

17 JUIN

ENSA KHOURIBGA

Créé par : ABOUZID OUSSAMA ELKHAYATY MOAD

SOMMAIRE

•	Introduction	- 3
•	Sujet	- 4
•	Les membres du groupe	- 5
•	Design et graphique	· 6
•	Fichiers	- 6
•	Base des données	· 7
•	Pages du site	- 8
•	Langages et Framework utilisé	- 16
•	Conclusion	18

Introduction:

L'Internet a révolutionné le monde des ordinateurs et des communications comme rien d'autre auparavant. En effet, elle est à la fois une capacité de diffusion dans le monde entier, un mécanisme de distribution de l'information et un moyen de collaboration et d'interaction entre les individus et leurs ordinateurs, peu importe l'emplacement géographique. Par ailleurs, l'explosion des médias sociaux modifie profondément internet et ses usages. S'il est courant pour des adultes d'utiliser à titre personnel ou professionnel les médias sociaux, il en va autrement dans les milieux éducatifs, la formation continue ou professionnelle. Et pour servir mieux encore l'organisation, elle se doit d'être à la hauteur des ambitions qu'elle porte : rapidité, flexibilité, efficacité et rentabilité. Pour y faire face, le système traditionnel de formation par son approche présentielle, conditionné par l'unité de temps et de l'espace semble être insuffisant pour répondre à ce grand défi d'où la nécessité d'une nouvelle approche qui est le social Learning. Bien que l'enseignement par internet (ou télé-enseignement ou e-Learning) souffre de carences principalement liés à l'absence relative de l'enseignant et donc à la difficulté d'adaptation de l'enseignement au niveau et au comportement de l'apprenant, il constitue un des moyens pédagogiques actuels et prometteurs. Le social Learning devrait venir compléter l'offre existante de formations classiques, présentiels et e-learning. L'un des problèmes du e-learning est bien souvent, l'arrêt en cours de formation. Les apprenants ne vont pas au bout de leur apprentissage. En effet, seuls face à leurs écrans, ils ne trouvent pas la motivation pour s'améliorer. Le social Learning permet aux Introduction générale 2 apprenants de discuter, d'échanger à propos de la formation et de progresser ensemble. L'important est donc de donner des outils pour lier les gens les uns aux autres afin qu'ils se parlent et s'auto-forment.

Sujet:

Le choix du sujet exact :

Comme vous savez à nos jours les méthodes et les pédagogies de l'apprentissage changent complètement, les gens commencent à apprendre à distance à cause de beaucoup des raisons, parmi lesquelles :

- Le gagne du temps.
- La disponibilité des cours à chaque moment.
- La gratuité des cours.
- La possibilité d'accrocher un emploi en ligne(Freelance).

Pour cela on a décidé de créer un site web dynamique d'apprentissage informatique en ligne.

Cette page web va contenir des tutoriaux de programmation, Data science, Al... en format vidéo ou document (Word, PDF, article..).

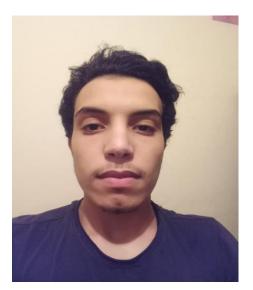
Notre site web va garantir les taches et les options suivantes :

- Une inscription obligatoire pour avoir l'accès à notre site.
- Une liaison avec une base de donnes (MySQL) pour stocker les donnes des utilisateurs (nom, prénom, image,...).
- Possibilité de contacter nous par email.
- Possibilité de mettre une connexion entre les utilisateurs de la plateforme par un :
 - 1 Forum : Dans lequel les utilisateurs peuvent échanger ses idées.
 - 2 <u>Chat</u>: Par lequel chaque utilisateur peut contacter un autre utilisateur en mode prive.
- Possibilité d'afficher les tutoriaux disponibles et sélectionner les uns qui l'utilisateur veut.
- Possibilité de modifier le profil (nom, prénom, image,...).

Les membres du groupe :



ABOUZID OUSSAMA IID N1



MOAD ELKHAYATY
IID
N25

Design et graphique :

La charte graphique:

• Choix des couleurs :

Pour le thème, nous avons choisis la famille du couleur bleu :



- -13283D: pour la barre de navigation.
- **-006494 :** pour les divisions principales du site (Intro, modification, les cours récents..).
- -247BA0 et 1B98E0 : pour les divisions secondaires et les évents mousehouver.
- -E8F1F2: pour le background du site.
- Format des images :

Le site contient les formats : gif, png, jpeg.

• Les fonts :

Sans serif, Avro, Libre fraklin.

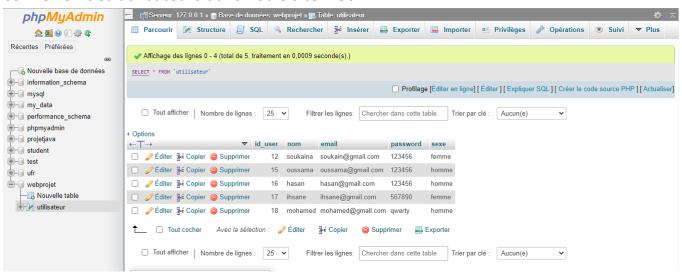
Fichiers:



- CSS: Contient les fichiers .css des styles de notre site.
- **FILES**: Contient des fichiers .txt qui contient les contenus des chats, forums et commentaires.
- **FilesArticles**: Contient des fichiers .txt qui contient les contenus des cours et ses descriptions.
- Images: Contient les images de notre site.
- Includes: Contient des fichiers .php que l'utilisateur doit pas les voir et il n'a pas le droit de les accéder.
- JS: Contient les fichiers javaScript/JQuery de notre site.
- JSON: Contient des fichiers JSON qui contient des informations de plusieurs playlists sur YouTube.
- BD: Un dossier qui contient la base des données (.sql).

Base de données :

On a créé une base de données au niveau de serveur local, Notre base de données (webprojet) contient une table utilisateur qui nous permet de collecter les informations des clients (Nom, Email, Mot de passe, sexe). Ces données sont très importantes pour la connexion des utilisateurs dans notre site web :



Pages du site:

matiere.php:

La page Matière contient la liste des cours des langage de programmation(Java, python, Langage C, ...), elle contient les cours sous forme des articles avec leurs vidéos.

Sur la page cette page l'utilisateur choisi le langage qu'il veut apprendre a partir de la liste des matière, en haut du cours se trouve de bouton la première concernant les articles, et la deuxième contient les support vidéo.

Exemple:

Si l'utilisateur choisi le langage Angular, il va s'affiche le cours complet sous forme d'un article, puis il peut

afficher le support vidéo du cour juste en cliquant sur support vidéo.

La page matière contient aussi un champ a droite. Ce champ s'appelle Sujet contient des liens des sujets comme :

Nouveautés, Programmation, Projets... et d'autres liens... :



inscription.php:

Lorsque l'utilisateur utilise le site pour la première fois il s'affiche la page index qui présente notre site web,

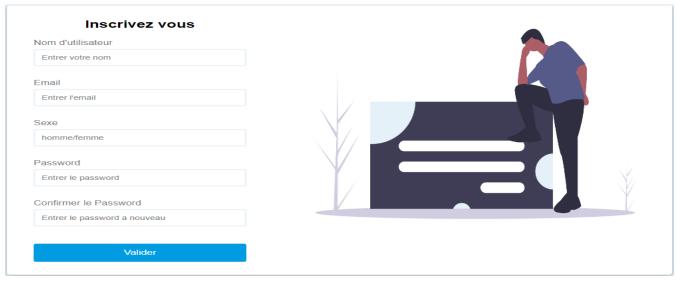
en haut dans la menu barre il existe deux buttons S'inscrire et Connexion.

Pour que cet utilisateur peut accéder notre il se faut crée un compte, alors pour cela il doit cliquer sur le bouton s'inscrire.

La page S'inscrire contient 5 champs Nom, Email, Sexe, Mot de passe et Confirmation du mot de passe.

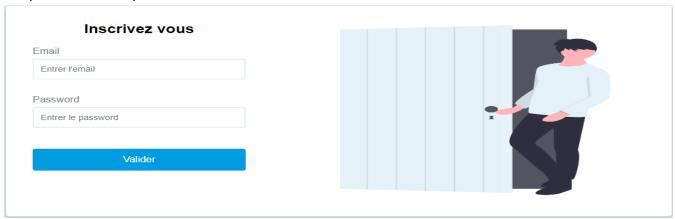
L'utilisateur doit entrer ses information.

Cette page enregistre ces informations dans la base de données :



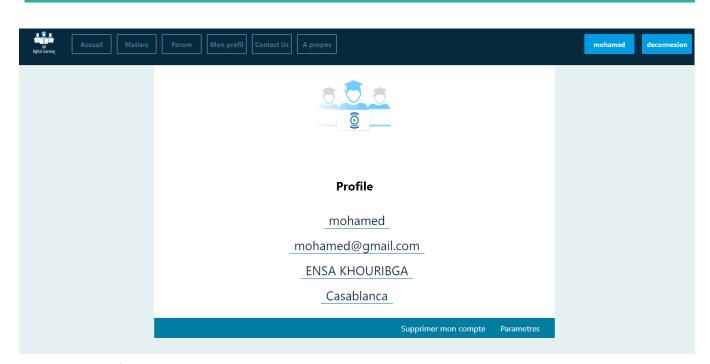
login.php:

Si l'utilisateur a déjà inscrit il peut s'accéder notre site à partir de la page de connexion. l'utilisateur entre son email et mot de passe. Si les informations son incorrecte la page empêche cette opération et demande à l'utilisateur d'entrer les informations correctes :



profile.php:

Profile présenter a afficher les informations personnelles de l'utilisateur courant :



apropos.php:

La page à propos contient une présentation complète sur notre site web, dans cette page on a parlé sur les caractéristiques et les avantages de site et quand même l'intérêt de la création de ce site web :



accueil.php:

Lorsque le client connecté à son compte, la première page qui s'affiche est la page Accueil.

Cette page contient menu barre et footer et une phrase qui dit bienvenue a l'utilisateur et elle annonce au client d'explorer nos cours :



adminLogin.php:

Il s'agit de la partie administration de notre site, il donne à l'administrateur plusieurs droits,

il peut complètement contrôler le site en ajoutant, supprimant et modifiant des nouveaux membres.

Pour accéder a ce espace veut devez accéder a la page (adminLogin.php) et tapez (admin/admin), toutes autre

coordonnes vont pas vous donnez l'accès a ce espace :



Apres avoir l'accès a ce espace, vous trouverez en générale sept parties principales :

1) Affichage des membres de site :

La page administration vous donnez la possibilité a voir toutes les membres avec ces informations ordonnes selon la date d'inscription:

Liste des utilisateurs :

Id	Nom	Email	Sexe
12	soukaina	soukain@gmail.com	femme
15	oussama	oussama@gmail.com	homme

2) Vous pouvez ajouter un membre dans votre site :



3) Vous pouvez modifier un membre dans votre site :

Modifier un utilisateur :



4) Vous pouvez supprimer un membre dans votre site :



5) Vous pouvez supprimer le contenu d'un fichier dans le dossier 'FILES' :

Les forumes/chats:



6) Vous pouvez voir toutes vos messages de footer : **Messages de footer :**

Message	Email	
1po	koo	
oussama	@@@	
sws	poiuy	

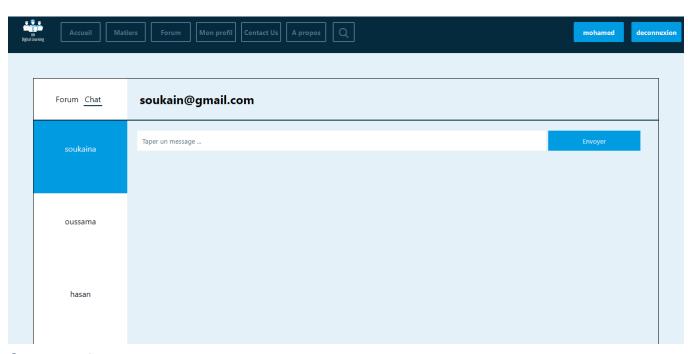
7) Vous pouvez voir toutes vos messages de la page contact.php: Messages de la page "Contact Us":

Message	Nom	Email
xxxxxxxxxxx	dwdd	asaassasa@@@
bien joue	oussama	abz@gmail.com
ww	imadw	imad@@

chat.php:

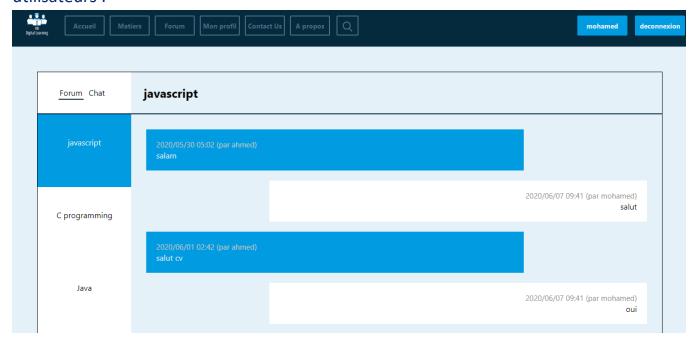
cette page vous donnes de communiquer avec les membres de la page, mais cette fois ci juste avec un seul personne, vous pouvez

consulter cette page toujours en conservant les messages écrit par vous et par les autres utilisateurs :



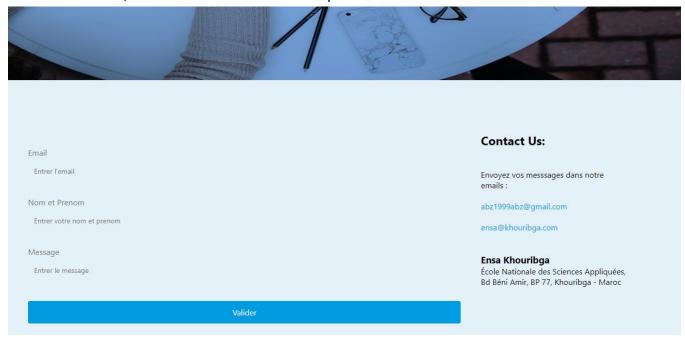
forum.php:

cette page vous donnes de communiquer avec les membres de la page sur une des matières proposes par notre site, vous pouvez consulter cette page toujours en conservant les messages écrit par vous et par les autres utilisateurs :



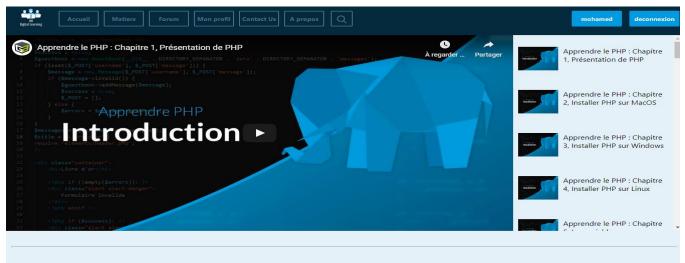
contact.php:

Il donne la possibilité a un membre a envoyer un message a l'administrateur du site, pour bien améliorer, sécuriser et mettre le site plus utilisable :



courses.php:

Cette contient les support vidéo de notre site, on a lie avec la chaine d'apprentissage 'Grafikart' car il contient des cours très intéressantes .On a utilisé l'API de YouTube dans cette partie pour afficher les vidéos dynamiquement, et on a bouclé les ficher JSON généré par Les requêtes Http par le Framework JQuery car il est très pratique lors de l'interaction avec les API en générale. On donne à l'utilisateur à ajouter des commentaires et aussi à voir les commentaires des autres utilisateurs :



searchMembersPage.php:

cette page génère un lien vers le résultat de vos recherches dans le menu Bar .Il vous donne la possibilité de chercher sur un cours par des mots clé, par exemple si vous voulez chercher sur le cour de JavaScript vous pouvez taper JavaScript ,Js ,js JavaScript ... S'il n'est y a aucun cour correspond à votre recherche, aucun lien va être génère :



Langages et Framework utilise:

• HTML:

Le *HyperText Markup Language*, généralement abrégé HTML ou dans sa dernière version HTML5, est le <u>langage de balisage</u> conçu pour représenter les <u>pages web</u>. C'est un langage permettant d'écrire de l'<u>hypertexte</u>, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des <u>ressources multimédias</u> dont des <u>images</u>, des formulaires de saisie et des programmes informatiques. Il permet de créer des documents <u>interopérables</u> avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'<u>accessibilité du web</u>. Il est souvent utilisé conjointement avec le <u>langage de programmation JavaScript</u> et des <u>feuilles de style en cascade</u> (CSS). HTML est inspiré du <u>Standard Generalized Markup Language</u> (SGML)

CSS :

Les feuilles de style en cascade¹, généralement appelées CSS de l'<u>anglais</u> Cascading Style Sheets, forment un <u>langage informatique</u> qui décrit la présentation des documents <u>HTML</u> et <u>XML</u>. Les <u>standards</u> définissant CSS sont publiés par le <u>World Wide Web Consortium</u> (W3C). Introduit au

milieu des <u>années 1990</u>, CSS devient couramment utilisé dans la <u>conception</u> <u>de sites web</u> et bien pris en charge par les <u>navigateurs web</u> dans les <u>années</u> 2000.

• JavaScript:

JavaScript est un <u>langage de programmation</u> de <u>scripts</u> principalement employé dans les <u>pages web</u> interactives mais aussi pour les serveurs² avec l'utilisation (par exemple) de <u>Node.js</u>³. C'est un langage <u>orienté</u> <u>objet</u> à <u>prototype</u>, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des <u>objets</u> qui ne sont pas des <u>instances</u> de <u>classes</u>, mais qui sont chacun équipés de <u>constructeurs</u> permettant de créer leurs propriétés, et notamment une propriété de prototypage qui permet de créer des objets <u>héritiers</u> personnalisés. En outre, les <u>fonctions</u> sont des <u>objets de première classe</u>. Le langage supporte le paradigme objet, impératif et fonctionnel. JavaScript est le langage possédant le plus large écosystème grâce à son gestionnaire de dépendances <u>npm</u>, avec environ 500 000 paquets en août 2017.

PHP:

PHP: Hypertext Preprocessor⁵, plus connu sous son sigle PHP (sigle autoréférentiel), est un langage de programmation libre⁶, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP⁵, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook et Wikipédia⁻ II est considéré comme une des bases de la création de sites web dits dynamiques mais également des applications web.

JQuery :

jQuery est une <u>bibliothèque JavaScript</u> <u>libre</u> et <u>multiplateforme</u> créée pour faciliter l'écriture de <u>scripts côté client</u> dans le code <u>HTML</u> des <u>pages web</u>². La première version est lancée en janvier 2006 par <u>John Resig</u>.

Le but de la <u>bibliothèque</u> étant le parcours et la modification du <u>DOM</u> (y compris le support des sélecteurs <u>CSS</u> 1 à 3 et un support basique de <u>XPath</u>), elle contient de nombreuses fonctionnalités ; notamment des animations, la manipulation des <u>feuilles de style en cascade</u> (accessibilité des classes et attributs), la gestion des évènements, etc. L'utilisation d'<u>Ajax</u> est facilitée et de nombreux <u>plugins</u> sont présents.

Depuis sa création en 2006 et notamment à cause de la complexification croissante des interfaces Web, jQuery a connu un large succès auprès des développeurs Web et son apprentissage est aujourd'hui un des

fondamentaux de la formation aux technologies du Web. Il est à l'heure actuelle la *bibliothèque front-end* la plus utilisée au monde (plus de la moitié des sites Internet en ligne intègrent jQuery).

Cependant, son utilisation devient moins pertinente avec l'émergence de nouvelles bibliothèques telles que <u>React (JavaScript)</u> et <u>Vue.js</u> qui la remplacent dans la construction d'<u>Application web monopage</u>

Conclusion:

Pour Conclure, Notre site web a était créer afin d'offrir aux utilisateurs la possibilité de suivre les cours en ligne avec une très grande facilite, et sans aucuns problèmes.

Ce projet a était vraiment enrichissant pour nous, il nous a permis de pratiquer tout ce qu'on a vu dans le cours et de développer nos compétences au niveau de développement des sites web.