一个Region,存放在 Zookeeper



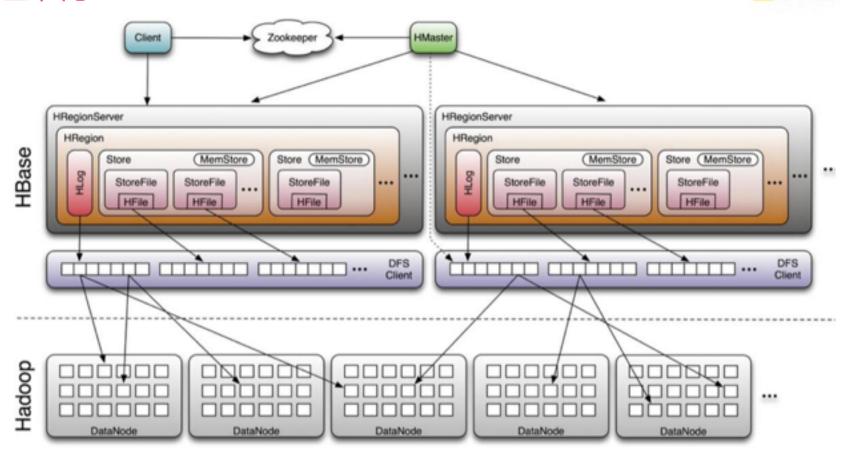


hbase:meta(0.96后)

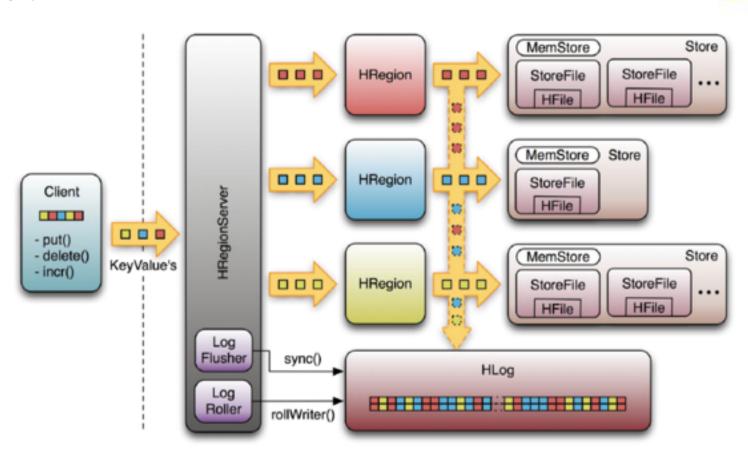
- · hbase:meta纪录着用户表的Region信息,存储于Zookeeper(/hbase/meta-region-server),缓存hbase:meta位置
- · HRegionServer中查询用户Table对应请求的RowKey所在的 HRegionServer,缓存该位置信息



















使用场景



什么时候用HBase?

- 查询模式确立不轻易改变
- 高速插入,大量读取
- 海量的数据
- · 简单操作(如key/value)



用户浏览行为记录

- · 时间版本查询,可以快速获取最近n条
- · 近期数据放在Memstore, 减少I/O
- 分布式, 负载均衡

表设计



列族的设计

- · 列族最好不要超过3个,每个列族都保存在对应的HFile里,当flush和compaction时,会产生大量I/0
- 将经常查询和不经常查询的数据放到不同的列簇
- 列族和列名不要太长,因为每个Cell都保存着



RowKey的设计

- 越短越好,最好别超过16个字节
 - 每个Cell都存储着Rowkey,过长会影响存储效率,以及占用空间
- MemStore缓存部分数据,如果过长,将导致内存利用率低,检索效率低

- 散列原则
 - 高位作为散列字段,时间字段不要放高位

• 唯一性原则





HBase优化



查询优化

- Bloomfilter
- 二级索引
- 表压缩
- 预先分区
- Hive on HBase



Thank you

alien.xt.xm@gmail.com

http://github.com/alienxt