

تمرین : ۱

نام درس : بازی سازی

نام و نام خانوادگی : علی فلاحی



لطفا بر اساس مفاهیم زیر به انتخاب خود به تحلیل یک بازی بپردازید

نام بازی:(رستگاری)

## ۲ Red Dead Redemption داستان بازی

بازی در دنیای غرب وحشی جریان دارد و داستان آرتور مورگان، یکی از اعضای باند ون در لینده را روایت میکند. آرتور درگیر یک تقابل داخلی در باند میشود و باید تصمیمات سختی بگیرد. ژانر بازی : اکشن ماجراجویی Adventure Action در دنیای باز سبک گرافیکی :

رئالیستی با جزئیات بسیار بال، که دنیایی زنده و نفسکش را به تصویر میکشد. قوانین بازی و فیزیک بازی : دنیای بازی بسیار واقعگرایانه است و هر کاری که انجام میدهید، عواقب خاص خود را دارد. فیزیک بازی نیز بسیار دقیق است و شما میتوانید با محیط اطراف خود تعاملات پیچیده‌ای داشته باشید. برای مثال، میتوانید اسب خود را رام کنید، ماهیگیری کنید یا حتی در یک سالون مو، ظاهرتان را تغییر دهید.

**موجودیت ها :** از بخش اصطلاحات گزینه هایی که در بازی شما موجود می باشد را نام برده و یک اسکرین شات تصویری در قرار دهید.

---

در یک قسمت از صفحه بازی شما میتوانید وضعیت سلامت خود را ببینید ولی این وضعیت قابل تغییر است ( YES :HUD )

در نقشه راهنما شما را به سمت دشمن راهنمایی میکند و با هر پیروزی خودش رو لول آپ کند YES :BOSS

(سبک بازی جوری هست که شما میتوانید در هر کجای مپ که خواستید بروید YES :WORD-OPEN

(شخصیت و کارکتر های دیگر به غیر گان های اصلی بازی وجود دارد ( YES :NPC )

با گذراندن هر مرحله و نقش آفرینی ماموریت های جدیدی برای کابر باز میشود (YES :X)