

SISTEM PEMESANAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB

Studi Kasus : Nando Car Rental

LAPORAN KERJA PRAKTIK



ARYA SURA PRATAMA

5170411033

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN ELEKTRO
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

LAPORAN KERJA PRAKTIK

SISTEM PEMESANAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB

disusun oleh
ARYA SURA PRATAMA
5170411033

Telah diseminarkan
pada tanggal

Dosen Pembimbing

Adam Sekti Aji, S.Kom., M.Kom.
NIK

Yogyakarta,
Ketua Program Studi Informatika

Dr. Enny Itje Sela, S. Si., M.Kom.
NIK. 111116086

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya

Nama : Arya Sura Pratama

NPM : 5170411033

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Fakultas : Teknologi Informasi dan Elektro

menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul SISTEM PEMESANAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB ini adalah karya ilmiah asli saya dan belum pernah dipublikasikan oleh orang lain, kecuali yang tertulis sebagai acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, maka saya bersedia menerima konsekuensi apa yang diberikan Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro Universitas Teknologi Yogyakarta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada tanggal : 30 Juni 2020

Yang menyatakan



Arya Sura Pratama

ABSTRAK

Nando Car Rental adalah sebuah penyewaan mobil. Nando Car Rental merupakan salah satu instansi yang belum menggunakan kemajuan teknologi untuk melakukan pemesanan mobil. Nando Car Rental merupakan salah satu Rental Mobil yang terletak Jl.Karangsari , Karangsari, Maguwoharjo, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55281. Pada bagian pemesanan Nando Car Rental masih melakukan secara manual, dengan cara datang langsung ke Nando Car Rental. Karna proses yang di lakukan masih manual, proses pemesanan mobil sangat lah memakan banyak waktu. Oleh karena itu Nando Car Rental membutuhkan sebuah sistem pemesanan yang bertujuan untuk mempermudah proses pemesanan. Perancangan sistem pemesanan mobil ini berbasis WEB yang di bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan mySQL sebagai database.

Kata Kunci: Sistem Pemesanan, php, MySQL

ABSTRACT

Gianyar regency is one of the mainstay tourism sector in Bali, continues to build new attractions to support the plan and vision "Tourism Culture as mainstay/Backbone of Sustainable Development"; One of the attractions to be excellent in Gianyar is a tourist attraction in addition to the Safari Park serves a variety of animals unique to Indonesia and abroad, also presented unique views, along with a specialty in it. Gianyar regency government has conducted campaigns through mass media such as newspapers and pamphlets. However, these methods have not been sufficient to inform the tourism widely in local and foreign travelers. Therefore, through the design and manufacture of Geographic Information System is expected to show an overview of tourism travel forum Gianyar regency making it more appealing and can be enjoyed by the public. Presentation of information in web forms will be easier for people to access it. The design of the map is displayed in the system uses the Google Maps API, the software used in building this application is PHP (Hypertext Pear Preprocessor) as a programming language, MySQL as the database server, Macromedia Dreamweaver 8 as a supporter. Geographic information systems Gianyar regency tourism is a system that provides information to the public about the location of attractions in Gianyar regency and its supporting facilities. The information presented on this website includes information on attractions, events, crafts, restouran, lodging.

Keywords: Geographic Information System, Tourism, Mapping, lodging

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan proposal kerja praktik yang berjudul “Sitem Rental Mobil Berbasis Web”.

Pada Kesempatan ini, penulis hendak menyampaikan trima kasih kepada semua pihak yang telah memberi dukungan sehingga laporan kerja praktik ini dapat selesai. Ucapan terimakasih ini penulis sampai kan kepada:

- a. Dr. Bambang Moertono Setiawan, M.M., CA., Akt. Selaku Rektor Universitas Teknologi Yogyakarta.
- b. Sutarman, M.Kom., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi dan Elektro, Universitas Teknologi Yogyakarta.
- c. Dr. Enny Itje Sela, S.Si., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Informatika, Universitas Teknologi Yogyakarta.
- d. Adam Sekti Aji, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktik
- e. Kedua orang tua yang telah memberi doa dan dukungan dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.
- f. Pihak Nando Car Rental yang telah memberi kesempatan untuk melakukan kerja praktik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa sepenuhnya akan terbatasnya pengetahuan penyusun, sehingga tidak menutup kemungkinan jika ada kesalahan serta kekurangan dalam penyusunan Kerja Praktik, untuk itu sumbang saran dari pembaca sangat diharapkan sebagai bahan pelajaran berharga dimasa yang akan datang.

Yogyakarta,2020

Arya Sura Pratama

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Rumusan Masalah	2
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Tujuan penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB III KAJIAN HASIL PENELITIAN DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 Kajian Hasil Penelitian	4
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Sistem Informasi	6
2.2.2 Website	6
2.2.3 Databases.....	7
2.2.4 HTML.....	7
2.2.5 PHP.....	8
2.2.6 MySQL.....	9
2.2.7 Bootstrap	9
2.2.8 CSS.....	10
2.2.9 Entity Relationship Diagram (ERD)	10
2.2.10 Data Flow Diagram (DFD)	11
BAB III TINJAUAN UMUM TEMPAT PRAKTIK	13
3.1 Gambaran Umum instansi	13
3.2 Visi, Misi, dan Struktur Organisasi	15
3.2.1 Produk	15
3.2.2 Aturan bisnis (bussiness rule)	17
3.3 Tahapan penyelesaian masalah	19
3.4 Bahan/Data	19
3.4.1 Data Yang Diperoleh.....	19
3.4.2 Prosedur pengumpulan data	19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
4.1 Analisis sistem.....	21
4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	21

4.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	22
4.2	Desain Sistem	22
4.2.1	Desain logik.....	22
4.2.2	Desain fisik.....	29
BAB V	IMPLEMENTASI DAN HASIL.....	38
5.1	Implementasi	38
5.1.1	Implementasi Halaman Login User	38
5.1.2	Implementasi Halaman Daftar User.....	38
5.1.3	Implementasi Halaman Profil	39
5.1.3	Implementasi Halaman Produk	40
5.1.4	Implementasi Halaman Pembayaran.....	40
5.1.5	Implementasi Halaman Detail Sewa	41
5.1.7	Implementasi Halaman Detail Sewa	42
5.1.8	Implementasi Halaman Tambah Data Mobil	42
5.1.9	Implementasi Halaman List Data Mobil	43
5.1.10	Implementasi Halaman Ubah Data Mobil.....	43
5.1.11	Implementasi Halaman Konfigurasi Mobil.....	44
5.1.12	Implementasi Halaman Transaksi	44
5.1.13	Implementasi Halaman List Pembayaran Lunas.....	45
5.2	Hasil	45
BAB VI	PENUTUP	46
6.1	Simpulan.....	46
6.2	Saran.....	46

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	5
Tabel 2.2 Notasi dalam ERD	11
Tabel 2.3. DFD (Data Flow Diagram)	12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tempat Nando Car Jogja.....	14
Gambar 3.2 Maps Nando Car Jogja	14
Gambar 3.3 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 3.4 Daftar Pelatihan.....	17
Gambar 3.5 Rental Mobil.....	17
Gambar 3.6 Tahapan penyelesaian masalah	19
Gambar 3.7 Data Produk Mobil.....	19
Gambar 4.1 Diagram Konteks.....	23
Gambar 4.2 Diagram Jenjang.....	24
Gambar 4.3 DFD Level 1	25
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2.0	26
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3.0	26
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram	27
Gambar 4.7 Hubungan Antar Tabel	29
Gambar 4.8 Halaman Awal.....	30
Gambar 4.9 Halaman produk	30
Gambar 4.10 Halaman Pembayaran.....	31
Gambar 4.11 Rancangan Detail Sewa.....	31
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Profil.....	32
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Login	32
Gambar 4.14 Halaman Daftar	33
Gambar 4.15 Halaman Login Admin.....	34
Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin	34
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Tambah Mobil.....	35
Gambar 4.18 Halaman List data Mobil.....	35
Gambar 4.19 Konfigurasi Mobil.....	36
Gambar 4.20 Halaman Transaksi	36
Gambar 4.21 Halaman List Pembayaran	37
Gambar 5.1 Halaman Login User	38
Gambar 5.2 Halaman Daftar	39
Gambar 5.3 Halaman Profil	39
Gambar 5.4 Halaman Produk.....	40
Gambar 5.5 Halaman Pembayaran.....	40
Gambar 5.6 Halaman Detail Sewa	41
Gambar 5.7 Halaman Login Admin.....	41
Gambar 5.8 Halaman Dashboard	42
Gambar 5.9 Halaman Tambah Data Mobil	42
Gambar 5.10 Halaman List Data Mobil.....	43
Gambar 5.11 Halaman ubah data mobil.....	43
Gambar 5.12 Halaman Konfigurasi Mobil.....	44
Gambar 5.13 Halaman Transaksi	44
Gambar 5.14 Halaman List pembayaran lunas	45

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi yang berkembang dengan pesat membuat masyarakat lebih mudah dalam melakukan sebuah proses pemesanan. Sehingga penyimpanan data dan pengolahan data dapat dikelola dengan mudah. Meskipun begitu, pada saat ini masih ada instansi yang belum menggunakan perkembangan teknologi dalam kegiatan sehari-harinya.

Salah satu instansi yang belum menggunakan kemajuan teknologi adalah Nando Car Rental. Nando Car Rental merupakan salah satu penyewaan mobil yang terletak di Jl. Karang Sari, Karang Sari, Maguwoharjo, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Dalam melakukan pengolahan penyewaan mobil di Nando Car Rental masih dilakukan secara manual dengan cara datang langsung ke Nando Car Rental dan memilih mobil yang ingin disewa. Hal ini membuat kesulitan para penyewa ketika ingin melakukan transaksi pemesanan mobil maupun menyewa mobil di Nando Car Rental, begitu pula pihak Nando Car Rental yang kesulitan dalam menangani banyak transaksi.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem untuk melakukan proses pemesanan dan penyewaan mobil, yang bertujuan untuk mempermudah proses dalam melakukan pemesanan maupun penyewaan mobil. Dengan adanya sistem pemesanan dan penyewaan mobil berbasis web maka akan membuat Nando Car Rental semakin mudah dalam melakukan transaksi penyewaan dan pemesanan mobil, hal ini juga dapat digunakan sebagai ajang promosi untuk menarik pelanggan yang ingin menyewa mobil. Dengan sistem pemesanan dan penyewaan berbasis web maka pemesan tidak perlu lagi datang ke Nando Car Rental untuk memesan mobil secara langsung sehingga, proses pemesanan bisa lebih efektif.

Dengan adanya sistem ini diharapkan mampu untuk menangani masalah tersebut, karena aplikasi dikembangkan untuk instansi penyewaan dan pemesanan

mobil. Bahasa pemograman yang digunakan yaitu bahasa pemogramaman PHP dan untuk *databasenya* menggunakan MySQL.

1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka rumusan masalah adalah apakah membuat sistem pemesanan rental mobil berbasis web dapat mempermudah transaksi dalam penyewaan dan pemesanan rental mobil antara Nandon Car Rental dan pelanggan?

1.2 Batasan Masalah

Penelitian pembuatan sistem pemesanan rental mobil, yang mencakup berbagai hal, sebagai berikut:

- a. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP dengan MySQL sebagai database.
- b. Sistem memuat informasi tentang mobil yang disewakan.
- c. Sistem memuat informasi, prosedur dan proses penyewaan mobil.
- d. Transaksi pembayaran hanya menggunakan bukti transfer bank.

1.3 Tujuan penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem pemesanan mobil berbasis web untuk mempermudah proses pemesanan mobil sehingga dapat menghemat biaya, waktu maupun tenaga di Nandon Car Rental.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

- a. Mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi penyewaan dan pemesanan mobil.
- b. Mempermudah Nando Car Rental dalam mengolah data transaksi
- c. Menghemat waktu, biaya dan tenaga dalam melakukan proses transaksi

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pendahuluan yang berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematik penulisan.

BAB II KAJIAN HASIL PENELITIAN DAN LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang beberapa penelitian yang sudah ada beserta teori yang digunakan sebagai dasar dan juga landasan dalam penulisan laporan ini.

BAB III METODE KERJA PRAKTIK

Menerangkan tentang gambaran umum instansi yang berupa visi dan misi, struktur organisasi serta lokasi instansi.

BAB IV ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Menerangkan tentang analisis sistem yang telah dibuat dan menjelaskan hasil dari sistem yang dibuat.

BAB V IMPLEMENTASI DAN HASIL

Menerangkan penerapan sistem yang telah dibuat dan menjelaskan hasil dari sistem yang dibuat.

BAB VI PENUTUP

Menerangkan kesimpulan dari hasil yang didapat dalam melakukan penelitian dengan judul sistem pemesanan rental berbasis web.

BAB II

KAJIAN HASIL PENELITIAN DAN LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Hasil Penelitian

Beberapa hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya yang memiliki bidang dan tema yang sama dengan penelitian yang akan dilakukan.

Penelitian oleh Septavia, Intan., Gunadhi, R.E., & Kurniawan, Rina., (2015), dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Jasa Karunia Tour and Travel. Penelitian tersebut membahas bagaimana cara untuk membangun sistem penyewaan mobil di Jasa Karunia Tour dan Travel dalam memudahkan transaksi penyewaan.

Penelitian oleh Hasan, Noor., (2019) dengan judul Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Website. Penelitian tersebut membahas bagaimana proses pembuatan sistem manajemen rental mobil yang dapat menghasilkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk perusahaan.

Penelitian oleh Rahmawati, Annisa., Kridalukmana, Rinta., & Windasari, I. P., (2015), dengan judul Pembuatan sistem Informasi Rental Mobil dengan menggunakan Java dan Mysql. Penelitian tersebut membahas bagaimana cara membangun sistem informasi rental mobil untuk mempermudah dalam melakukan transaksi penyewaan mobil yang dilakukan secara digital.

Penelitian oleh Heriyanto, Yunahar., (2018), dengan judul Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT. APM RENT CAR. Penelitian tersebut membahas bagaimana cara untuk membangun sistem penyewaan mobil sebagai sarana promosi dan kemudahan dalam transaksi penyewaan mobil yang dilakukan di PT. APM RENT CAR.

Penelitian oleh Kristiawan, Bayu., & Wardati, I. U., (2015), dengan judul Pembuatan Website Pemesanan Mobil pada Rental Mobil Akur Pacitan. Penelitian tersebut membahas bagaimana cara untuk membangun sistem penyewaan mobil yang dapat melakukan transaksi pemesanan melalui website

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka

No	Judul	Penulis	Hasil/ Kesimpulan
1	Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Jasa Karunia Tour and Travel	Septavia, Intan., Gunadhi, R.E., & Kurniawan, Rina.	produktivitas kerja perudahaan dapat berkembang lebih baik lagi dan dapat memberi informasi secara detail dan akurat mengenai mobil-mobil yang disewakan oleh jasa karunia tour & travel.
2	Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Website	Hasan, Noor.	Aplikasi yang dibuat dapat memudahkan kasir dan pemilik usaha dalam mengelola data mobil, data pelanggan dan data transaksi.
3	Pembuatan sistem Informasi Rental Mobil dengan menggunakan Java dan Mysql	Rahmawati, Annisa., Kridalukmana, Rinta., & Windasari, I. P.	Hasil yang diperoleh dari penelitian tersbut adalah perkembangan future dan proses yang dilakukan berjalan dengan baik.
4	Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT. APM RENT CAR	Heriyanto, Yunahar.	Sistem yang dibuat dapat mempermudah pengolahan data, laporan, data pelanggan dan juga data transaksi.
5	Pembuatan Website Pemesanan Mobil pada Rental Mobil Akur Pacitan	Kristiawan, Bayu., & Wardati, I. U.	Dengan adanya website pemesanan mobil, proses transaksi pemesanan mobil menjadi lebih mudah dan cepat.

Seperti terlihat pada tabel 2.1. perbedaan dari kelima referensi dengan judul yang diangkat oleh penulis terletak alur sistem dan kegunaan sistem yang akan dibuat. Sistematis bahasa pemerograman dan rancangan yang dibuat juga menjadi sebuah perbedaan pada refrensi.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Sistem Informasi

Rahmawati, dkk, (dalam Al-Fatta, 2007), Sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah Keputusan pada perencanaan, pemrakarsaan pengorganisasian, pengendalian kegiatan. Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu.

Sedangkan menurut Aminah, S. O., (2015), sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu.

Menurut Heriyanto, Yunahar (Dermawan, 2013), informasi merupakan hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi, hasil pengolahan data yang tidak memberikan makna atau arti serta tidak bermanfaat bagi seseorang bukanlah merupakan informasi bagi orang tersebut. Berdasarkan definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil dari pengolahan data atau data yang sudah di proses.

Menurut Herlina (dalam Sutabri, 2012) menjelaskan bahwa sistem sebagai sekelompok unsur-unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk tujuan tertentu. Sedangkan menurut Firman, dkk., (2016), Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga mengingatkan pengetahuan seseorang yang menggunakannya.

2.2.2 Website

Menurut Kadir, A. (2013), website adalah sebuah media presentasi online untuk sebuah perusahaan atau individu. Website juga dapat digunakan sebagai media penyampai informasi secara online, seperti detik.com, okezone.com, vivanews.com dan lain-lain.

Menurut Herlina. (2016), mengartikan website sebagai sebuah halaman yang tersedia dalam sebuah server yang dapat diakses menggunakan sebuah jaringan internet dimana didalamnya memuat macam-macam informasi dari suatu *content* tertentu.

Sedangkan menurut Utama, (dalam Ardian, 2008), mengartikan website sebagai sebuah kumpulan-kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan gabungan dari semuanya itu, baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling berkaitan.

2.2.3 Databases

Basis data adalah kumpulan data yang saling berelasi. Data merupakan fakta mengenai obyek, orang, dan lain-lain. Data dinyatakan dengan nilai (angka, deretan karakter, atau simbol). (Sutarman, 2009)

Menurut Hermawan, A. M., (2015), database atau memiliki istilah basis data merupakan suatu kumpulan data yang saling berhubungan dan berkaitan dengan subjek tertentu pada tujuan tertentu pula, hubungan antardata ini dapat dilihat oleh adanya field ataupun kolom.

Sedangkan menurut Prahasta, E., (2002), database itu didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

Sedangkan menurut Herlina, (2016), Databases merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

2.2.4 HTML

Menurut Kristiawa, dkk., (dalam Bimo, Sunarfrihantono, 2002) HTML (Hypertext Markup Language) merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi diatas halaman web, anda terlebih dahulu harus mengenal dan menguasai HTML.

Menurut Lavarino, (dalam Suyanto, 2007) Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markup yang umum digunakan untuk membuat halaman web. Sebenarnya HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman. Apabila ditinjau dari namanya, HTML merupakan bahasa markup atau penandaan terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untuk menentukan format atau style dari teks yang di tandai.

Kemudian menurut Lavirino, (2016) HTML dibuat oleh Tim Barners-Lee ketika masih bekerja untuk CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh browser Mosaic. Selama awal tahun 1990 HTML mengalami perkembangan yang sangat pesat. Setiap pengembangan HTML pasti akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari versi sebelumnya.

2.2.5 PHP

Menurut Kristiawa, dkk., (dalam Bimo, Sunarfrihantono, 2002) PHP adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari server-side scripting adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya akan dijalankan deserver tetapi disertakan pada dokumen HTML.

PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script-script yang membuat dokumen HTML secara on the fly yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML, dikenal juga sebagai bahasa pemrograman server side. (Betha, 2012).

Menurut Hutagalung, (dalam Peranginangin, 2006) PHP singkatan dari PHP Hyper Preprocessing yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga maintance situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efeisen.

2.2.6 MySQL

MySQL adalah database server yang paling sering digunakan dalam pemrograman PHP. MySQL digunakan untuk menyimpan data dalam database dan memanipulasi data-data yang diperlukan. Hal tersebut meliputi menambah, mengubah, maupun menghapus data yang ada di database. (Buana, 2014).

Menurut Kristiawa, dkk., (dalam Bimo, Sunarfrihantono, 2002) MySQL adalah multiuser database yang menggunakan bahasa Structured Query Language (SQL). MySQL dalam operasi client server melibatkan server daemon MySQL disisi server dan berbagai macam program serta library yang berjalan disisi client.

Nugroho, (2013) mengatakan bahwa MySQL adalah sebuah software atau program Database Server. Sedangkan SQL adalah bahasa pemrograman yang digunakan, bahasa permintaan (query) dalam database server termasuk dalam MySQL itu sendiri. SQL juga dipakai dalam software database serverlain.

Menuurt Hutangulung, (dalam Abdul Kadir, 2008) MySQL merupakan salah satu jenis database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya.

2.2.7 Bootstrap

Menurut Hutagulung, (2018), Bootstrap adalah sebuah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website. Bootstrap juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan javascript yang paling populer dikalangan web developer yang digunakan untuk mengembangkan sebuah website yang responsive. Sehingga halaman website nantinya dapat menyesuaikan sesuai dengan ukuran monitor device (desktop, tablet, ponsel) yang digunakan pengguna disaat mengakses website dari browser.

Sedangkan menurut Christian, (dalam Zaenal R.A, 2015) mengatakan bahwa bootstrap adalah paket aplikasi siap pakai untuk membuat front-end sebuah website. Bisa dikatakan bootstrap adalah template desain web dengan fitur plus. Bootstrap diciptakan untuk mempermudah proses desain web bagi berbagai tingkat pengguna, mulai dari level pemula hingga yang sudah berpengalaman.

2.2.8 CSS

Kepanjangan CSS adalah Cascading Style Sheet yang merupakan suatu bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun sebagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapih, terstruktur dan seragam. CSS juga merupakan salah satu pemrograman wajib yang harus dikuasai oleh setiap pembuat program. (Saputra, dkk. 2012).

Menurut Susilo, dkk. (dalam Hasana, 2013) CSS adalah singkatan dari Cascading Style-Sheet, yaitu sebuah pengembangan atas kode HTML yang sudah ada sebelumnya. Dengan CSS, bisa menentukan sebuah terstruktur dasar halaman web secara lebih mudah dan cepat serta irit size.


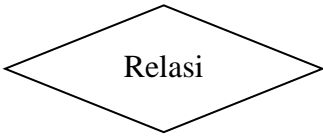
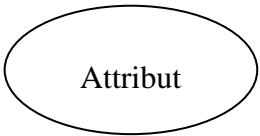
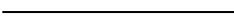
Menurut Muarie, (dalam Suyanto, 2009) CSS banyak digunakan untuk memperluas kemampuan HTML dalam memformat dokumen web atau untuk mempercantik tampilan web, bahkan untuk pemosisian dan layouting halaman web.

Dengan mendefinsikan suatu style sekai saja maka style itu akan dapat digunakan berulang kali.

2.2.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah model data untuk menggambarkan hubungan antara satu entitas dengan entitas lain yang mempunyai relasi (hubungan) dengan batasan-batasan (Oetomo, B. S. D., 2003). Hubungan antara entitas akan menyangkut dua komponen yang menyatakan jalinan ikatan yang terjadi, yaitu derajat hubungan dan partisipasi hubungan. Adapun beberapa simbol dalam ERD dapat dilihat pada Tabel 2.2

Tabel 2.2 Notasi dalam ERD

No.	Gambar	Keterangan
1.		Entitas atau bentuk persegi panjang merupakan sesuatu objek data yang ada di dalam sistem, nyata maupun abstrak dimana data tersimpan atau dimana terdapat data.
2.		Relationship merupakan hubungan alamiah yang terjadi antar entitas. Umumnya diberi nama dengan kata kerja dasar
3.		Atribut atau bentuk elips adalah sesuatu yang menjelaskan apa sebenarnya yang dimaksud entitas atau relationship dan mewakili atribut dari masing-masing entitas.
4.		Garis merupakan penghubung antar entitas





sumber: Hermawan, A. M., (2015).

2.2.10 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Mustakini, J. H., (2006), Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus data sistem secara logika. DFD merupakan dokumentasi grafik yang menggunakan simbol penomoran di dalam mengilustrasikan arus data yang saling berhubungan

diantara pemrosesan data untuk diubah menjadi informasi. Tabel 2.3 menggambarkan simbol yang digunakan dalam DAD.

Tabel 2.3. DFD (Data Flow Diagram)

No.	Gambar	Keterangan
1		Eksternal Entity (kesatuan luar) atau Boundary (batas sistem)
2.		Data Flow (arus data)
3.		Proses
4.		Data store

Sumber: Mustakini, J. H., (2016)

BAB III

TINJAUAN UMUM TEMPAT PRAKTIK

3.1 Gambaran Umum instansi

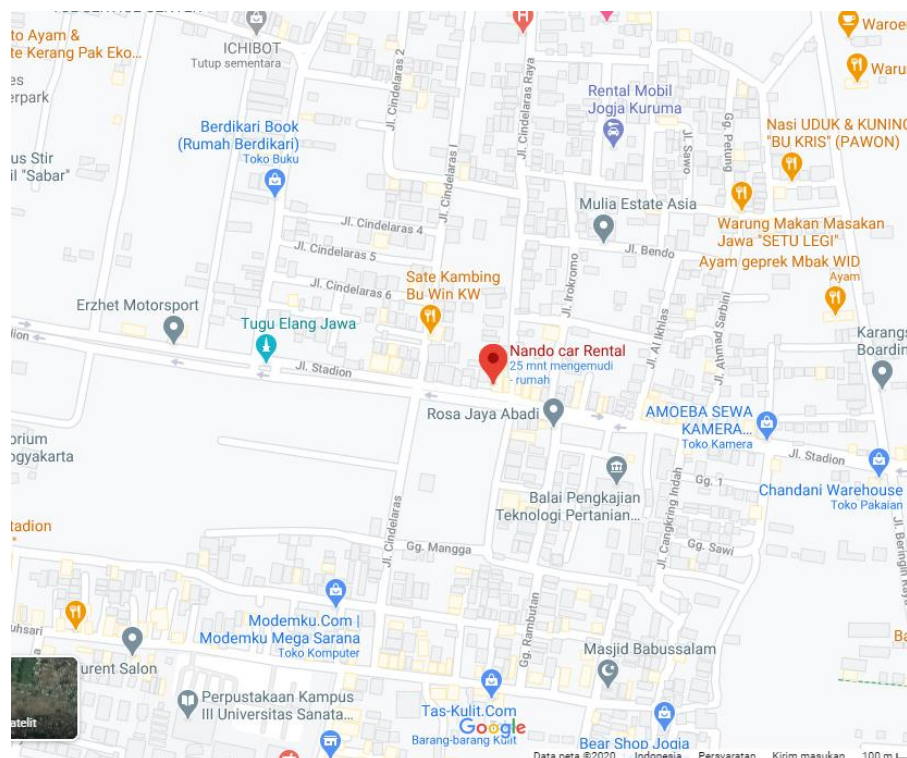
Nando Car Jogja merupakan tempat penyedia layanan jasa rental mobil dan kursus mobil yang beralamatkan Jl. Stadion, Karang Sari, Wedomarti, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Keberadaan Nando Car Jogja ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam memenuhi kebutuhan untuk masalah transportasi.

Nando Car Jogja selalu melayani masalah transportasi setiap hari 24 jam dengan menyediakan mobil-mobil yang berkualitas baik di mesin maupun di tampilan. Dalam melakukan pelatihan kursus pula akan dilatih dengan mentor-mentor yang sudah memiliki pengalaman. Hal ini dapat memberikan arahan kepada orang-orang yang sedang ingin melakukan pelatihan penggunaan mobil dengan terarah dan pemahaman yang mudah.

Nando Car Jogja juga menawarkan harga-harga dan biaya yang terjangkau murah dengan mutu kualitas yang tinggi. Hal ini dilakukan untuk meningkatkan kepercayaan konsumen dalam menggunakan produk-produk yang ditawarkan oleh Nando Car Jogja. Beberapa gambaran tempat dan lokasi Nando Car Jogja dapat dilihat pada gambar 3.1 dan gambar 3.2



Gambar 3.1 Tempat Nando Car Jogja



Gambar 3.2 Maps Nando Car Jogja

3.2 Visi, Misi, dan Struktur Organisasi

a. VISI

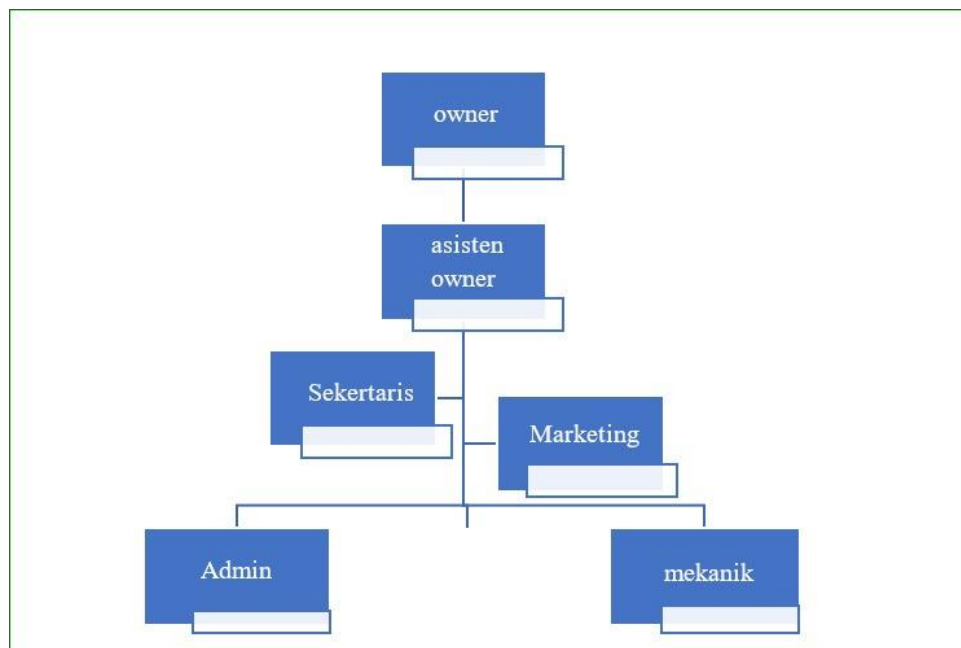
Menjadikan Nando Car Rental perusahaan transportasi terbaik.

b. MISI

1. Peduli terhadap kepuasan pelanggan
2. Menyediakan sarana Transportasi yang lengkap dan berkualitas
3. Memberikan Pelayanan terbaik

c. Struktur Organisasi

Berikut merupakan struktur organisasi yang ada di Nando Car Jogja, dapat diperhatikan bahwa Owner (pemilik) adalah orang yang memiliki kedudukan diatas. Struktur organisasi dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 Struktur Organisasi

3.2.1 Produk

Produk yang ditawarkan oleh Nando Car ada berbagai macam, yaitu beberapa mobil dapat disewa dan juga pelatihan mobil dengan tipe yang berbeda-beda, berikut produk-produk yang ditawarkan oleh Nando Car Jogja:

a. Rental Mobil

- Daihatsu Ayla
- Brio
- New Brio
- Agya
- New Jazz
- Jazz
- Picanto
- Yaris
- New Avanza
- Grand Livina

b. Pelatihan

- Paket Beginner Manual/Matic
- Paket Medium Manual/Matic
- Paket Mahir Manual/Matic
- Mahir Kombinasi Manual Matic
- Paket Tampil Manual/Matic

List produk yang dimiliki oleh Nando Car Jogja juga dapat dilihat pada gambar 3.4 dan gambar 3.5.

www.kursusmobiljogja.com

PAKET REGULER

Latihan 4hari sekali

MANUAL	MANUAL	MANUAL	MATIC
BEGINER REGULER	MEDIUM REGULER	MAHIR REGULER	MAHIR KOMBINASI
3X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM	4X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM	7X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM	7X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM
300.000	400.000	650.000	750.000
JAMINAN HARGA TERAMBIK	BEST SELLER	PROMO	JAMINAN HARGA TERAMBIK
TRAMPIL REGULER	PROMO REGULER	MAHIR MATIC	TRAMPIL MATIC
9X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM	12X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM 11jam 1000000	3X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM	7X LATIHAN 1X LATIHAN 2JAM
800.000	1000.000	450.000	1.000.000
JAMINAN HARGA TERAMBIK	BEST SELLER	PROMO	BEST SELLER

BIKIN SIM A?
650.000 AJA

Jadwal latihan 4 (empat) hari sekali
biaya pendaftaran Rp. 10.000
Metode privat (1 mobil 1 peserta)
Biaya diatas termasuk : MOBIL, PELATIH, BBM

Gambar 3.4 Daftar Pelatihan

Sewa Mobil Paling Murah

175k 24jam

Now

AVIA

089 89 662

daihatsu ayla

- Kapasitas : 5 Seat
- Harga 12 jam Rp 175.000
- fullday pagi - malam Rp175.000
- Harga 24 jam Rp 225.000

** Lepas kunci, + Driver Hubungi Admin

Gambar 3.5 Rental Mobil

3.2.2 Aturan bisnis (bussiness rule)

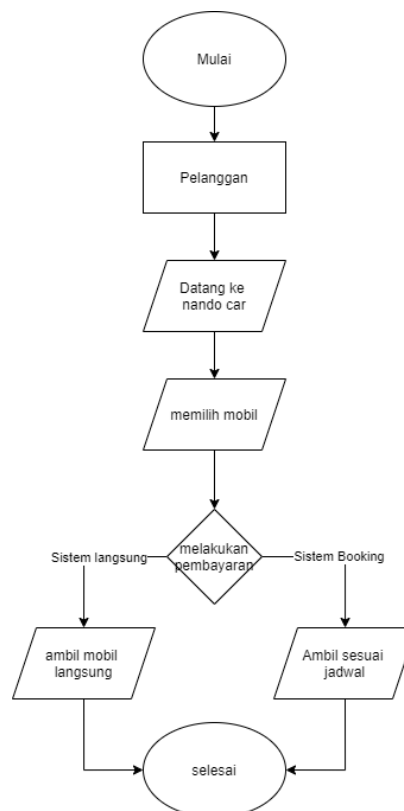
Bagian ini memuat

- Dalam melakukan penyewaan mobil Nando Car Jogja masalah dilakukan dengan cara manual, yaitu orang datang ketempat untuk melakukan transaksi penyewaan dan transaksi pembayaran. Begitupun melakukan penyewaan mobil harus dilakukan pengecekan terlebih dahulu apakah mobil tersedia atau tidak, bookingan lainnya

terkadang dilakukan menggunakan whatsapp tetapi untuk mengecek mobil tersedia atau tidak masih dengan cara manual.

- b. Hal ini dapat memperlambat kinerja dan membuat waktu yang digunakan terbuang banyak, terlebih tenaga yang digunakan juga tidaklah sedikit karna pihak Nando Car Jogja harus melakukan pengecekan terlebih dahulu apakah mobil tersedia atau tidak. Penggunaan whatsapp untuk melakukan booking juga menimbulkan kendala, yaitu apabila chat tertimbun maka konsumen tidak akan mendapatkan jawaban.

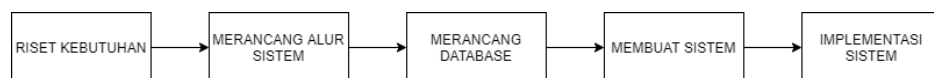
Sistem transaksi yang dilakukan secara manual oleh Nando Car Rental sekarang dapat dilihat melalui gambar flowchart pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Flowchart Bisnis Nando Car Rental

3.3 Tahapan penyelesaian masalah

Dalam melakukan tahapan penyelesaian maka dilakukan tahapan-tahapan supaya penelitian dilakukan dengan terstruktur. Dalam melakukan penyelesaian masalah maka dilakukan riset awal yaitu dengan cara meriset kebutuhan merancang alur sistem, merancang database, membuat sistem dan implementasi sistem. Diagram tahapan penyelesaian masalah dapat dilihat pada gambar 3.7.

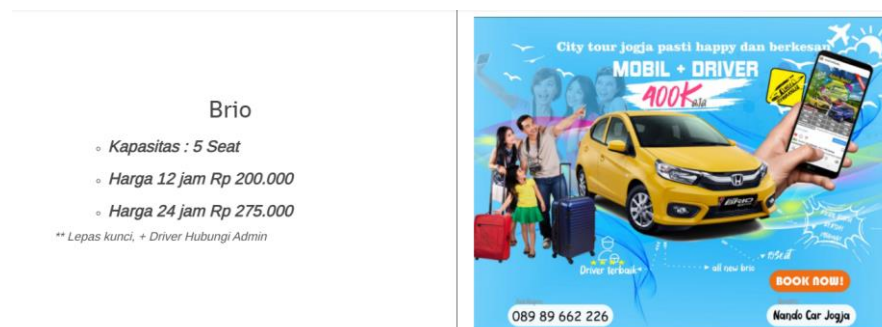


Gambar 3.7 Tahapan penyelesaian masalah

3.4 Bahan/Data

3.4.1 Data Yang Diperoleh

Data yang didapatkan berupa produk yang dikeluarkan oleh Nando Car Jogja, prosedur melakukan penyewaan mobil, produk-produk mobil yang ada di Nando Car Jogja untuk disewakan. Hal ini digunakan untuk membuat rancangan database dan sistem yang akan dibuat dalam penelitian ini. Data yang didapatkan dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Data Produk Mobil

3.4.2 Prosedur pengumpulan data

Dalam prosedur pengumpulan data dilakukan beberapa tahapan dan juga proses pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti, berikut adalah proses pengambilan data yang dilakukan penulis:

a. Pengumpulan Data

Dalam melakukan pencarian data dilakukan wawancara dengan pemilik Nando Car Jogja untuk menghasilkan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam membuat sistem penyewaan mobil yang akan dibangun. Selain itu dilakukan juga Observasi dengan cara mengamati langsung prosedur proses penyewaan mobil.

b. Lokasi Pengambilan Data

Lokasi pengambilan data dilakukan di lokasi tempat penyewaan mobil Nando Car Jogja yang berada di Jl. Stadion, Karang Sari, Wedomarti, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta

c. Rentang Waktu Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan pada tanggal 5 September 2020 sampai dengan 10 November 2020 dengan melakukan sembilan kali pertemuan dengan pihak Nando Car Jogja.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis sistem

Berdasarkan analisis sistem yang berjalan di Nando Car Rental, proses penyewaan dan pemesanan dilakukan masih sangat manual dimana pemesan harus datang ke tempat untuk melakukan pemesanan maupun penyewaan. Apabila pemesan ingin menyewa jauh-jauh hari dia harus datang ke Nando Car Rental dan baru bisa melakukan transaksi pemesanan. Karena itu dibutuhkan sebuah sistem berbasis website yang dapat digunakan di berbagai macam device supaya transaksi penyewaan dan pembayaran dapat dilakukan dengan mudah.

Nando Car Rental membutuhkan sistem penyewaan yang dapat mempermudah pelanggan maupun pihak Nando Car Rental dalam melakukan transaksi penyewaan. Hal ini dapat mempermudah user dan mengurangi biaya maupun tenaga yang digunakan untuk melakukan sebuah transaksi penyewaan antara Nando Car Rental dan pelanggan.

4.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Sistem rental mobil berbasis web membutuhkan beberapa proses untuk mengolah data surat yang akan dibuat dan data pemohon surat. Fitur-fitur yang disediakan sebagai berikut:

a. Halaman Daftar

Halaman Daftar digunakan untuk pengguna dalam melakukan registrasi akun baru.

b. Halaman Login

Halaman Login digunakan untuk pelanggan, apabila ingin melakukan transaksi penyewaan menggunakan akun yang sudah di daftarkan.

c. Halaman Produk Mobil

Halaman Produk Mobil menampilkan mobil-mobil yang tersedia dan bisa pelanggan sewa.

d. Halaman Pesan

Halaman Pesan digunakan oleh pelanggan untuk melakukan transaksi pemesanan dan pengecekan pemesanan apakah sudah dikonfirmasi atau belum.

e. Halaman Bayar

Halaman Bayar digunakan oleh user untuk melakukan pembayaran setelah melakukan pemesanan mobil.

4.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifik kebutuhan yang diperlukan oleh sistem. Hal ini meliputi Hardware maupun Software yang digunakan dalam untuk membangun sistem rental mobil.

a. Perangkat Keras (Hardware)

1. Laptop MSI GL63
2. Prosesor I7-8750H
3. RAM 8GB
4. HDD 1TB

b. Perangkat Lunak (Software)

1. Sistem Operasi Windows 10
2. XAMPP
3. Atom
4. MySQL Database Server
5. Apache Web Server

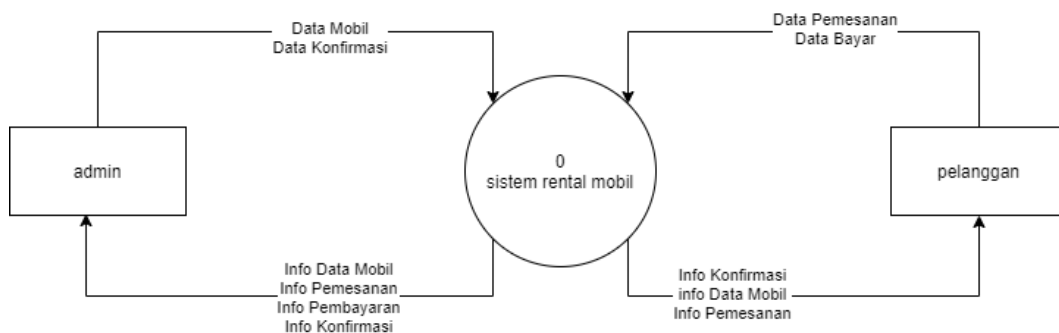
4.2 Desain Sistem

4.2.1 Desain logik

Dalam perancangan sistem akan dilakukan pemodelan sistem serta alur dari sistem dengan menggunakan diagram DFD (Data Flow Diagram) yang terdiri dari antar diagram konteks, diagram jenjang, DFD Lvl 0, DFD Level 1, DFD Level 2.

Diagram Konteks

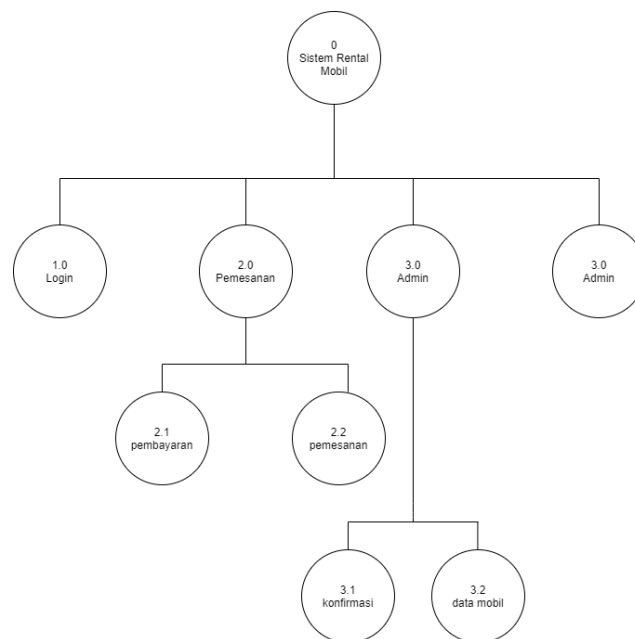
Pada diagram konteks atau DFD Level 0, seperti pada gambar 4.1 diagram konteks merupakan diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup dari sebuah sistem. Diagram konteks merupakan sebuah diagram level 0 yang merupakan bagian dari DFD yang dapat di artikan sebagai pelanggan yang melakukan sebuah pemesanan dan admin yang dapat melakukan konfirmasi transaksi.



Gambar 4.1 Diagram Konteks

Diagram Jenjang

Diagram Jenjang merupakan struktur dari sistem yang merupakan bagian kumpulan-kumpulan proses dalam sistem yang digambarkan berbentuk jenjang. Diagram jenjang digunakan untuk mempersiapkan penggambaran Data Flow Diagram (DFD) ke lebel bawah lagi. Bentuk diagram jenjang yang dibuat dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Diagram Jenjang

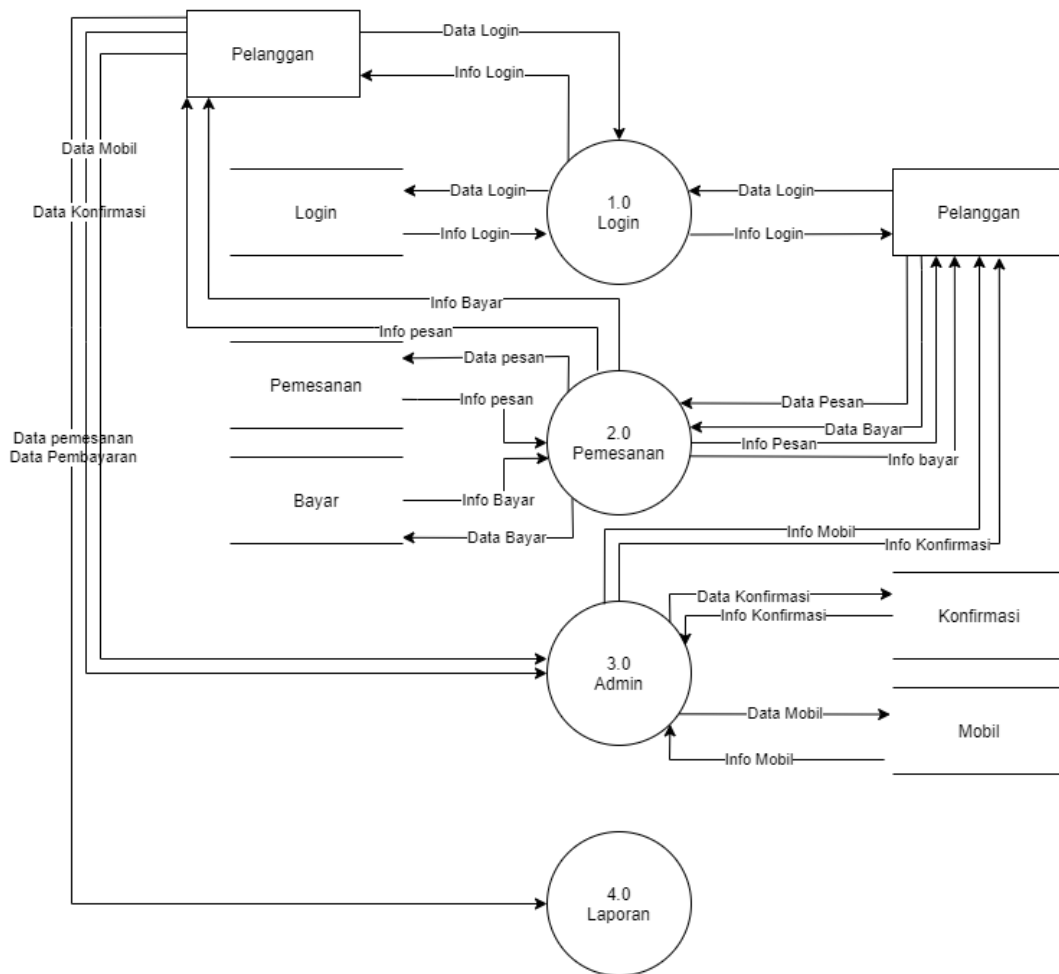
Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) disebut juga dengan diagram arus data (DAD). DFD adalah suatu logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuannya. (Affyenni, 2014).

Menurut Lavarino, Dino (dalam Jogiyanto, 1999) DFD adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi tertentu untuk menggambarkan arus dari data sistem. DFD yang sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.

Data Flow Diagram Level 1

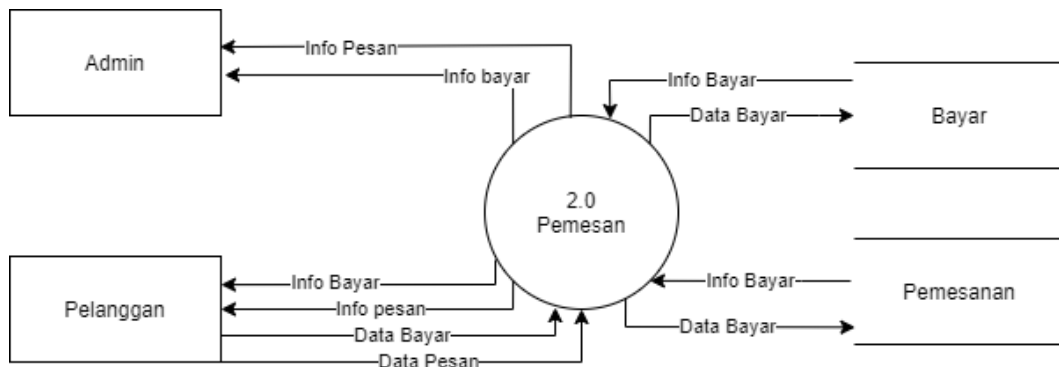
Data Flow Diagram (DFD) Level 1 menggambarkan sebuah proses sistem yang meliputi login, pemesanan, admin dan laporan. Setiap pelanggan maupun admin harus melakukan login untuk melakukan sebuah transaksi rental dan penyewaan. Gambar DFD level 1 dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 DFD Level 1

Data Flow Diagram Level 2 Proses 2.0

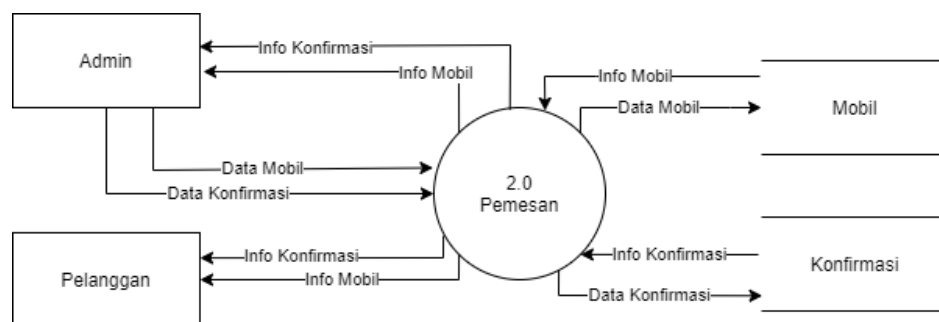
Data Flow Diagram Level 2 Proses 2.0 adalah sebuah gambaran proses yang dilakukan pelanggan dan admin dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran. Pelanggan akan mengirim data pesan dan data bayar yang nantinya akan diterima oleh admin. DFD level 2 proses 2.0 dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2.0

Data Flow Diagram Level 2 Proses 3.0

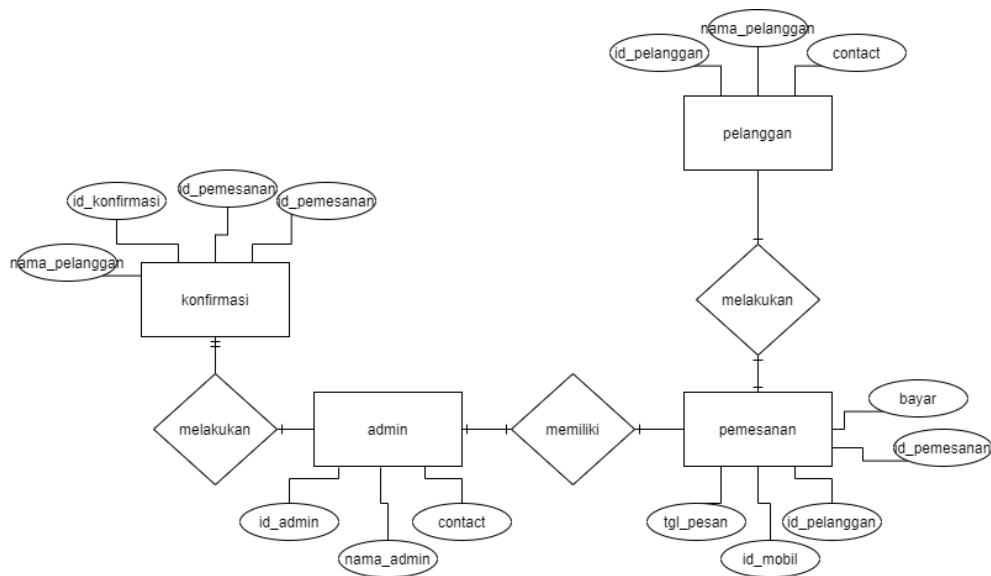
Data Flow Diagram Level 2 Proses 3.0 adalah sebuah gambaran proses yang dilakukan pelanggan dan admin dalam melakukan transaksi konfirmasi pembayaran admin untuk pelanggan dan juga transaksi admin dalam memberikan informasi tentang mobil yang sedang disewakan kepada pelanggan. DFD level 2 proses 3.0 dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3.0

Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah diagram yang dapat menggambarkan keseluruhan data secara logis struktur penggambaran basis data. Menjelaskan tentang hubungan antar entitas yang digunakan dalam pembuatan database di sistem rental mobil. Gambar Entitas Relationship Diagram dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD)

Di dalam tabel terdapat penjelasan definisi basis data yang akan digunakan dalam melakukan proses transaksi penyewaan. Semuanya meliputi format data dan struktur penyimpanan yang akan digunakan pada sistem rental yang akan dibuat. Tabel-tabel yang digunakan dalam database sistem rental mobil meliputi sebagai berikut :

a. Tabel User

Nama Tabel : user

Primary Key : id_user

Foreign Key : -

b. Tabel Sewa

Nama Tabel : tb_sewa

Primary Key : id_sewa

Foreign Key : id_mobil, id_user

c. Tabel Detail Sewa

Nama Tabel : tb_detail_sewa

Primary Key : id_detail__sewa

Foreign Key : id_sewa

d. Tabel Pembayaran

Nama Tabel : pembayaran

Primary Key : id_pembayaran

Foreign Key : id_detail_sewa

e. Tabel Mobil

Nama Tabel : mobil

Primary Key : id_mobil

Foreign Key : -

f. Tabel Admin

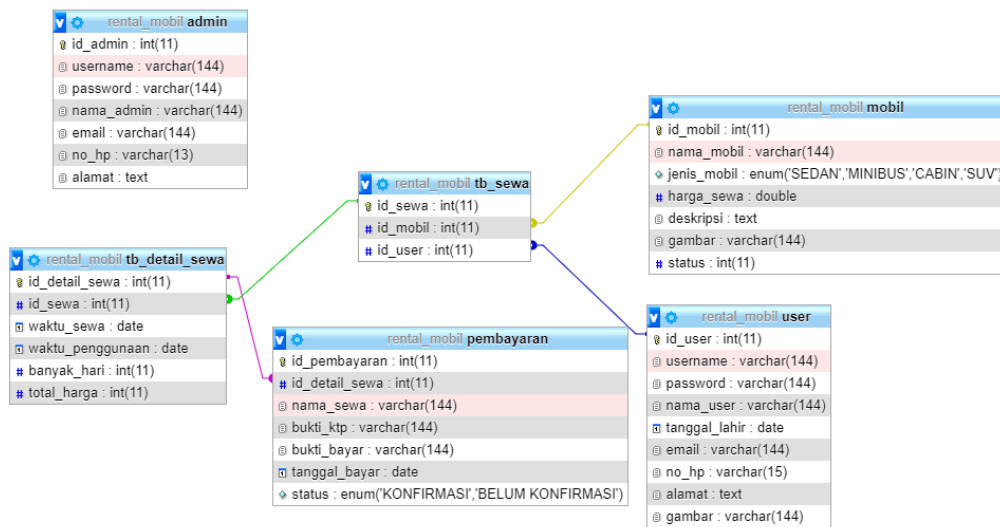
Nama Tabel : admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Hubungan Antar Tabel

Relasi antar tabel adalah sebuah hubungan antar tabel yang memiliki Primary key dan foreign key dari tabel-tabel yang digunakan dalam pembuatan sistem rental mobil yang akan dibuat. Hubungan antar tabel dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Hubungan Antar Tabel

4.2.2 Desain fisik

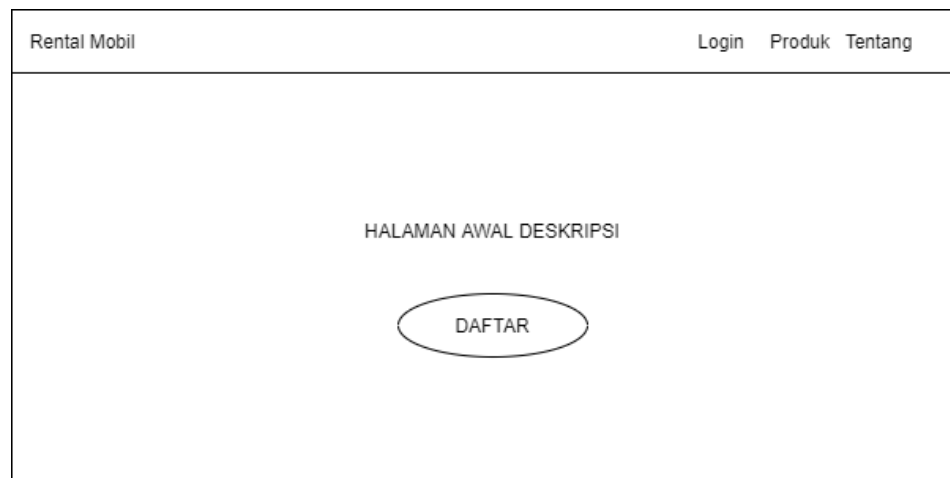
Desain Fisik adalah sebuah penjelasan tentang perancangan tampilan antar muka atau desain interface sebagai bentuk hasil oleh sistem yang akan dijalankan oleh pengguna dari sistem agar dapat saling berinteraksi. Penggunaan sistem rental mobil yang akan dibuat meliputi:

Rancangan Antar Muka Pelanggan

Rancangan antar muka untuk pelanggan meliputi beberapa halaman, yaitu halaman produk, halaman daftar, halaman login, halaman pemesanan dan halaman-halaman lainnya, berikut rancangan desain halaman yang akan diterapkan pada sistem rental mobil :

a. Halaman Awal







Halaman awal adalah halaman utama pelanggan ketika mengunjungi website nandon rental. Rancangan desain awal dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.8 Halaman Awal

b. Halaman Produk

Halaman Produk adalah halaman yang digunakan user untuk memilih mobil yang ingin disewa. Rancangan desain halaman produk dapat dilihat pada gambar 4.8.

LOGO	Gambar		Gambar	
	Nama Mobil & Harga 		Nama Mobil & Harga 	
Home	Gambar		Gambar	
Produk	Nama Mobil & Harga 		Nama Mobil & Harga 	
Pembayaran	Gambar		Gambar	
Detail Sewa	Nama Mobil & Harga 		Nama Mobil & Harga 	
Profil				
Logout				

Gambar 4.9 Halaman produk

c. Halaman Pembayaran

Halaman Pembayaran adalah halaman yang akan digunakan user untuk melakukan pembayaran. Rancangan desain halaman pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.9.

LOGO				
	NO	Nama Mobil	Total Bayar	Aksi
Home				
Produk				
Pembayaran				
Detail Sewa				
Profil				
Logout				

Gambar 4.10 Halaman Pembayaran

d. Halaman Detail Sewa

Halaman detail sewa digunakan oleh user untuk mengetahui apakah admin sudah melakukan konfirmasi atau belum sehingga pelanggan bisa menjadikannya sebagai bukti diterima ketika ingin mengambil mobil. Rancangan halaman detail sewa dapat dilihat pada gambar 4.10.

LOGO				
	Nama Mobil	tanggal pesan	Tanggal pakai	status
Home				
Produk				
Pembayaran				
Detail Sewa				
Profil				
Logout				

Gambar 4.11 Rancangan Detail Sewa

e. Halaman Profil

Halaman Profil digunakan oleh user untuk melakukan perubahan data user seperti password, nama dan lainnya. Rancangan desain profil dapat dilihat pada gambar 4.11.

Gambar 4.12 Rancangan Halaman Profil

f. Halaman Login

Halaman Login digunakan oleh user untuk masuk kedalam sistem supaya dapat melakukan transaksi. Rancangan Halaman user dapat dilihat pada gambar 4.12.

Gambar 4.13 Rancangan Halaman Login

g. Halaman Daftar

Halaman daftar digunakan oleh user untuk melakukan pendaftaran di sistem rental mobil supaya dapat memiliki akun untuk melakukan login. Rancangan halaman daftar dapat dilihat pada gambar 4.13.

LOGO	<div>DAFTAR</div> <div>Nama lengkap</div> <input type="text"/> <div>Username</div> <input type="text"/> <div>Password</div> <input type="password"/> <div>Alamat</div> <input type="text"/> <div> <input type="button" value="DAFTAR"/> <input type="button" value="LOGIN"/> </div>
Home	
Produk	
Pembayaran	
Detail Sewa	
Profil	
Logout	

Gambar 4.14 Halaman Daftar

Rancangan Antar Muka Admin

a. Halaman Login

Halaman Login digunakan untuk admin masuk kedalam sistem supaya dapat mengolah data transaksi antar pelanggan. Rancangan desain halaman login admin dapat dilihat pada gambar 4.14.

```

graph TD
    subgraph Login_Admin [LOGIN ADMIN]
        direction TB
        U[Username]
        P[Password]
        L[LOGIN]
    end

```

Gambar 4.15 Halaman Login Admin

b. Halaman Dashboard

Halaman Dashboard adalah halaman utama admin setelah melakukan login, rancangan halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 4.15.

ADMIN PANEL	
DASHBOARD	<div>SELAMAT DATANG ADMIN</div>
TAMBAH DATA MOBIL	
LIST DATA MOBIL	
CONFIGURASI MOBIL	
TRANSAKSI	
LIST PEMESANAN LUNAS	
LOGOUT	

Gambar 4.16 Halaman Dashboard Admin

c. Halaman Tambah Mobil

Halaman Tambah Mobil adalah halaman yang digunakan untuk admin dalam menambahkan mobil baru yang tersedia. Rancangan halaman tambah mobil dapat dilihat pada gambar 4.16.

ADMIN PANEL	
DASHBOARD	<div>TAMBAH DATA MOBIL</div> <div> <input type="text" value="nama mobil"/> <input type="text" value="jenis mobil"/> <input type="text" value="harga mobil"/> <input type="text" value="detail mobil"/> <input type="button" value="tambah"/> </div>
TAMBAH DATA MOBIL	
LIST DATA MOBIL	
CONFIGURASI MOBIL	
TRANSAKSI	
LIST PEMESANAN LUNAS	
LOGOUT	

Gambar 4.17 Rancangan Halaman Tambah Mobil

d. Halaman List Data Mobil

Halaman List data mobil digunakan untuk menampilkan mobil apa saja yang tersedia dan dapat juga aksi untuk ubah data mobil. Rancangan halaman list data mobil dapat dilihat pada gambar 4.17.

ADMIN PANEL																																				
DASHBOARD	<table><tr><th>Nama</th><th>Harga</th><th>Gambar</th><th>Aksi</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Nama	Harga	Gambar	Aksi																												
Nama					Harga	Gambar	Aksi																													
TAMBAH DATA MOBIL																																				
LIST DATA MOBIL																																				
CONFIGURASI MOBIL																																				
TRANSAKSI																																				
LIST PEMESANAN LUNAS																																				
LOGOUT																																				

Gambar 4.18 Halaman List data Mobil

e. Halaman Konfigurasi Mobil

Halaman konfigurasi mobil digunakan untuk admin dalam manajemen mobil yang sedang dipakai dan yang sudah dikembalikan. Rancangan halaman konfigurasi dapat dilihat pada gambar 4.18.

ADMIN PANEL				
DASHBOARD				
TAMBAH DATA MOBIL				
LIST DATA MOBIL				
CONFIGURASI MOBIL				
TRANSAKSI				
LIST PEMESANAN LUNAS				
LOGOUT				

Gambar 4.19 Konfigurasi Mobil

f. Halaman Transaksi

Halaman Transaksi digunakan untuk melihat penyewa yang sudah melakukan pembayaran dan admin dapat melakukan konfirmasi yang nantinya akan dapat dilihat oleh penyewa. Rancangan halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 4.20.

ADMIN PANEL				
DASHBOARD				
TAMBAH DATA MOBIL				
LIST DATA MOBIL				
CONFIGURASI MOBIL				
TRANSAKSI				
LIST PEMESANAN LUNAS				
LOGOUT				

Gambar 4.20 Halaman Transaksi

g. Halaman List Pembayaran Lunas

Halaman list pembayaran lunas digunakan untuk admin dalam mengecek penyewa yang sudah dikonfirmasi pembayarannya. Rancangan halaman pembayaran lunas dapat dilihat pada gambar 4.21

ADMIN PANEL				
DASHBOARD				
TAMBAH DATA MOBIL	Nama Penyewa	Nama Mobil	bukti bayar	status bayar
LIST DATA MOBIL				
CONFIGURASI MOBIL				
TRANSAKSI				
LIST PEMESANAN LUNAS				
LOGOUT				

Gambar 4.21 Halaman List Pembayaran

BAB V

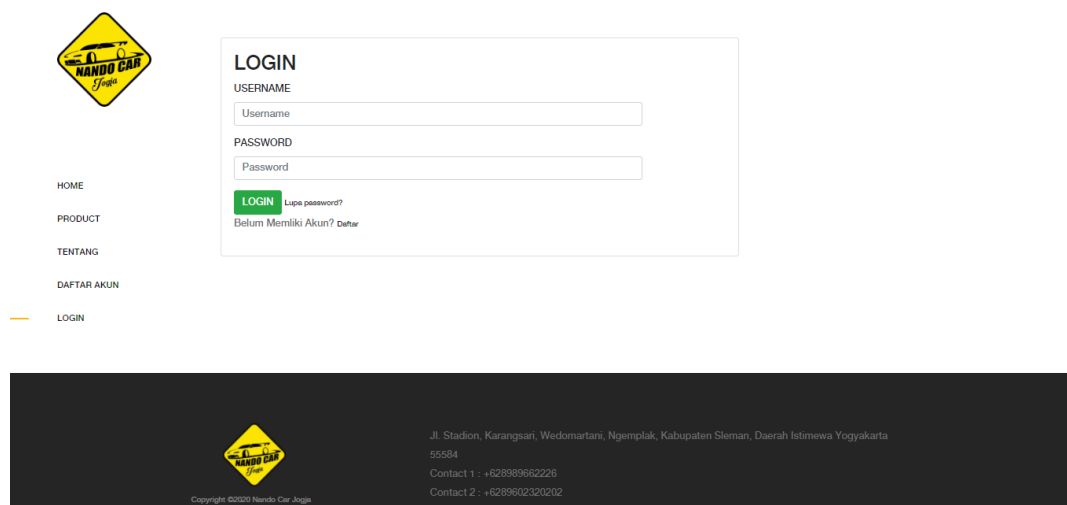
IMPLEMENTASI DAN HASIL

5.1 Implementasi

Implementasi adalah sebuah penerapan hasil dari kerja sistem berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat sebelumnya ke dalam suatu bentuk pemrograman tertentu. Pada tahap ini dijelaskan hasil implementasi sistem yang telah dibuat.

5.1.1 Implementasi Halaman Login User

Halaman login adalah halaman yang digunakan untuk user dalam melakukan login ke dalam sistem yang nantinya user bisa melakukan transaksi penyewaan mobil. Halaman login user dapat dilihat pada gambar 5.1.




The screenshot displays the user login interface. On the left, a vertical navigation menu includes links for HOME, PRODUCT, TENTANG, DAFTAR AKUN, and LOGIN, with the LOGIN link highlighted in orange. The main content area features a 'LOGIN' form with fields for USERNAME and PASSWORD, a green LOGIN button, and links for 'Lupa password?' and 'Belum Memiliki Akun? Daftar'. The footer contains the 'HANDO CAR' logo, copyright information, and contact details for Jl. Stadion, Karangasri, Wedomartani, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta, including two phone numbers.

Gambar 5.1 Halaman Login User

5.1.2 Implementasi Halaman Daftar User

Halaman daftar user digunakan untuk user dalam mendaftarkan diri ke sistem rental mobil yang nantinya user akan mendapatkan akun untuk melakukan transaksi penyewaan atau rental mobil. Halaman daftar user dapat dilihat pada gambar 5.2.



HOME

PRODUCT

TENTANG

DAFTAR AKUN

LOGIN

DAFTAR AKUN RENTAL MOBIL

Nama Lengkap

Nama Lengkap

Username

Username

Email

Email

Nomor HP

Nomor HP

Alamat


Alamat

PASSWORD

Password

DAFTAR

Sudah memiliki akun? [Login](#)




Jl. Stadion, Karangasri, Wedomartani, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta
55584
Contact 1 : +62898982228
Contact 2 : +6289821310202

Copyright ©2020 Mando Car Jogja

Gambar 5.2 Halaman Daftar

5.1.3 Implementasi Halaman Profil

Halaman profil adalah halaman yang digunakan oleh user untuk melakukan perubahan data pribadi seperti nomor handphone, email, nama, maupun foto profil. Halaman profil dapat dilihat pada gambar 5.3.



HOME

PRODUCT


PEMBAYARAN

DETAIL SEWA

PROFIL

LOGOUT

Profil



Arya Surya Pratama
aryasurya
+62835567778912
Sleman, Sedangadi Yogyakarta

[Ubah Foto](#)

Settings

Nama Lengkap

Nama Lengkap

Username

Username

Email

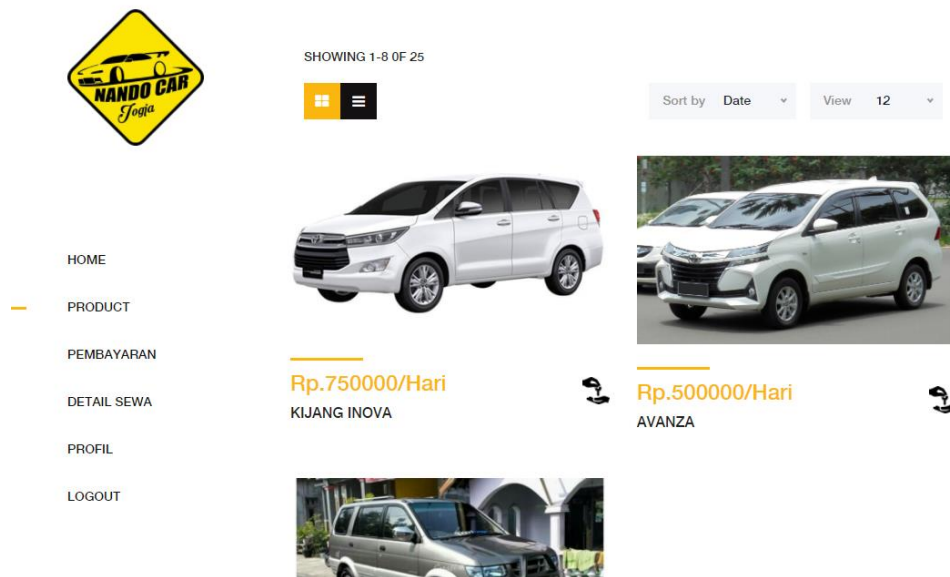
email@gmail.com

Nomor Handphone

Gambar 5.3 Halaman Profil

5.1.3 Implementasi Halaman Produk

Halaman produk digunakan untuk menampilkan mobil-mobil yang sedang disewakan supaya user dapat memilih menu mobil yang ingin disewa. Hal ini dilakukan untuk mempermudah user dalam memilih mobil yang diinginkan. Halaman produk dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Halaman Produk

5.1.4 Implementasi Halaman Pembayaran

Halaman Pembayaran digunakan untuk user dalam melakukan pembayaran maupun pembatalan penyewaan. Halaman pembayaran dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Halaman Pembayaran

5.1.5 Implementasi Halaman Detail Sewa

Halaman detail sewa digunakan untuk user dalam melihat apakah pembayaran sudah dilakukan konfirmasi atau belum. Halaman detail sewa dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Halaman Detail Sewa

5.1.6 Implementasi Halaman Login Admin

Halaman Login admin digunakan untuk admin supaya dapat masuk kedalam sistem pengelolaan data pada sistem. Halaman login admin dapat dilihat pada gambar 5.7.

LOGIN ADMIN

USERNAME
Username

PASSWORD
Password

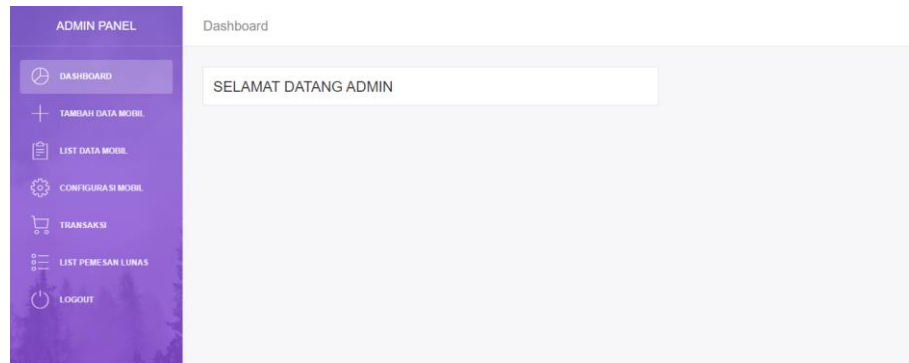
LOGIN

Lupa password?

Gambar 5.7 Halaman Login Admin

5.1.7 Implementasi Halaman Detail Sewa

Halaman Dashboard admin adalah halaman awal untuk admin ketika melakukan login. Halaman Dashboard dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Halaman Dashboard

5.1.8 Implementasi Halaman Tambah Data Mobil

Halaman Tambah data mobil digunakan oleh admin untuk menambah data mobil yang ingin disewakan yang nantinya akan tampil di halaman produk user dan user dapat memilih mobil yang ingin disewa. Halaman tambah data mobil dapat dilihat pada gambar 5.9.

The image displays a form titled 'MASUKKAN DATA MOBIL BARU' for adding new vehicle data. The form is located on the right side of the page, with the same purple 'ADMIN PANEL' sidebar on the left. The form fields include: 'NAMA MOBIL' (text input with placeholder 'Nama Mobil'), 'JENIS MOBIL' (radio buttons for SUV, SEDAN, CABIN, and MINIBUS, with SUV selected), 'HARGA SEWA' (text input with placeholder 'Harga Sewa'), 'DEKSRIPSI' (text input with placeholder 'Deskripsi'), and 'GAMBAR MOBIL' (file upload area with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text). A 'Kirim' button is positioned at the bottom right of the form.

Gambar 5.9 Halaman Tambah Data Mobil

5.1.9 Implementasi Halaman List Data Mobil

Halaman List data mobil digunakan oleh admin untuk melihat mobil-mobil yang sudah diinputkan dan tersedia juga tombol aksi untuk melakukan ubah data mobil. Halaman list data mobil dapat dilihat pada gambar 5.10.

NO	NAMA MOBIL	JENIS MOBIL	HARGA PER HARI	GAMBAR	UBAH
1	KIJANG INOVA	SEDAN	750000		
2	AVANZA	SUV	500000		
3	PANTHER	CABIN	500000		

Gambar 5.10 Halaman List Data Mobil

5.1.10 Implementasi Halaman Ubah Data Mobil

Halaman Ubah data mobil adalah halaman untuk admin dalam melakukan proses ubah data mobil yang sudah di inputkan, hal ini digunakan untuk mengubah data mobil apabila ada kesalahan. Halaman ubah data mobil dapat dilihat pada gambar 5.11.

MASUKKAN DATA MOBIL BARU

NAMA MOBIL
KIJANG

JENIS MOBIL
☐ SUV ☒ SEDAN ☐ CABIN ☐ MINIBUS

HARGA SEWA
750000

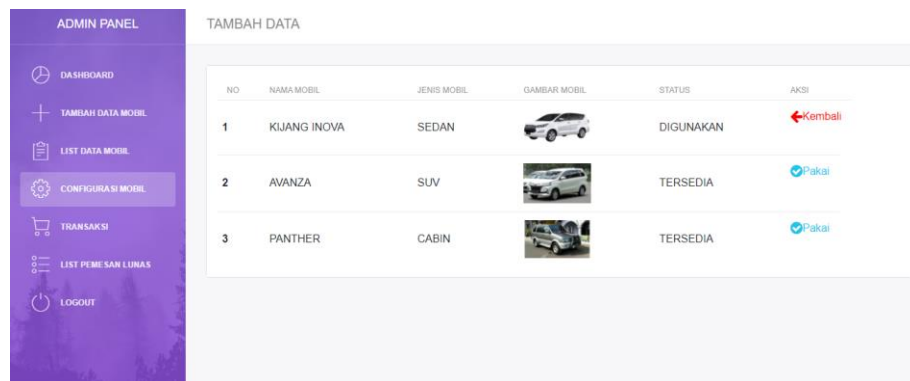
DEKSRIPSI
Mobil




GAMBAR MOBIL
 No file chosen

Gambar 5.11 Halaman ubah data mobil

5.1.11 Implementasi Halaman Konfigurasi Mobil

Halaman Konfigurasi mobil adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk melakukan interaksi apakah mobil sedang dipakai atau tidak, apabila mobil sedang dipakai maka mobil tidak akan tampil dihalaman produk. Halaman konfigurasi dapat dilihat pada gambar 5.12.

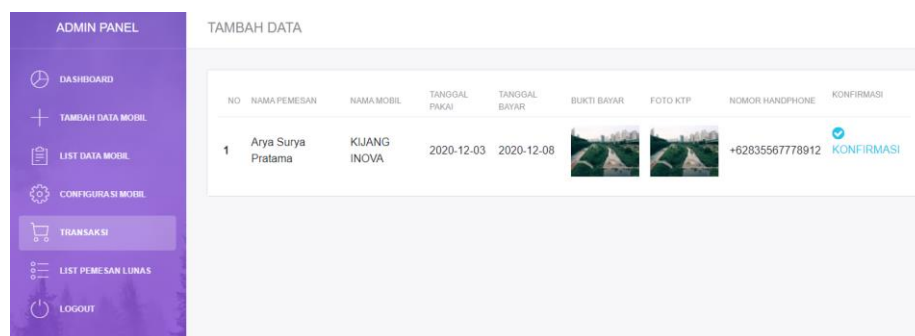




NO	NAMA MOBIL	JENIS MOBIL	GAMBAR MOBIL	STATUS	AKSI
1	KIJANG INOVA	SEDAN		DIGUNAKAN	←Kembali
2	AVANZA	SUV		TERSEDIA	Pakai
3	PANTHER	CABIN		TERSEDIA	Pakai

Gambar 5.12 Halaman Konfigurasi Mobil

5.1.12 Implementasi Halaman Transaksi

Halaman Transaksi digunakan untuk admin dalam melakukan pengecekan dan pembayaran apakah sudah lunas atau belum, jika sudah lunas maka admin akan mengkonfirmasi pembayaran dan user akan mendapatkan informasi pembayaran. Halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 5.13.

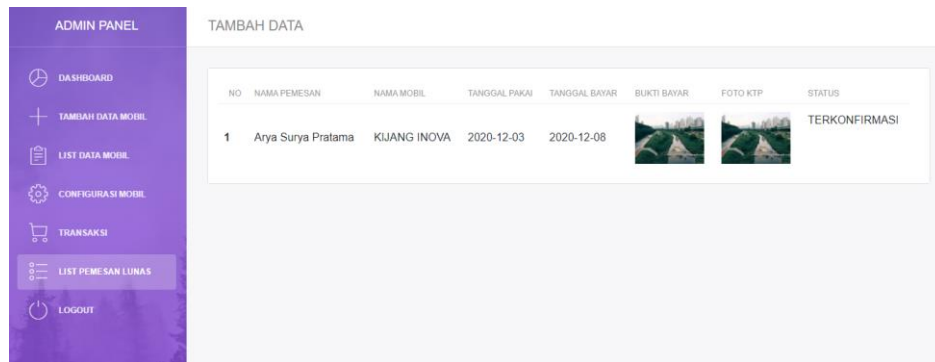




NO	NAMA PEMESAN	NAMA MOBIL	TANGGAL PAJAL	TANGGAL BAYAR	BUKTI BAYAR	FOTO KTP	NOMOR HANDPHONE	KONFIRMASI
1	Arya Surya Pratama	KIJANG INOVA	2020-12-03	2020-12-08			+62835567778912	KONFIRMASI

Gambar 5.13 Halaman Transaksi

5.1.13 Implementasi Halaman List Pembayaran Lunas

Halaman List pembayaran lunas adalah halaman untuk admin dalam melihat pelanggan yang sudah dikonfirmasi. Halaman list pembayaran lunas dapat dilihat pada gambar 5.14.



NO	NAMA PEMESAN	NAMA MOBIL	TANGGAL PAKAI	TANGGAL BAYAR	BUKTI BAYAR	FOTO KTP	STATUS
1	Arya Surya Pratama	KIJANG INOVA	2020-12-03	2020-12-08			TERKONFIRMASI

Gambar 5.14 Halaman List pembayaran lunas

5.2 Hasil

Dari Implementasi yang dilakukan di dapatkan hasil bahwa sistem berjalan dengan baik dalam melakukan transaksi antara pelanggan dan pihak Nandor Car. Hal ini dapat mempermudah interaksi pelanggan dalam melakukan penyewaan mobil. Pihak Nando Car juga dapat memmanagement transaksi antara pelanggan dengan baik tanpa perlu mencatat dan memeriksa data kembali karna semua data sudah terkomputerisasi.

BAB VI

PENUTUP

6.1 Simpulan

Berdasarkan uraian pembahasan dan penelitian yang dilakukan mengenai sistem pemesanan rental mobil berbasis web mendapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Perangan dan pembuatan sistem berbasis web berjalan dengan baik dan telah dilakukan pengujian sistem.
- b. Sistem dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi penyewaan mobil dan pemesanan mobil.
- c. Pelanggan lebih mudah dalam melakukan transaksi karna tidak perlu datang ke Nando Car Rental untuk melakukan pemesanan maupun pembayaran.
- d. Nando Car Rental lebih mudah dalam manajemen transaksi yang dilakukan antara user dan pihak Nando Car Rental

6.2 Saran

Adapula saran yang di dapatkan dari teman-teman maupun Dosen pembimbing Kerja Praktik yang sudah dengan baik membimbing saya selama melakukan kerja praktik. Saran-saran yang diterima oleh penulis sebagai berikut:

1. Ditambahkannya desain interface yang tidak monoton
2. Ditambahkan fitur yang lebih meluas dalam pembayaran seperti midtrans atau lainnya.
3. Terapkan Verifikasi Email untuk melakukan lupa password
4. Tambahkan detail pada produk

DAFTAR PUSTAKA

Afyenni, R. (2014). Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah. *TEKNOIF*, Vol. 2 No., 1–3.

Christian, Andi., Hesinto, Sebri., & Agustina. (2018). *Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap*. *Jurnal SISFOKOM*, Vol. 7, No. 1.

Hutagulung, Deanna Durbin., & Arif, Feni. (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMK Citra Negara Depok*. *Jurnal Rekayasa Informasi*, Vol. 7, No. 1.

Hasan, Noor. (2019). *Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Website*. *Biangla Informatika*, Vol. 7, No. 2.

Heriyanto, Yunahar. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM RENT CAR*. *Jurnal Intra-Tech*, Vol. 2, No. 2.

Kristiawan, Bayu., & Wardati, Indah Uly. (2015). *Pembuatan Website Pemesanan Mobil Pada Rental Mobil Akur Pacitan*. *IJNS*, Vol.4, No. 1.

Lavarino, Dio., & Yustanti, Wiyli. (2016). *Rancang Bangun E-Voting Berbasis Website Di Universitas Negri Surabaya*. *Jurnal Manajemen Informatika*, Vol. 6, No. 1.

Rahmawati, Annisa., Kridalukmana, Rinta., & Windasari, Ike. P. (2015). *Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil Dengan Menggunakan Java dan MySQL*. *Jurnal teknologi dan Sistem Komputer*, Vol. 3, No. 3.

Susilo, Muhamad., Kurniati, Rezki., & Kasmawi. (2018). *Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall*. *InfoTekJar*, Vol.2, No.2.

Septavia, Intan., Gunadhi, Rd.Erwin., & Kurniawati, Rina. (2015). *Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Di Jasa Karunia Tour And Travel*. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, Vol. 12, No. 2.