

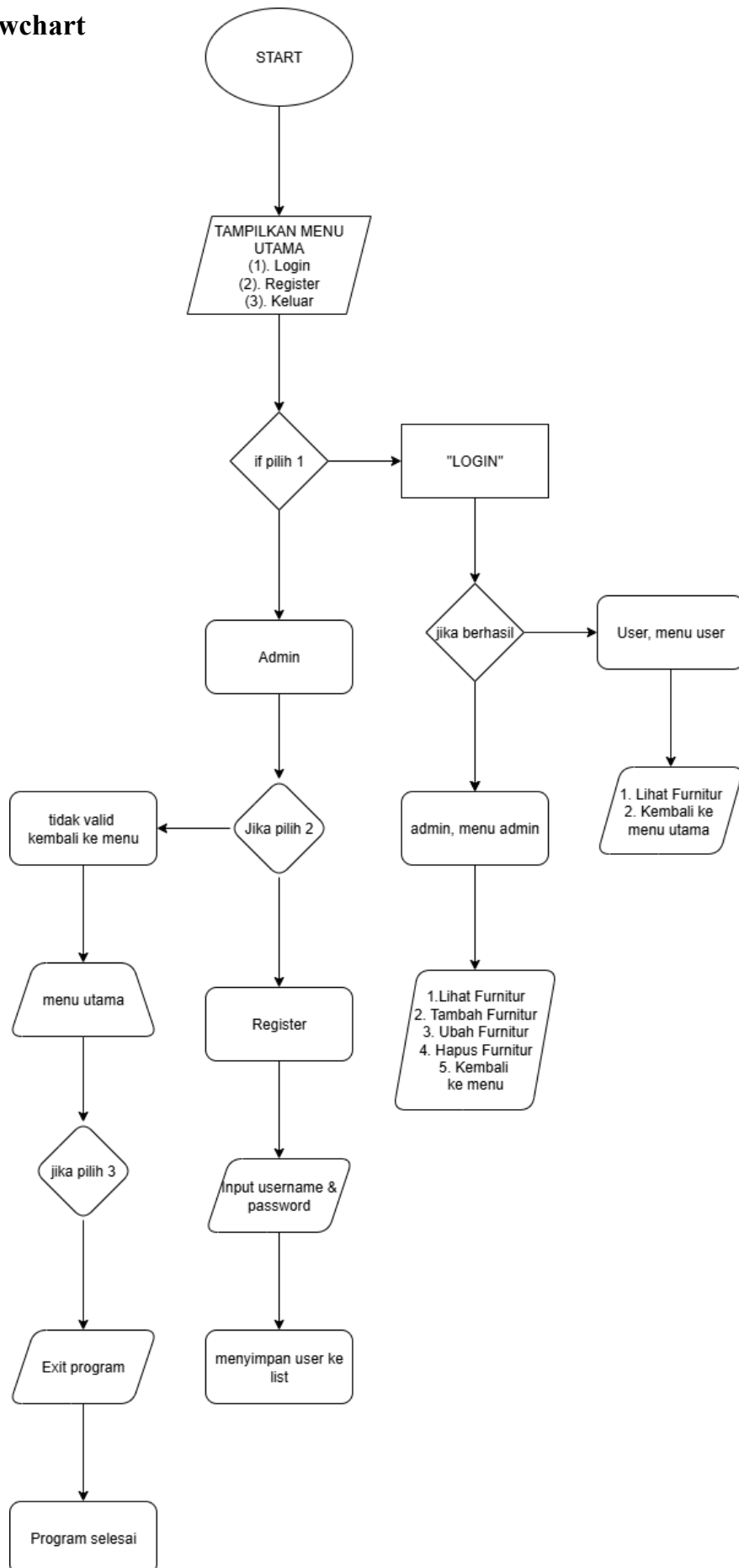
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
M. AliFathan Ramadhan (2509106026)
Kelas (A '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



2. Deskripsi Singkat Program

Program Create, Read, Update, Delete (CRUD) kali ini dengan judul “Pengelolaan Bangsalan Lyn Jalan Perjuangan 4” menampilkan program sederhana yang dapat diakses oleh admin (penentu crud) & user (melihat data furnitur). Create disini yaitu menambahkan furnitur bangsalan diantara nya kursi plastik, alat kebersihan, kartu akses ruangan, dan pendingin ruangan. Read untuk menampilkan furnitur beserta jumlah untuk masing” ruangan, Update yaitu mengubah furnitur serta Delete untuk menghapus furnitu yang rusak/tergantikan.

3. Source Code

Source Code:

```
C: > Praktikum APD > KELAS A2 > pertemuan-5 > post-test > post-test-apd-5 > 2509106026-ALUFATHAN-PT-5.py > menu_admin
1  import os
2
3  # Data admin user beserta furnitur
4  users = [
5      ["maba", "026", "maba"],
6      ["admin", "111", "admin"],
7      ]
8
9  furnitur = [
10     ["alat kebersihan", 4],
11     ["kartu akses ruangan", 2],
12     ["pendingin ruangan", 2],
13     ["kursi plastik", 2],
14 ]
15
16 #bersihkan layar
17 def clear():
18     os.system("cls")
19
20 #Register
21 def register():
22
23     clear()
24     print("==REGISTRASI USER==")
25     username = input("Masukkan username:")
26     password = input("Masukkan password:")
27
28     #cek sudah ada?
29     sudah_ada = False
30     for u in users:
31         if u[0] == username:
32             sudah_ada = True
33     if sudah_ada :
34         print("username sudah digunakan")
35
36     else:
37         users.append([username, password, "user"])
38         print("Registrasi berhasil!!")
39
40 #Login
41 def login():
42     clear()
43     print("==LOGIN==")
44     username = input("Username:")
45     password = input("Password")
46
47     for u in users:
48         if u[0]== username and u[1]== password:
49             print("Login berhasil!!!")
50             return u[2]
51     print("username/password salah!!")
52     input("\nTekan Enter untuk kembali..")
53     return None
```

```
55 #crud admin
56 def menu_admin():
57     while True:
58         clear()
59         print("==MENU ADMIN BANGSALAN LYN PERJUANGAN 4==")
60         print("1. Lihat Data Furnitur")
61         print("2. Tambah Furnitur")
62         print("3. Ubah Data Furnitur")
63         print("4. Hapus Furnitur")
64         print("5. Keluar")
65         pilihan = input("pilih menu:")
66
67         if pilihan == "1": #READ/MENAMPILKAN
68             clear()
69             print("==DATA FURNITUR BANGSALAN LYN")
70             for i, item in enumerate(furnitur, start=1):
71                 print(f"{i}. {item[0]} - Jumlah: {item[1]}")
72             input("\nTekan Enter untuk kembali..")
73
74         elif pilihan == "2": #CREATE/MENAMBAH
75             clear()
76             print("==TAMBAH FURNITUR==")
77             nama = input("Nama Furnitur")
78             jumlah = input("Jumlah")
79
80             if jumlah.isdigit():
81                 furnitur.append([nama, int(jumlah)])
82                 print("Data telah ditambahkan!!")
83             else:
84                 print("Jumlah harus angka!!")
85                 input("\nTekan Enter untuk kembali..")
86
87         elif pilihan == "3": #UPDATE/MENGUBAH
88             clear()
89             print("==UBAH DATA FURNITUR==")
90             for i, item in enumerate(furnitur, start=1):
91                 print(f"{i}. {item[0]} - Jumlah: {item[1]}")
92             pilih = input("\nPilih nomor yang ingin diubah")
93
94             if pilih.isdigit():
95                 pilih = int(pilih) - 1
96                 if 0 <= pilih < len(furnitur):
97                     nama_baru = input("Nama baru:")
98                     jumlah_baru = input("Jumlah baru")
99                     if jumlah_baru.isdigit():
100                         furnitur[pilih] = [nama_baru, int(jumlah_baru)]
101                         print("Data telah diubah")
102                     else:
103                         print("Jumlah harus angka!!")
104                 else:
105                     print("Nomor tak ditemukan!!")
106             else:
107                 print("input harus angka")
108             input("\nTekan Enter untuk kembali..")
```

4. Hasil Output

```

110 elif pilihan == "4": #DELETE/MENGHAPUS
111     clear()
112     print("==HAPUS DATA FURNITUR==")
113     for i, item in enumerate(furnitur, start=1):
114         print(f"{i}. {item[0]} - jumlah: {item[1]}")
115     hapus = input("\nPilih nomor yang ingin dihapus:" )
116
117     if hapus.isdigit():
118         hapus = int(hapus) - 1
119         if 0 <= hapus < len(furnitur):
120             print(f"{furnitur[hapus][0]} berhasil dihapus")
121             del furnitur[hapus]
122         else:
123             print("Nomor tak ditemukan!!")
124     else:
125         print("Input harus angka!!")
126     input("\nTekan Enter untuk kembali..")
127
128 elif pilihan == "5":
129     break
130 else:
131     print("Pilihan tak valid!!")
132     input("\nTekan Enter untuk kembali..")
133
134 # user biasa
135 def menu_user():
136     while True:
137         clear()
138         print("==MENU USER BANGSALAN LYN==")
139         print("1. Lihat Furnitur")
140         print("2. Keluar")
141         pilih = input("Pilih:")
142         if pilih == "1":
143             clear()
144             for i, item in enumerate(furnitur, start=1):
145                 print(f"{i}. {item[0]} - Jumlah: {item[1]}")
146             print("\nMENAMPILKAN FURNITUR BANGSALAN LYN")
147         elif pilih == "2":
148             print("\nTerima kasih telah berkunjung dan memilih Bangsalan Lyn^_^")
149             break
150
151         else:
152             print("Pilihan tak valid!!")
153             input("\nTekan Enter untuk kembali..")
154
155 #Main program (Utama)
156 while True:
157     clear()
158     print("==Pengelolaan Bangsalan Lyn==")
159     print("1. Login")
160     print("2. Register")
161     print("3. Keluar")
162     pilih = input("Pilih Menu:")
163
164     if pilih == "1":
165         akses = login()
166         if akses == "admin":
167             menu_admin()
168         elif akses == "user":
169             menu_user()
170         else:
171             input("\nTekan Enter untuk kembali..")
172
173     elif pilih == "2":
174         register()
175     input("\nTekan Enter untuk kembali..")

```

```

176
177 elif pilih == "3":
178     clear()
179     print("Terima kasih telah mengakses program Bangsalan Lyn.")
180     break
181
182 else:
183     print("Pilihan tak valid!!")
184     input("\nTekan Enter untuk kembali..")
185

```

4. Hasil Output

admin

```
==MENU ADMIN BANGSALAN LYN PERJUANGAN 4==  
1. Lihat Data Furnitur  
2. Tambah Furnitur  
3. Ubah Data Furnitur  
4. Hapus Furnitur  
5. Keluar  
pilih menu:
```

user

```
==LOGIN==  
Username:maba  
Password026  
Login berhasil!!!  
  
Tekan Enter untuk kembali..
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

5.2 GIT Add

5.3 GIT Commit

5.4 GIT Remote

5.5 GIT Push