



LAPORAN TUGAS PRAKTEK

**RANCANG BANGUN WEBSITE PROGRAM STUDI TEKNIK
INFORMATIKA DI UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO**

Disusun Oleh:

FAIZ ICHSAN JAYA

16.11.0289

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO

PURWOKERTO

2019

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kegiatan : Rancang Bangun Website Program Studi
Teknik Informatika di UNIVERSITAS
AMIKOM Purwokerto
2. Bidang Kegiatan : Kerja Praktek
3. Bidang Ilmu : Teknologi dan Rekayasa
4. Ketua Pelaksana Kegiatan
 - a. Nama Lengkap : Faiz Ichsan Jaya
 - b. NIM : 16.11.0289
 - c. Jurusan : Teknik Informatika
 - d. Universitas/Institut/Politeknik : UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto
 - e. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jl. Ciporos RT 002 RW
006, Karangpucung, Cilacap
 - f. Alamat Email : faizichsanj@gmail.com
5. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis : 2 orang
6. Dosen Pendamping
 - a. Nama Lengkap dan Gelar : Andi Dwi Riyanto, M.Kom
 - b. NIDN : 0620018601
 - c. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jln. Melati No 544 RT 24 / RW 12
Kroya, Cilacap
No. HP 081327051504
7. Biaya : Rp. 9.582.000
8. Jangka Waktu Pelaksanaan : 3 bulan

Purwokerto, 26 Juli 2019

Menyetujui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Ketua Pelaksana Kegiatan

(Didit Suhartono, M.Kom.)

(Faiz Ichsan Jaya)

NIK. 2016.10.1.028

NIM. 16.11.0289

Fakultas Ilmu Komputer

Dosen Pendamping

Dekan,

(Rahman Rosyidi, M.Kom.)

(Andi Dwi Riyanto, M.Kom)

NIK. 2009.09.1.002

NIDN. 0620018601

PENGESAHAN

LAPORAN TUGAS PRAKTEK

RANCANG BANGUN WEBSITE PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA DI UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Faiz Ichsan Jaya

16.11.0289

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal, 09 - Agustus - 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Nandang Hermanto, M.Kom

NIDN. 0602027505

Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI

NIDN. 0617109201

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
RINGKASAN	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian	4
1. Manfaat Aplikatif.....	4
2. Manfaat Teoritik	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Landasan Teori	5
1. Pengertian <i>Website</i>	5
2. Hyper Text Markup Language (HTML).....	5
3. Hypertext Preprocessor (PHP).....	6
4. Cascading Style Sheets (CSS)	7
5. MySQL	7
6. Javascript.....	8
7. CodeIgniter	8
8. Vue.js	9
9. Node.js	10
10. Visual Studio Code	10
11. XAMPP.....	11
12. Web Browser	11
BAB III METODE PENELITIAN	12
A. Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	12

B. Metode Pengumpulan Data.....	12
1. Studi Pustaka (<i>interview</i>)	12
2. Observasi (<i>observation research</i>).....	12
3. Wawancara (<i>interview</i>)	13
4. Teknik Dokumentasi.....	13
C. Alat dan Bahan	14
D. Konsep Penelitian	16
DAFTAR PUSTAKA	18
LAMPIRAN.....	19
A. Biodata Mahasiswa dan Pendamping.....	20
B. Jadwal Kegiatan.....	26
C. Justifikasi Anggaran Kegiatan.....	27
D. Denah Lokasi Pelaksanaan KP.....	28
E. Gambaran Singkat Program.....	33
F. Manual Book.....	34
G. Surat Pernyataan Ketua Peneliti Pelaksana.....	37

RINGKASAN

Universitas Amikom Purwokerto merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang sedang berkembang. Pada Universitas Amikom Purwokerto memiliki dua fakultas yaitu Fakultas Ilmu Komputer dan Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial, pada Fakultas Ilmu Komputer memiliki Prodi Sistem Informasi, Teknik Informatika dan Teknologi informasi. Kemudian pada Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial memiliki Prodi Bisnis Digital dan Prodi Ilmu Komunikasi. Pada Prodi Teknik Informatika, intensitas kegiatan dalam kampus tersebut sangat tinggi dan proses pendistribusian informasinya sangat diperlukan peningkatannya terutama untuk mahasiswa dan masyarakat umum yang masih merasa kesulitan dalam mendapatkan informasi. Dengan adanya hal tersebut, Prodi Teknik informatika membutuhkan sebuah *website* untuk memberikan suatu layanan administrasi dan informasi agar lebih efektif. Pada penelitian ini, aplikasi *website* Prodi Teknik Informatika akan dibuat untuk memenuhi kebutuhan dosen dan mahasiswa yang ada, sehingga proses informasi dan administrasi akan lebih cepat agar tidak mempersulit kinerja dosen dalam menerima informasi terkait dengan instruksi legal dari prodi seperti surat keputusan mengajar, surat keputusan membimbing skripsi dan undangan rapat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *waterfall*.

Kata Kunci : *Universitas Amikom Purwokerto, Aplikasi Website, Administrasi, Teknik Informatika, Metode Waterfall.*

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Universitas Amikom Purwokerto merupakan perguruan tinggi swasta yang sedang berkembang saat ini, pada perguruan tinggi ini memiliki dua fakultas diantaranya yaitu Fakultas Ilmu Komputer dan Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial, pada Fakultas Ilmu Komputer memiliki tiga prodi diantaranya yaitu Teknik Informatika, Sistem Informasi, dan Teknologi Informasi. Kemudian pada Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial memiliki tiga prodi diantaranya yaitu Bisnis Digital dan Ilmu Komunikasi. pada tanggal 16 Mei 2005 berdasar Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 64/D/O/2005 secara resmi berdiri.

Pada Fakultas Ilmu Komputer memiliki tiga prodi yaitu Teknik Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Informasi. Pada program studi Teknik Informatika mempunyai bidang kajian sangat beragam dari yang sangat teoritis dan algoritmis yang dipergunakan dalam proses perancangan dan implementasi perangkat lunak, hingga yang bersifat sangat terapan seperti pengembangan robotika dan sistem cerdas yang memiliki konsentrasi seperti Pemrograman, Sistem Cerdas, Multimedia dan Visualisasi, Game.

Sedangkan program studi Sistem Informasi mempunyai bidang kajian pada teknik mengintegrasikan solusi teknologi informasi dengan proses bisnis agar kebutuhan organisasi akan informasi dapat terpenuhi. Menekankan pada informasi sebagai sebuah sumber daya yang penting dalam berproduksi, terutama dalam kaitanya dengan kebutuhan korporasi dalam pencapaian visi dan misi yang dicanangkan. Sistem informasi memiliki konsentrasi seperti IT/IS Strategy dan *Software Engineering*.

Kemudian pada program prodi Teknologi Informasi mempunyai bidang kajian pada teknik mengintegrasikan solusi teknologi informasi dengan proses

di suatu jaringan yang berhubungan dengan pengolahan informasi. Pada Prodi Teknologi Informasi memiliki konsentrasi seperti Internet of Things, Cyber Security, Animasi, dan Game.

Untuk saat ini, *website* khusus untuk Prodi Teknik Informatika masih memiliki pengelolaan data yang belum maksimal, Administrasi Intruksi Legal dari prodi Seperti keputusan mengajar, surat keputusan membimbing skripsi, *user interface* dan *user experience* yang belum maksimal, dan *website* yang belum *responsive*. Dalam hal tersebut, dosen masih merasa kesulitan dalam mencari suatu data yang belum menggunakan sistem komputerisasi dalam menunjang efisiensi pekerjaan, mahasiswa dan masyarakat umum juga masih merasa kesulitan dalam mendapatkan suatu informasi yang terkait dengan kampus. Pada proses administrasi, dosen masih menggunakan media lain ketika memberikan suatu instruksi surat legal dari prodi seperti surat keputusan mengajar, surat keputusan membimbing skripsi dan undangan rapat. Alasan mengapa harus membuat *website*, karena *website* suatu faktor pendukung teknologi yang sangat efektif pada masa sekarang dan memungkinkan masyarakat untuk menikmati berbagai kemudahan yang di hasilkan oleh teknologi dan mengapa berbasis *Website*, karena *Website* mampu memberikan informasi menjadi lebih efisien dan *up-to-date*. *Website* lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan jaringan internet.

Dalam penelitian ini akan dibuat sebuah *website* untuk memenuhi sebuah sistem dalam hal membagikan suatu proses administrasi dan informasi kepada dosen, mahasiswa, masyarakat umum yang nantinya akan lebih mudah dalam mengelola *website*. Dengan harapan sistem yang dibuat di penelitian ini akan memberikan manfaat kepada dosen, dalam menangani proses administrasi sehingga lebih efektif dan lebih akurat serta bagi pihak pengguna dari dosen, mahasiswa, masyarakat umum dalam mendapatkan suatu informasi.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang sudah dijelaskan, maka dapat dirumuskan suatu pokok permasalahan yaitu “Bagaimana cara membangun dan merancang *website* Prodi Teknik Informatika pada UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto?”

C. Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah serta lebih terfokus pada tujuan penelitian, maka penulis menetapkan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan di perguruan tinggi swasta UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto
2. Media yang dibuat hanya dalam bentuk *website*.
3. Media ini digunakan untuk dosen dan prodi
4. Media yang dibuat hanya sebatas media informasi untuk masyarakat umum maupun mahasiswa
5. Peran penulis dalam pembuatan *website* ini adalah *Front-end* (pembuatan *User Interface*, *User Experience* dan mengkombinasikan *Back-end* database dengan layout yang dibuat)

D. Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan dalam pembuatan aplikasi ini sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat aplikasi berbasis *website* sebagai media untuk membagikan suatu layanan informasi dan administrasi dosen pada UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto.
2. Untuk memudahkan dosen dalam hal membagikan suatu informasi terkaitannya dengan instruksi legal dari prodi seperti surat keputusan mengajar, surat keputusan membimbing skripsi dan undangan rapat pada UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto.
3. Untuk memudahkan dosen dan mahasiswa dalam mendapatkan suatu layanan informasi di UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Aplikatif

- a. Untuk mempermudah dosen UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto dalam pengelolaan semua informasi dan administrasi.
- b. Untuk mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi yang ada di UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto.

2. Manfaat Teoritik

- a. Sebagai sarana mahasiswa untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu yang didapatkan selama perkuliahan.
- b. Menambah pengalaman dalam membuat proyek di bidang Teknik Informatika.
- c. Dapat digunakan sebagai sumber informasi mengenai objek penelitian dan sarana untuk menambah wawasan yang terkait.
- d. Sebagai contoh dan acuan bagi penulis lainnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori

1. Pengertian Website

Menurut Abdullah (2015), *Website* dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data *digital* baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi *internet*.

Sedangkan menurut Agus Hariyanto (2015), *Website* adalah Web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

2. Hyper Text Markup Language (HTML)

Menurut Buchori, dkk (2014) HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan bahasa atau kode program yang digunakan untuk mengolah serangkaian data dan informasi sehingga suatu dokumen dapat diakses dan ditampilkan di internet melalui layanan *web*.

Sedangkan menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015) *Hyper Text Markup Language* atau HTML adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan halaman *web* yang bias dilakuka dengan HTML yaitu mengatur tampilan dari halaman *web* dan isinya, membuat *table* dalam halaman *web*, mempublikasikan halaman *web* secara *online*, membuat *form* yang bias digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via *web*, menambahkan objek-objek seperti citra, audio, video, animasi, java applet dalam gambar (*canvas*) di *browser*.

Semua *tag-tag* HTML bersifat dinamis, artinya kode HTML tidak dapat dijadikan sebagai *file executable* program. Hal ini disebabkan HTML hanyalah sebuah bahasa *scripting* yang dapat berjalan apabila dijalankan didalam *browser* (pengakses *web*), *browser-browser* yang mendukung HTML antara lain adalah Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Mozilla dan lain-lain. Jadi pada saat ingin membuka halaman yang berasal dari HTML anda dapat melihat bentuk pengkodeanya dengan cara mengklik menu *view-source*, maka disana akan ditampilkan semua *tag* beserta isi dari halaman *web* tersebut. Karena HTML merupakan sebuah kode *scripting* dan bukan merupakan program *compiler* maka untuk menulis kode program harus menggunakan *editor* yang dapat digunakan adalah *Macromedia Dreamweaver*, *Front Page*, *Home Site* atau *Notepad* sebagai *editor* standar *windows*.

3. *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Menurut Buchori, dkk (2014) PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan salah satu pemrograman server (*server side scripting*) yang terkenal dan mudah dalam penggunaan pemrograman ini memberikan kemampuan untuk mengakses *Data Base Resource* yang berada di dalam server.

Sedangkan menurut Erinton, dkk (2017) PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah suatu *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML (*Hyper Text Markup Language*) untuk membuat halaman *website* yang dinamis. *Server-side scripting* sendiri berarti suatu pemrograman yang mengeksekusianya berada berada disisi server. Seluruh proses di dalam bahasa pemrograman PHP dilakukan disebuah server. Proses dilakukan di server tetapi hasil akan ditampilkan di browser.

4. *Cascading Style Sheets (CSS)*

Menurut Buchori, dkk (2014) CSS (*Cascading Style Sheet*) digunakan untuk mengatur *style* atau tampilan dari dokumen HTML. Ada dua cara yang bisa diterapkan untuk menggunakan CSS. Cara yang pertama adalah dengan membuat CSS langsung di dalam file HTML. Cara yang kedua adalah dengan membuat CSS ke dalam file CSS tersendiri yang kemudian dipanggil ke dalam file HTML.

Menurut Hidayatullah, dkk (2015) ada empat cara memasang kode CSS ke dalam kode HTML atau halaman *web* yaitu:

- a. *Inline style sheet* (memasukkan kode CSS langsung pada tag HTML).
- b. *Internal style sheet (Embed* atau memasang kode CSS ke dalam bagian <head>).
- c. *Me-link ke external CSS*.

Sedangkan menurut Abdullah (2015), CSS singkatan dari *cascading style sheets*, yaitu skrip yang digunakan untuk mengatur desain *website*. Walaupun HTML mempunyai kemampuan untuk mengatur tampilan *website*, namun kemampuannya sangat terbatas. Fungsi CSS adalah memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur *website* yang dibuat dengan HTML terlihat lebih rapi dan indah.

5. **MYSQL**

Menurut Kadir (2013:412), “*MySQL* adalah nama sebuah *database server* yang menangani akses *database* yang selalu dalam bentuk pernyataan *SQL (Structured Query Language)* yaitu suatu bahasa yang digunakan untuk mengakses *database relasional*”.

Sedangkan menurut MADCOMS (2016) MySQL adalah sistem manajemen Database SQL yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur

seperti multithreaded, *multi-user* dan SQL Database management system (DBMS) ”

6. Javascript

Javascript menurut (Sunyoto,2007:17) adalah bahasa scripting yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar browser populer seperti Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode Javascript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT. Beberapa hal tentang Javascript:

1. Javascript didesain untuk menambah interaktif suatu web
2. Javascript merupakan sebuah bahasa scripting.
3. Bahasa scripting merupakan bahasa pemrograman yang ringan.
4. Javascript berisi baris kode yang dijalankan di komputer (web browser).
5. Javascript biasanya disisipkan (embedded) dalam halaman HTML.
6. Javascript adalah bahasa interpreter (yang berarti skrip dieksekusi tanpa proses kompilasi).
7. Setiap orang dapat menggunakan Javascript tanpa membayar lisensi

7. CodeIgniter

Menurut Andriyani, dkk (2016) *Codeigniter* (CI) merupakan aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan model *MVC* (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website* dinamis menggunakan PHP. Tiga jenis komponen yang membangun suatu *MVC pattern* dalam suatu aplikasi antara lain:

- a. **View** adalah bagian yang menangani *presentation logic* pada suatu aplikasi *website*, bagian ini biasanya berupa file template HTML yang diatur oleh *controller*.

- b. **Model** yaitu biasanya berhubungan langsung dengan *database* untuk memanipulasi data (*insert, update, delete, search*) juga menangani validasi dari bagian *controller*, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian *view*.
- c. **Controller** merupakan bagian yang mengatur hubungan antara bagian model dan bagian *view*, *Controller* berfungsi untuk menerima *request* dan data dari *user*, kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

Menurut Erinton, dkk (2017) *Codeigniter* adalah sebuah *web application framework* yang digunakan untuk membangun aplikasi PHP dinamis yang dibangun menggunakan konsep *Model View Controller development pattern*. *Codeigniter* menyediakan berbagai macam *library* yang dapat mempermudah dalam pengembangan dan termasuk *framework* tercepat dibandingkan dengan *framework* lainnya.

8. Vue.js

Menurut Gani (2018), VueJS (dibaca: vyuu atau viuu) merupakan framework javascript progresif yang digunakan untuk membangun tampilan user interface dengan mengacu pada arsitektur MVC (Model-View-Controller). MVC merupakan sebuah metode untuk membangun sebuah aplikasi dengan memisahkan antara manipulasi data (Model) tampilan untuk user (View) serta cara memprosesnya (Controller). VueJS merupakan proyek open-source dengan lisensi MIT yang diciptakan oleh Evan You pada bulan Februari 2014, setelah sebelumnya bekerja untuk google dalam proyek AngularJS yang merupakan framework Javascript, sehingga banyak konsep dalam AngularJS yang diadaptasi pada VueJS misalnya seperti konsep *directive* dan *expression*.

9. Node.js

Menurut jurnal yang ditulis oleh Iqbal, Husni dan Studiawan (2012), Node.js adalah sistem perangkat lunak yang didesain untuk pengembangan aplikasi web. Aplikasi ini ditulis dalam bahasa JavaScript, menggunakan basis event dan asynchronous I/O. Tidak seperti kebanyakan bahasa JavaScript yang dijalankan pada web browser, Node.js dieksekusi sebagai aplikasi server. Aplikasi ini terdiri dari V8 JavaScript Engine buatan Google dan beberapa modul bawaan yang terintegrasi.

10. Visual Studio Code

Menurut dokumentasi resmi dari *website* Visual Studio Code (2017), Visual Studio Code adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi linux, mac, dan windows. Teks editor ini secara tidak langsung mendukung Bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code.

11. XAMPP

Menurut Puspitasari (2011), XAMPP adalah sebuah *software web server* apache yang didalamnya sudah tersedia *database server* mysql dan support php programming. xampp merupakan software yang mudah digunakan gratis dan mendukung instalasi di linux dan windows. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal 1 kali sudah tersedia apache *web server*, mysql *database server*, *php support* (php4 dan php5) dan beberapa modul lainnya hanya bedanya kalau versi windows selalu dalam bentuk instalasi grafis dan yang linux dalam bentuk file terkompresi tar.gz. kelebihan lain yang berbeda dari versi untuk windows adalah memiliki fitur untuk mengaktifkan sebuah

server secara grafis, sedangkan linux masih berupa perintah-perintah didalam console. Oleh karena itu versi untuk linux sulit untuk dioperasikan.

Sedangkan menurut Erinton, dkk (2017) XAMPP adalah software *web server apache* yang di dalamnya tertanam server MySQL yang didukung dengan bahasa pemrograman PHP untuk membuat *website* yang dinamis. XAMPP sendiri mendukung dua sistem operasi yaitu windows dan Linux. Untuk linux dalam proses penginstalannya menggunakan *interface* gratis sehingga lebih mudah dalam penggunaan XAMPP di Windows dibandingkan dengan Linux. Didalam XAMPP ada 3 komponen utama yang ditanam didalamnya yaitu *web server*, *PHP*, dan *MySQL*.

12. Web Browser

Menurut Buchori, dkk (2014) *Web browser* adalah sebuah bentuk server yang khusus digunakan untuk menyimpan halaman *website* atau *homepage*. Komputer dapat dikatakan sebagai *web server* jika komputer tersebut memiliki suatu program server yang disebut *Personal Web server* (PWS). PWS ini berfungsi agar halaman web yang ada di computer server dapat diambil oleh computer *client*.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Penelitian ini dilakukan di UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto yang beralamat di Jln. Let. Jend. Pol. Sumarto Watumas Purwokerto, dengan lama waktu penelitian selama 3 bulan dimulai 24 Mei 2019 sampai 26 Juli.

B. METODE PENGUMPULAN DATA

Metode yang digunakan penulis dalam memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka (*library research*)

Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek penelitian informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah tesis, ensiklopedia, internet dan sumber-sumber lain. Dengan melakukan studi kepustakaan, penelitian dapat memanfaatkan semua informasi dan pemikir-pemikiran yang relevan dengan penelitiannya. Peranan studi kepustakaan sebelum penelitian sangat penting sebab dengan melakukan kegiatan ini hubungan antara masalah, penelitian-penelitian akan lebih ditunjang, baik oleh teori-teori yang sudah ada maupun oleh bukti nyata, yaitu hasil-hasil penelitian, kesimpulan dan saran.

2. Observasi (*observation research*)

Pengamatan atau observasi adalah aktivitas terhadap suatu proses atau objek dengan maksud merasakan dan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya, untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan suatu

penelitian. Metode ini dilakukan dengan cara mengamati apa saja kebutuhan yang di perlukan untuk membuat fitur-fitur pada *website*. Dimana fitur-fitur tersebut akan memiliki fungsi yang tepat dapat mendukung penyebaran informasi dan pendaftaran.

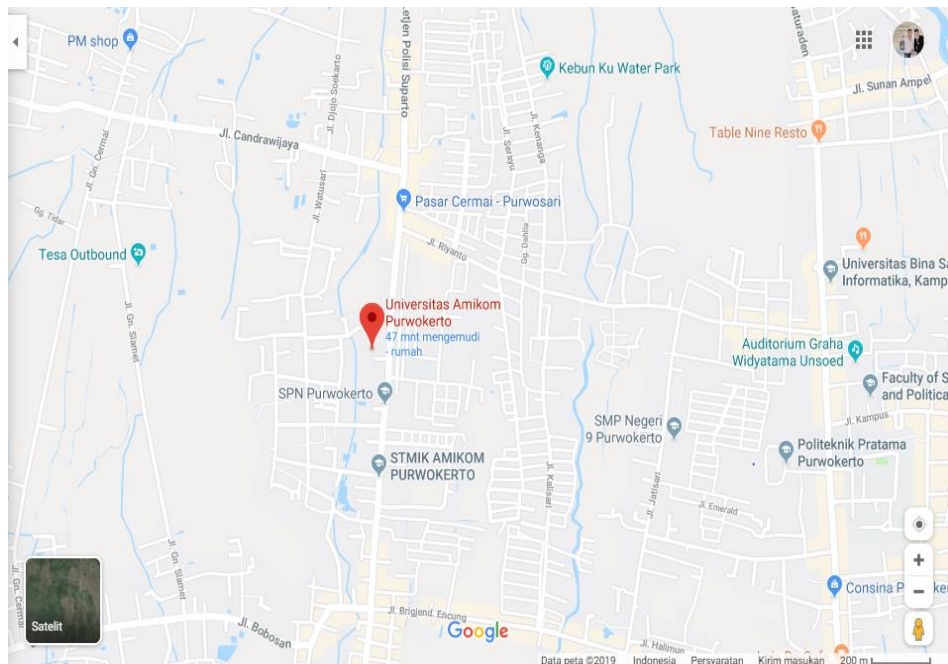
Penulis melakukan pengamatan terhadap proses prodi Teknik informatika di UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto, kemudian melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan untuk mengidentifikasi segala permasalahan yang muncul pada proses administrasi dan informasi tersebut.

3. Wawancara (*interview*)

Wawancara (*interview*) merupakan suatu Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab secara lisan, baik langsung atau tidak langsung dengan sumber data responden (terwawancara) Wawancara langsung yaitu ditunjukan langsung kepada orang yang diperlukan keterangan atau datanya dalam penelitian. Sedangkan wawancara tidak langsung, yaitu wawancara yang ditunjukan kepada orang lain yang dipandang dapat memberikan keterangan. Dalam hal ini peneliti melakukan wawancara dengan narasumber yang terpercaya yaitu kepada Kaprodi dan beberapa dosen.

4. Teknik Dokumentasi

Dalam Teknik dokumentasi penelitian ini, penelitian mendapatkan data-data berbentuk foto dan denah dari kampus Universitas Amikom Purwokerto.



Gambar 3.1 Denah Lokasi

C. ALAT DAN BAHAN

Alat dan bahan yang digunakan di dalam penelitian ini yaitu :

a. Software

- 1) XAMPP
- 2) Visual Studio Code
- 3) Web Browser

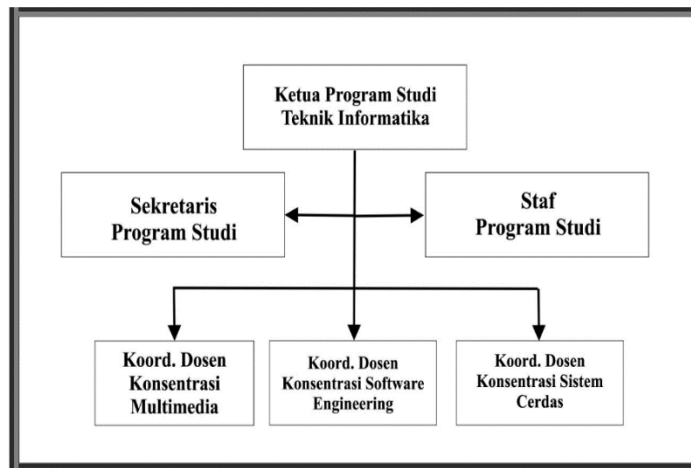
b. Hardware

Hardware komputer yang digunakan dalam proses membangun Aplikasi Peminjaman Penggunaan Ruang Berbasis Website ini adalah sebagai berikut :

- | | |
|---------------|------------------------------|
| 1) Laptop | : ASUS A442U |
| 2) Processor | : Intel Core i5-8250U 1,6GHZ |
| 3) Memory RAM | : 16 GB DDR4 Memory |
| 4) Hardisk | : 1000 GB HDD |
| 5) VGA | : NVIDIA GeForce GT 940 MAX |
| | VRAM 2GB GDDR3 |

c. *Bahan*

- 1) Data mengenai struktur Program Studi Teknik Informatika yang tersedia di *website* resmi Prodi Teknik Informatika (Sumber: <http://ti.amikompurwokerto.ac.id/content/post/struktur>)



Gambar 3.2 Struktur Program Studi Teknik Informatika

- 2) Daftar kurikulum pada Program Studi Teknik Informatika yang tersedia di *website* resmi Program Studi Teknik Informatika. (Sumber: <http://ti.amikompurwokerto.ac.id/content/kurikulum>)

Kode	Matakuliah	SKS	Semester
AP101	Sikap Mental Amikom	2	1
AP102	Pendidikan Agama	3	1
AP201	Bahasa Indonesia	3	7
AP202	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	1
IF101	Bahasa Inggris I	2	3
IF102	Bahasa Inggris II	2	4
IF103	Kalkulus 1	3	1
IF104	Kalkulus 2	3	2
IF105	Pemrograman Web	3	1
IF106	Algoritma dan Struktur Data	3	1

Gambar 3.3 Daftar Kurikulum Program Studi Teknik Informatika

- 3) Surat Legal
 - a. Surat Keputusan Mengajar
 - b. Surat Keputusan Penguji Skripsi
 - c. Surat Keputusan DPL KKL

D. KONSEP PENELITIAN

1. METODE PENGEMBANGAN SDLC

Menurut Nugroho (2010) pengembangan rekayasa sistem informasi (*system information engineering development*) atau perangkat lunak (*software engineering*) dapat berarti menyusun sistem atau perangkat lunak yang benar-benar baru atau yang lebih sering terjadi menyempurnakan yang sebelumnya.

b. Perencanaan (*Planning*)

Menyangkut studi tentang kebutuhan pengguna (*user specification*), studi-studi kelayakan (*feasibility study*) baik secara teknik maupun secara teknologi serta penjadwalan suatu proyek sistem informasi atau perangkat lunak. Pada tahap ini pula, sesuai dengan kakas (*tool*) yang penulis gunakan yaitu UML.

c. Analisis (*Analysis*)

Tahap dimana kita berusaha mengenai segenap permasalahan yang muncul pada pengguna dengan mendekomposisi dan merealisasikan *use case diagram* lebih lanjut, mengenai komponen-komponen sistem atau perangkat lunak, objek-objek, hubungan antar objek dan sebagainya.

d. Perancangan (*Design*)

Penulis mencoba mencari solusi dari permasalahan yang didapat dari tahap analisis.

e. Implementasi (*Coding*)

Mengimplementasikan perencanaan sistem ke situasi nyata yaitu dengan pemilihan perangkat keras dan penyusunan perangkat lunak aplikasi (pengkodean/coding).

f. Pengujian (*Testing*)

Digunakan untuk menentukan apakah sistem atau perangkat lunak yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau belum, jika belum, proses selanjutnya adalah bersifat iteratif, yaitu kembali ke tahap-tahap sebelumnya. Dan tujuan dari pengujian itu sendiri adalah untuk menghilangkan atau meminimalisasi cacat program (*defect*) sehingga sistem yang dikembangkan benar-benar akan membantu para pengguna saat mereka melakukan aktivitas-aktivitasnya.

g. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pada tahap ini dimulainya proses pengoperasian sistem dan jika diperlukan melakukan perbaikan-perbaikan kecil. Kemudian jika waktu penggunaan sistem habis, maka akan masuk lagi pada tahap perencanaan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir (2013). *Pengertian MySQL*. Tersedia dalam : Buku Pintar Programmer Pemula PHP. Yogyakarta. Mediakom.
- Andriyani, S. (2016). *Sistem Monitoring Peralatan Bengkel Menggunakan Metode Waterfall dengan MVC Codeigniter*. Jakarta Selatan: Sistem Monitoring Peralatan Bengkel.
- Andi., Sunyoto. 2007. *AJAX Membangun Web dengan Teknologi ASYNCHRONOUSE JAVASCRIPT & XML*. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Buchori, A. D. (2014). *Rancang Bangun Web Sebagai Media Promosi dan Konsultasi Pada Klinik Rumah Terapi Cedera Olahraga dan Kebugaran*. Yogyakarta: Jurnal Ilmiah DASII .
- Gani, Lutfi. *Panduan Menguasai Vue.JS*. Yogyakarta: Lokomedia, 2018
- Iqbal C. R, Muhammad , Muchammad Husni, Hudan Studiawan, 2012. *Implementasi Klien SIP Berbasis Web Menggunakan HTML5 dan Node.js*. (<http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/643>). Diakses pada 25 Juni 2019.
- Jauhari Khairul Kawistara, Priyanto Hidayatullah. 2015. *Pemrograman Web*. Bandung: Penerbit Informatika
- Madcoms. *Aplikasi Program PHP + MySQL untuk membuat website interaktif*. Yogyakarta: Andi. 2009
- Ruli Erinton, R. M. (2017). *Analisis Performasi Framework Codeigniter dan Laravel Menggunakan Web Server Apache*. Bandung: e-Proceeding of Enggineering.
- Visual Studio Code, (23 Juni 2017), *Visual Studio Code Getting Started* [online]. Available: <https://code.visualstudio.com/docs/>. Diakses pada 25 Juni 2019

DAFTAR LAMPIRAN

- F. Lampiran 1. Biodata Mahasiswa dan Pendamping
- G. Lampiran 2. Jadwal Kegiatan
- H. Lampiran 3. Justifikasi Anggaran Kegiatan
- I. Lampiran 4. Denah Lokasi Pelaksanaan KP
- J. Lampiran 5. Gambaran Singkat Program
- K. Lampiran 6. Manual Book
- L. Lampiran 7. Surat Pernyataan Ketua Peneliti Pelaksana

(Lampiran 1)

BIODATA MAHASISWA

A. Identitas Diri Ketua

1.	Nama Lengkap (dengan gelar)	Faiz Ichsan Jaya
2.	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3.	Program Studi	Teknik Informatika
4.	NIM	16.11.0289
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Cilacap, 4 Desember 1996
6.	E-mail	faizichsanj@gmail.com
7.	Nomor Telepon/HP	087802810222

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SD Negeri 1 Ciporos	SMP Negeri 1 Majenang	SMA Negeri 1 Majenang
Jurusan	-	-	IPA
Tahun Masuk – Lulus	2004-2009	2009-2012	2012-2015

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oraal Presentation)

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/ Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan tempat
1.	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1.	Juara 1 Lomba IITF Kategori <i>Web Design</i>	STMIK AMIKOM Purwokerto	2016

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Kerja Praktek (KP).

Purwokerto, 26 Juli 2019
Penulis,

Faiz Ichsan Jaya

BIODATA DOSEN PENDAMPING

Biodata Pendamping 1

Identitas Diri

1.	Nama Lengkap (dengan gelar)	Andi Dwi Riyanto, M.Kom
2.	Jenis Kelamin	Laki – Laki
3.	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4.	NIP / NIK / Identitas lainnya	2017.10.1.031
5.	NIDN	0620018601
6.	Tempat dan Tanggal Lahir	Cilacap, 20-Januari-1986
7.	E-mail	andi@amikompurwokerto@ac.id
8.	Nomor Telepon / HP	081327051504
9.	Alamat Kantor	STMIK AMIKOM Purwokerto Jl. Letjen pol Sumarto, Purwanegara, Purwokerto Utara, Banyumas 53127
10.	No Telepon / Faks	53127
11.	Lulusan yang dihasilkan	-
12.	Mata kuliah yang diampu	1. E-Business Application Development

Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2	S-3
Nama Perguruan Tinggi	STMIK AMIKOM Yogyakarta	STMIK AMIKOM Yogyakarta	
Bidang Ilmu	-	-	-
Judul Skripsi / Tesis / Disertasi	-	-	-
Nama Pembimbing / Promotor	-	-	-

Purwokerto, 26 Juli 2019
Dosen Pendamping 1

Andi Dwi Riyanto, M.Kom
NIDN. 0620018601

Biodata Pendamping 2
Identitas Diri

1.	Nama Lengkap (dengan gelar)	Suliswaningsih, M.Kom
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Jabatan Fungsional	-
4.	NIP / NIK / Identitas lainnya	-
5.	NIDN	0602088501
6.	Tempat dan Tanggal Lahir	Cilacap, 02-Agustus-1985
7.	E-mail	suliswaningsih@amikompurwokerto.ac.id
8.	Nomor Telepon / HP	085726440057
9.	Alamat Kantor	Jl. Letjen Pol Sumarto Watumas Purwanegara Purwokerto, Banyumas (Depan SPN Purwokerto)
10.	No Telepon / Faks	-
11.	Lulusan yang dihasilkan	-
12.	Mata kuliah yang diampu	. Pemrograman Game Mobile . Isu Sosial dan Etika Profesi

Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2	S-3
Nama Perguruan Tinggi	STMIK AMIKOM Purwokerto	Universitas Amikom Yogyakarta	-
Bidang Ilmu			-
Tahun Masuk-Lulus			-
Judul Skripsi / Tesis / Disertasi			-
Nama Pembimbing / Promotor			

Purwokerto, 26 Juli 2019
Dosen Pendamping 2

Suliswaningsih, M.Kom
NIDN. 0602088501

(Lampiran 2)

JADWAL KEGIATAN

No	Kegiatan	Pelaksanaan Tahun 2019											
		Bulan											
		Mei		Juni				Juli					
1	Pengumpulan Data												
2	Analisis Sistem												
3	Perancangan Layout												
4	Coding												
5	Testing												
6	Penyusunan												

(Lampiran 3)

JUSTIFIKASI ANGGARAN KEGIATAN

1. Peralatan Penunjang

Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah Harga(Rp)
a. Laptop	Pembuatan aplikasi	1 unit	8.500.000	8.500.000
b. Paket Internet	Akses internet 1 bulan	Unlimited	375.000	375.000
c. USB Flash Drive	Tempat penyimpanan sementara	1 unit	120.000	120.000
Sub Total (Rp)				8.995.000

2. Bahan Habis Pakai

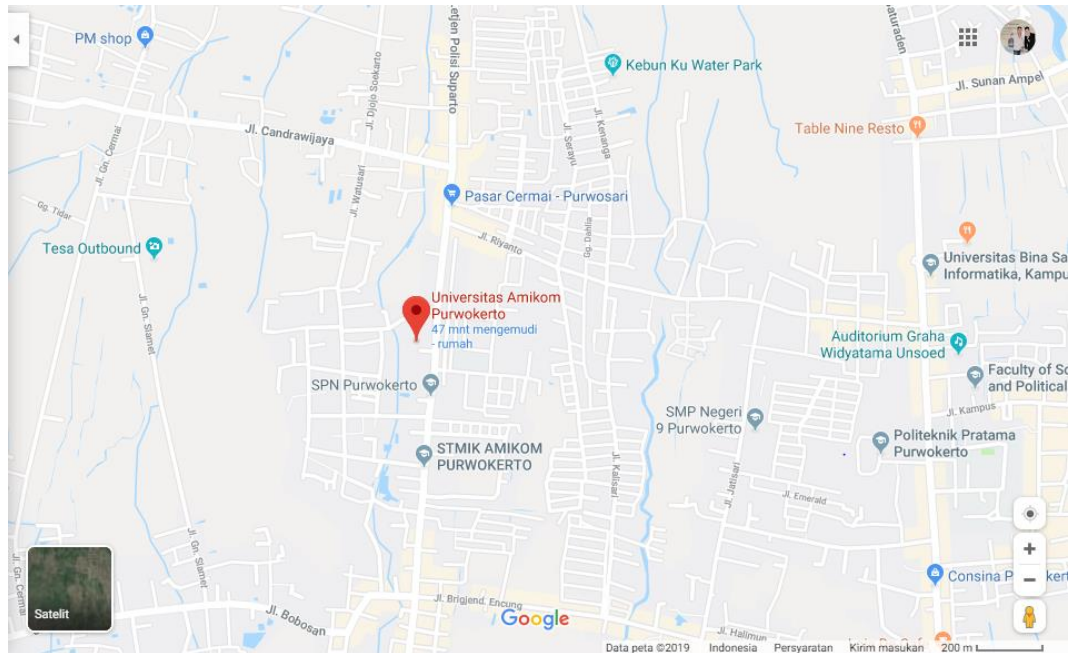
Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah Harga(Rp)
a. Kertas HVS A4	Laporan Penunjang KP	1 rim	45.000	45.000
b. Tinta	Laporan Penunjang KP	4 botol	105.000	420.000
c. CD Kosong	Burning Projek, laporan	2 buah	5.000	10.000
d. Materai		2 buah	6000	12000
Sub Total (Rp)				487.000

3. Lain-lain

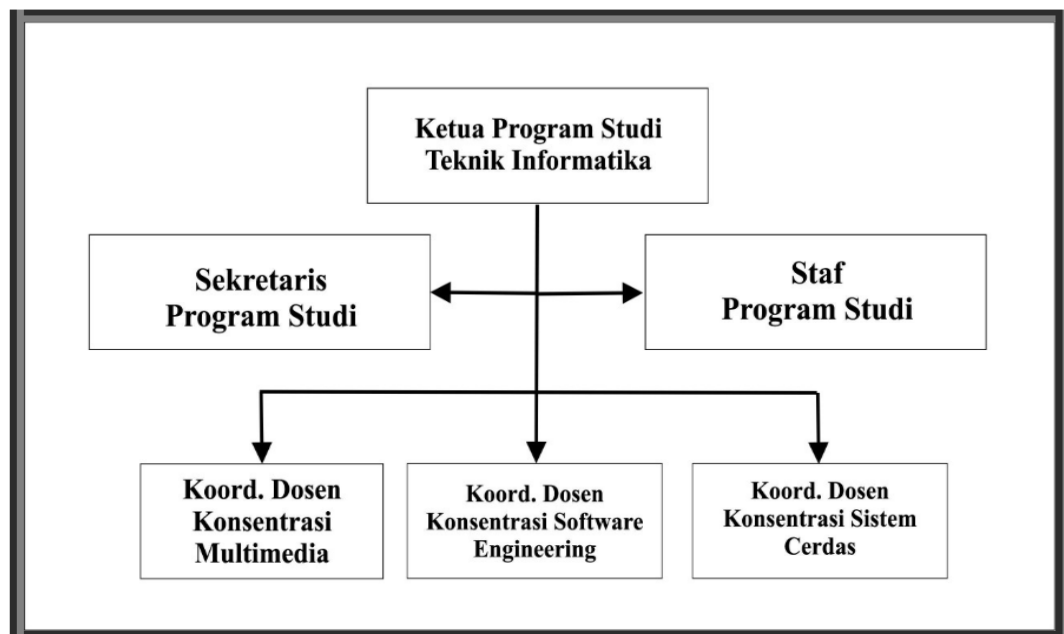
Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah Harga(Rp)
a. Laporan	Laporan Akhir	2 eksemplar	50.000	100.000
Sub Total (Rp)				100.000

(Lampiran 4)

DENAH LOKASI PELAKSANAAN KP



STRUKTUR PRODI TEKNIK INFORMATIKA





<http://ti.amikompurwokerto.ac.id/content/post/struktur>

DAFTAR KURIKULUM

Kode	Matakuliah	SKS	Semester
AP101	Sikap Mental Amikom	2	1
AP102	Pendidikan Agama	3	1
AP201	Bahasa Indonesia	3	7
AP202	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	1
IF101	Bahasa Inggris I	2	3
IF102	Bahasa Inggris II	2	4
IF103	Kalkulus 1	3	1
IF104	Kalkulus 2	3	2
IF105	Pemrograman Web	3	1
IF106	Algoritma dan Struktur Data	3	1

<http://ti.amikompurwokerto.ac.id/content/kurikulum>

SURAT KEPUTUSAN MENGAJAR

	
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER	
STMIK AMIKOM	
PURWOKERTO	
KEPUTUSAN	
KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	
Nomor : 004/AMIKOMPWT/PINF/11/II/2019	
Tentang:	
TUGAS MENGAJAR MATA KULIAH PADA SEMESTER GENAP	
TAHUN AKADEMIK 2018/2019	
KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA	
Menimbang	: a. Bahwa guna terlaksananya proses belajar mengajar Tahun Akademik 2018/2019 perlu diangkat dan ditunjuk Dosen/Pengajar yang menguasai mata kuliah sesuai kurikulum yang ditetapkan. b. Bahwa pada semester genap Tahun Akademik 2018/2019 ini perlu diangkat dan ditunjuk tenaga pengajar agar proses belajar mengajar tertib dan lancar. c. Bahwa nama-nama dosen bersangkutan adalah mampu dan bisa mengajar sebagaimana ijazah dan keahlian dibidangnya masing-masing serta persyaratan kurikulum yang telah ditetapkan. d. Bahwa guna kelancaran dan tertib administrasi perlu diterbitkan Surat Keputusan untuk mengangkat dan menunjuk dosen menguasai mata kuliah pada semester genap Tahun Akademik 2018/2019.
Mengingat	: 1. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi. 2. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. 3. Peraturan Pemerintah Nomor 66 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan. 4. Statuta Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "Amikom" Purwokerto. 5. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 25 Tahun 2010 tentang pendirian, organisasi, dan tata kerja STMIK Amikom Purwokerto
MEMUTUSKAN :	
Menetapkan	:
Pertama	: Mengangkat nama-nama Dosen yang tersebut dalam lajur 2 (dua) dengan mata kuliah tersebut pada lajur 3 (tiga) pada daftar lampiran surat keputusan ini.
Kedua	: Untuk segera setelah diterbitkan surat keputusan ini, tenaga pengajar yang bersangkutan melaksanakan tugas dan tanggung jawabnya, dengan mentaati segala ketentuan yang berlaku, guna tertib dan lancarnya proses belajar mengajar.
Ketiga	: Semua tenaga pengajar berhak atas honor sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
	
Jl. Let. Jend. Pol Soemarto Telp/Fax. (0281) 623 321 Purwokerto www.amikompurwokerto.ac.id email : amikom@amikompurwokerto.ac.id	



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK AMIKOM
PURWOKERTO

Kecempat : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya.



Ditetapkan di Purwokerto
Pada tanggal 11 Februari 2019
Rektor Program Studi Teknik Informatika,

Puji Suhartono, M.Kom.
NIM. 2016.10.1.028



Jl. Let. Jend. Pol Soemarto Telp/Fax. (0281) 623 321 Purwokerto
www.amikompurwokerto.ac.id email : amikom@amikompurwokerto.ac.id

SURAT KEPUTUSAN PENGUJI SKRIPSI



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK AMIKOM
PURWOKERTO

SURAT KEPUTUSAN **KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA** Nomor : 008/AMIKOMPWT/PINF/11/III/2019

Tentang
PENETAPAN DOSEN PENGUJI SKRIPSI
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2018/2019
KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Menimbang :

1. Bahwa guna terlaksananya proses belajar mengajar Tahun Akademik 2018/2019 perlu diangkat dan ditunjuk Penguji Skripsi.
2. Bahwa nama-nama yang bersangkutan adalah mampu untuk melaksanakan tugas tersebut.
3. Bahwa guna kelancaran dan tertib administrasi perlu diterbitkan Surat Keputusan untuk mengangkat dan menunjuk Penguji Skripsi Semester Genap Tahun Akademik 2018/2019.

Mengingat :

1. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
2. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
3. Peraturan Pemerintah Nomor 66 Tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan
4. Keputusan Yayasan Amikom Nomor 010/Ket/YYS AMIKOM/1/2015 tentang Statuta STMIK AMIKOM Purwokerto Tahun 2015
5. Keputusan Yayasan Amikom Nomor 011/Ket/YYS AMIKOM/1/2015 tentang Organisasi dan Tata Kerja STMIK AMIKOM Purwokerto;

MEMUTUSKAN

Menetapkan :

- Pertama : Mengangkat Penguji Skripsi sebagaimana tercantum dalam lampiran surat keputusan ini.
- Kedua : Untuk segera setelah diterbitkan surat keputusan ini, Penguji Skripsi yang bersangkutan melaksanakan tugas dan tanggung jawabnya, dengan mentaati segala ketentuan yang berlaku, guna tertib dan lancarnya proses ujian skripsi.
- Ketiga : Semua Penguji Skripsi berhak atas honor sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
- Keempat : Surat keputusan ini berlaku sejak dikeluarkan dan apabila ada kekeliruan akan dibetulkan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Purwokerto
Pada tanggal 23 Maret 2019
Ketua Program Studi Teknik Informatika



H. H. Suhartono, M.Kom.
NIP. 2016.10.1.028

Tembusan:

1. Ketua STMIK Amikom Purwokerto
2. Wakil Ketua I



Jl. LetJend. Pol. Sumarto Watumas Purwokerto (Depan SPN Purwokerto) Telp. (0281) 623321

(Lampiran 5)

GAMBARAN SINGKAT PROGRAM

Sebuah *website* yang diperuntukan khusus untuk *website* Program Studi Teknik Informatika dimana *website* tersebut menyediakan informasi seputar prodi tersebut dan penambahan sistem administrasi untuk dosen dan kaprodi. Dosen mampu menerima Surat Keputusan dan pengumuman khusus yang dikirim oleh Kaprodi untuk di-download. Selain itu, admin yang membawahi pengguna dosen dan kaprodi itu sendiri dapat mengelola *website* seperti menambahkan, mengedit, menghapus daftar artikel, memberikan hak akses untuk dosen dan menambahkan, mengedit dan menghapus pengguna dengan kategori dosen.

(Lampiran 6)

MANUAL BOOK

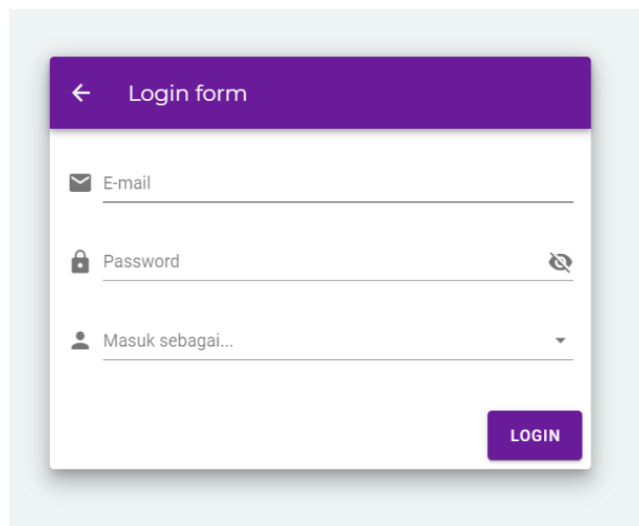
1. Tata cara penggunaan website sistem pengolahan administrasi sebagai Kaprodi

a. Akses masuk ke dalam database

- Database yang digunakan yaitu menggunakan MySQL, buka XAMPP Control Panel Kemudian aktifkan Apache dan MySQL lalu masuk ke dalam database dengan nama kp_amikom

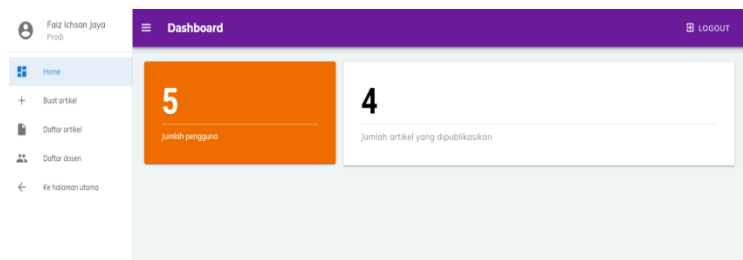
b. Akses Masuk ke dalam Website

1. Akses melalui localhost:8080 akan tampil halaman awal akses login sebagai Kaprodi.



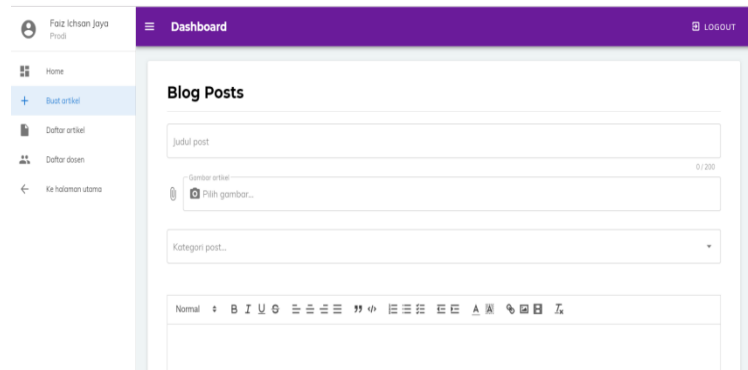
The screenshot shows a login form with a purple header bar containing a back arrow and the text "Login form". Below the header, there are three input fields: "E-mail" with an envelope icon, "Password" with a lock icon and a toggle eye icon, and "Masuk sebagai..." with a user icon and a dropdown arrow. A purple "LOGIN" button is located at the bottom right of the form.

2. Sebelum masuk halaman Kaprodi masukan email, password dan masuk sebagai kaprodi.

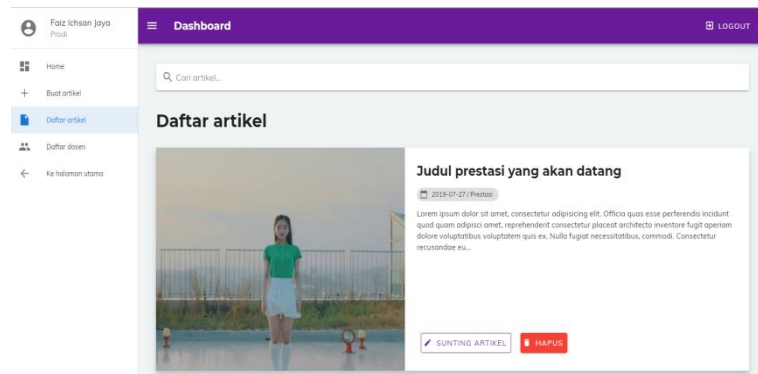


The screenshot shows a dashboard with a purple header bar containing a menu icon, the text "Dashboard", and a "LOGOUT" button. On the left, there is a sidebar with a user profile "Faiz Ihsan Jaya Prodi" and a list of links: "Home", "Buat artikel", "Daftar artikel", "Daftar dosen", and "Ke halaman utama". The main content area has two cards: an orange card showing "5" for "jumlah pengguna" and a white card showing "4" for "jumlah artikel yang dipublikasikan".

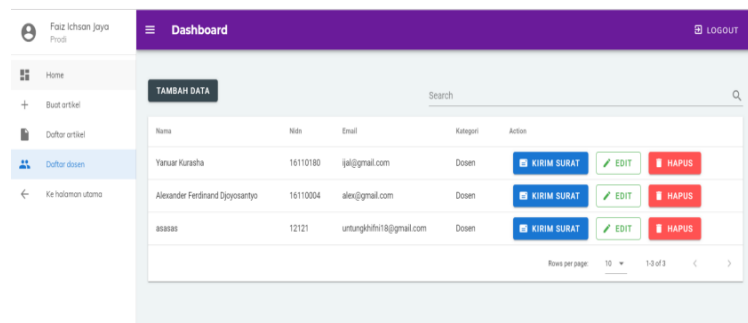
3. Setelah masuk ke halaman kaprodi dapat mengolah data seperti membuat artikel, sebagai berikut:



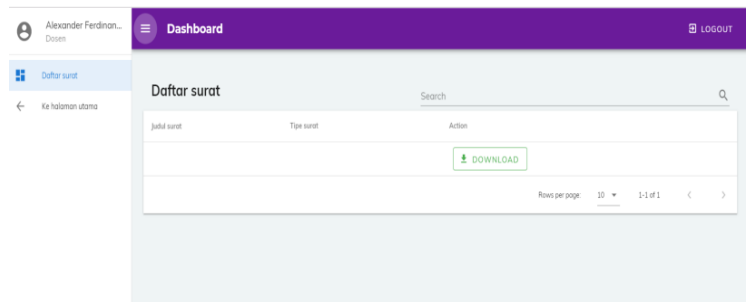
4. Di halaman kaprodi ada daftar artikel, dimana fungsi tersebut berfungsi untuk mengolah halaman yang ada website sebagai berikut:



5. Kemudian ada halaman daftar dosen, di halaman ini dosen dapat mengirim file seperti surat legal kepada setiap dosen, sebagai berikut:



6. Kemudian di halaman akses Dosen ada halaman Daftar Surat, dimana kaprodi mengirim surat legal kepada dosen dapat melihat jenis surat dan kemudian di download, sebagai berikut:



(Lampiran 7)



UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO

SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI/PELAKSANA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Faiz Ichsan Jaya
NIM : 16.11.01289
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa penelitian Tugas Praktek saya dengan judul: **Rancang Bangun Website Program Studi Teknik Informatika di UNIVERSITAS AMIKOM Purwokerto** yang dilaksanakan pada tahun 2019 **bersifat original**. Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia mengulang Tugas Praktek. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Purwokerto, 26 Juli 2019
Yang menyatakan,

Materai Rp.6000

Rahman Rosyidi, S.Sos., M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

(Faiz Ichsan Jaya)
NIM. 16.11.0289

SUCCESS, SPIRIT & CREATIVE



Universitas Amikom Purwokerto - Jl. Letjen Pol Sumarto Watumas Purwanegara
Purwokerto, Banyumas 53123 Telp. (0281) 623321



www.amikompurwokerto.ac.id



[amikom_purwokerto](https://www.instagram.com/amikom_purwokerto)



[pmb amikompurwokerto](https://www.facebook.com/pmb.amikompurwokerto)



[085848888445](https://api.whatsapp.com/send?phone=085848888445)