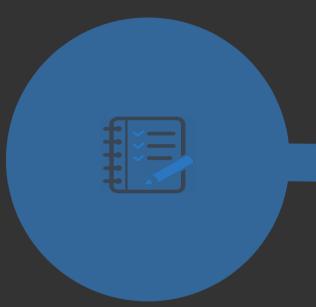
Еволутивни алгоритми

Аутор: Нина Марјановић



EA

- # Дефиниција
- # Алгоритми # GA (подсећање) # NEAT

ДЕФИНИЦИЈА

- Симулирање еволуције зарад оптимизације
- Базирани на популацији

АЛГОРИТМИ

- Инспирисани биолошком еволуцијом мутација, селекција, укрштање
- Еволутивни алгоритми
 - Еволутивно програмирање
 - Фиксна структура програма
 - Нумерички параметри могу да еволуирају
 - Генетско програмирање
 - Решења у форми компјутерских програма
 - Фитнес се одређује на основу степена до ког је проблем решен
 - Фитнес (енг. Fitness) искоришћеност хромозома
 - Генетски алгоритми
 - Представа решења проблема као низ цифара
 - Коришћење оператора рекомбинације, мутације
 - Често се користи за оптимизацију
 - Неуроеволуција
 - Слична генетском програмирању, с тим што геноми представљају вештачку неуронску мрежу описујући структуру и тежине.

GA

- Популација
- Мутација
- Укрштање
- Селекција (генотип, фенотип, фитнес и вероватноћа)
- Колико мутација по хромозому?
- Колико хромозома остаје непромењено?
- Колико укрштања?
- Итерпретација фенотипа?
- Избор генерације?
- Како до вероватноће?
- Проблем локалних минимума/максимума (demo)
- Evolving creatures (demo)
- Где лежи интелигенција генетских алгоритама?

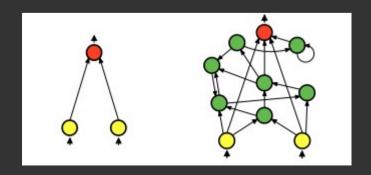
• НЕУРОЕВОЛУЦИЈА

- Облик машинског учења који користи еволутивне алгоритме за обучавање вештачке неуронске мреже
- Имају ширу примену од алгоритама надгледаног учења
- Задатак је еволуирати неуронску мрежу
- Тежине и топологија се могу оптимизовати еволуцијом
- Примена: рачунарске игре, еволутивна роботика

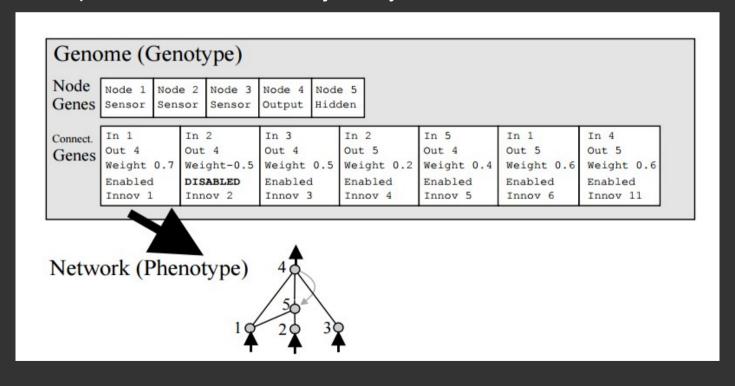
• ЗАШТО ЕВОЛУИРАТИ ТОПОЛОГИЈЕ?

- Уштеда времена проналажењем тачног броја слојева/неурона
- Добро дизајниран алгоритам може пронаћи глобално оптималну топологију

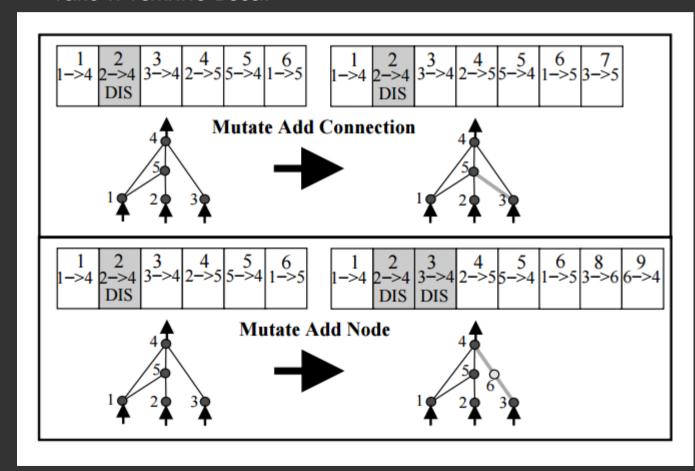
- NEAT NeuroEvolution of Augmenting Topologies: Kenneth O. Stanley, 2001, The University of Texas at Austin
- Заснован на три основне идеје:
 - Праћење гена са историјским ознакама како би се омогућило укрштање само одговарајућих гена
 - Примена специјације (разврставања) ради очувања нових јединки. Омогућава преживљавање већих, структурно иновативних мрежа. Даје им времена да оптимизују своје тежине и покажу да је структурална иновација била ефективна
 - Инкрементални развој топологија од једноставних иницијалних структура ка сложенијим



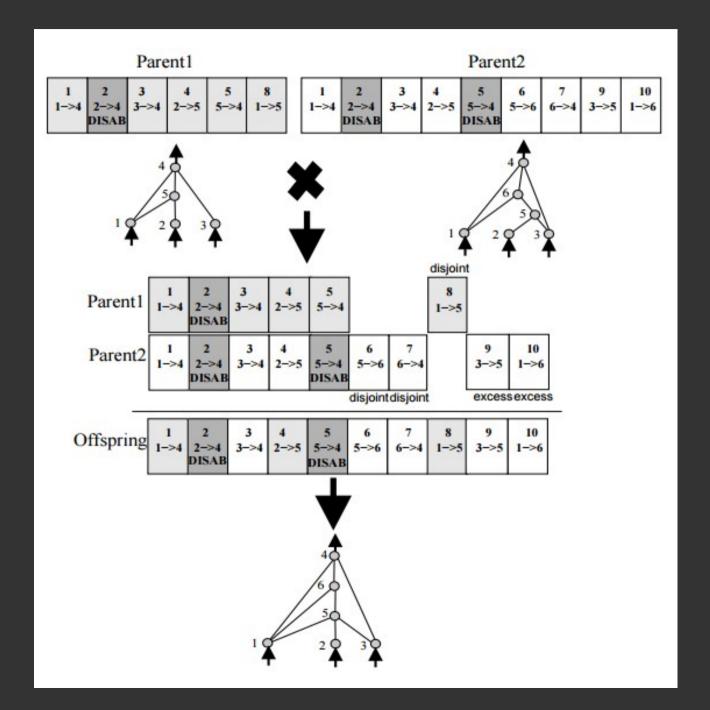
- Генетско кодирање
 - Геном линеарна репрезентација веза у мрежи. Сваки геном укључује листу гена, а сваки се референцира на по два чвора које повезује.
 - Ген чворова даје информацију о улазима, скривеним чворовима и излазима који могу бити повезани.



- Генетско кодирање
 - Мутација може да измени како структуру мреже (топологију) тако и тежине веза.



- Подсећање шта је А* алгоритам увео?
- Праћење гена преко историјских ознака
 - Захтева мало рачуна
 - Глобални иновациони број се инкрементира са додавањем новог гена
 - Начин на који систем зна који гени се поклапају с којим
 - Приликом укрштања, гени у геномима са истим иновационим бројевима се упоређују
 - Ген се наслеђује случајно од неког родитеља
 - Спаривањем генома који представљају различите структуре, систем може да формира популацију различитих топологија
 - Нове топологије се штите специјацијом



- Заштита иновације кроз специјацију
 - Специјација популација омогућава организмима да се такмиче пре свега у својој околини, а не у оквиру целе популације
 - У околини, топологија има времена да оптимизује своју структуру
 - Број excess и disjoint гена између парова генома је мера њихове компатибилности.
 Већи број = већа некомпатибилност

$$\delta = \frac{c_1 E}{N} + \frac{c_2 D}{N} + c_3 \cdot \overline{W}.$$

Делта – компатибилност

E – број excess гена

D – број disjoint гена

W – просечна разлика у тежинама између гена

N – број гена у геному (може бити сетован на 1 за мање геноме)

- Заштита иновације кроз специјацију
 - Разврставање на основу делта
 - Геноми се у свакој генерацији разврставају
 - Свака врста је репрезентована случајним геномом из претходне генерације
 - Геном у текућој генерацији се смешта у ону врсту где је компатибилност са репрезентативним геномом задовољена
 - Спречава се преклапање врсте
 - Уколико није компатибилан ни са једним, креира се нова врста, а тај геном постаје репрезент

• Заштита иновације кроз специјацију

$$f_i' = \frac{f_i}{\sum_{j=1}^n \operatorname{sh}(\delta(i,j))}.$$

- Fitness за организам і се рачуна на основу делта растојања од сваког организма ј у популацији.
- Sh sharing
 - Поставља се на 0 када је растојање изнад неког threshold-а,
 - у супротном на 1
- Свакој врсти се додељује различит број потомака, пропорцијално суми fi организама који припадају тој врсти.
- Елиминишу се најлошији чланови популације
- Врши се укрштање

- Кораци алгоритма:
 - Иницијализација популације
 - Израчунавање fitness за све јединке
 - Разврставање јединки
 - Подешавање fitness f'=f/species_size
 - Одређивање броја потомака за све врсте, пропорционално f'
 - Елиминисање најлошијих јединки тренутне генерације
 - Укрштање замена тренутне генерације потомцима
 - Понављање од корака 2 док критеријум заустављања није задовољен