

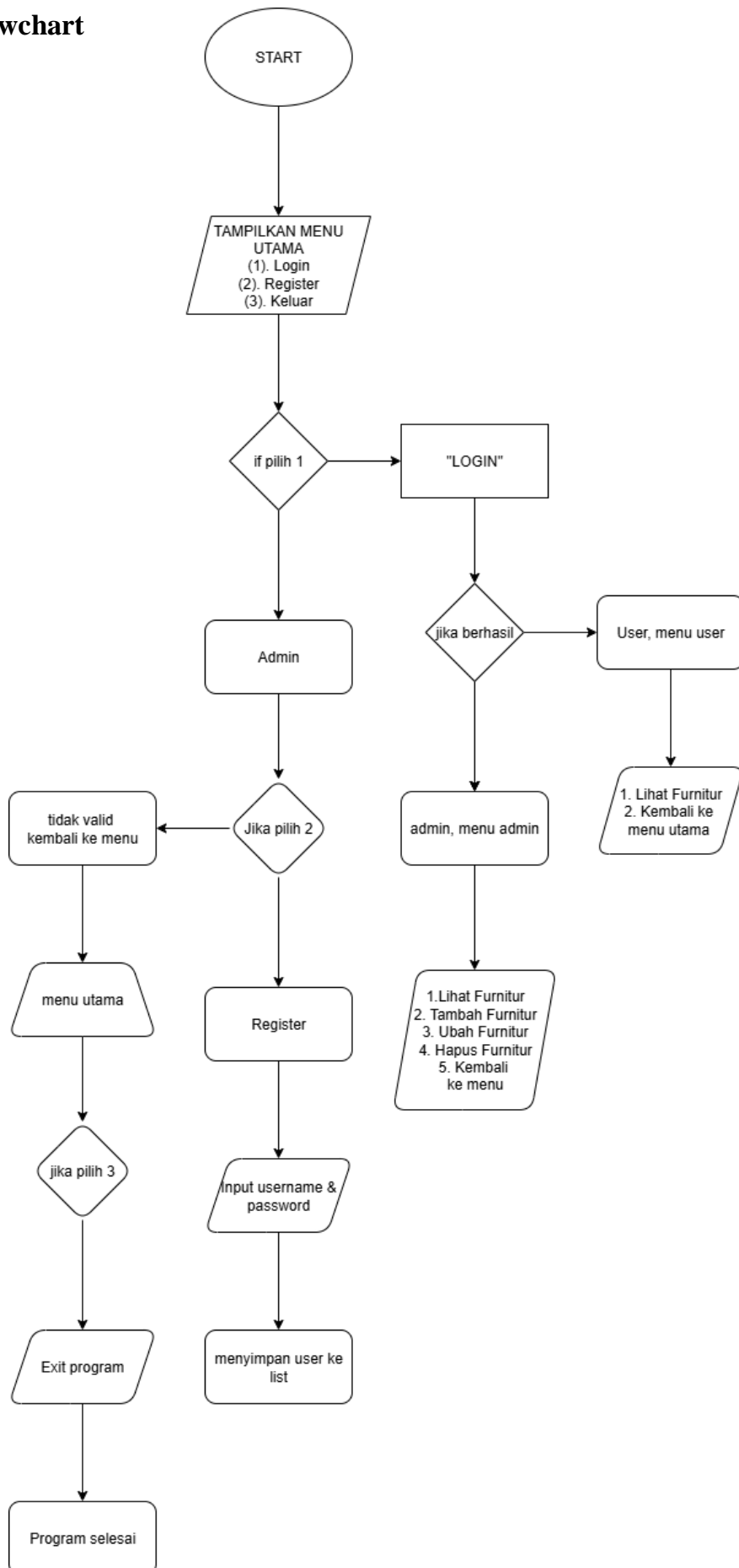
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 7**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**M. AliFathan Ramadhan (2509106026)**  
**Kelas (A '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



## 2. Deskripsi Singkat Program

Program Create, Read, Update, Delete (CRUD) kali ini dengan judul “Pengelolaan Bangsalan Lyn Jalan Perjuangan 4” menampilkan program sederhana yang dapat diakses oleh admin (penentu crud) & user (melihat data furnitur). Create disini yaitu menambahkan furnitur bangsalan diantara nya kursi plastik, alat kebersihan, kartu akses ruangan, dan pendingin ruangan. Read untuk menampilkan furnitur beserta jumlah untuk masing” ruangan, Update yaitu mengubah furnitur serta Delete untuk menghapus furnitu yang rusak/tergantikan. Dengan mengubah list menjadi dictionary sehingga dapat memudahkan dalam menggolongkan setiap data furnitur, baik secara kondisi ataupun kondisi dari data tersebut. Tersedia menu user & admin versi global juga berbagai fungsi untuk mendeteksi suatu variable tersebut mutlak atau tidak sesuai yang dimana juga terdapat prosedur tpi jg parameter dan nonparameter yang tersedia.

## 3. Source Code

```
1 import os
2
3 # Global
4 users = {
5     "maba": {"password": "026", "role": "user"},
6     "admin": {"password": "111", "role": "admin"}
7 }
8
9 # Data furnitur
10 furnitur = {
11     "alat kebersihan": {"jumlah": 4, "kondisi": "baik", "lokasi": "gudang", "status": "tersedia"},
12     "kartu akses ruangan": {"jumlah": 2, "kondisi": "baik", "lokasi": "resepsionis", "status": "aktif"},
13     "pendingin ruangan": {"jumlah": 2, "kondisi": "rusak ringan", "lokasi": "ruang tamu", "status": "perbaikan"},
14     "kursi plastik": {"jumlah": 10, "kondisi": "baik", "lokasi": "aula", "status": "tersedia"},
15     "meja kerja": {"jumlah": 3, "kondisi": "baik", "lokasi": "kantor admin", "status": "dipakai"}
16 }
17
18 riwayat = []
19
20 attempt = 0
21
22 #Prosedur ga return
23 def clear():
24     os.system("cls")
25
26 def pause():
27     input("\nTekan Enter untuk kembali...")
28
29 def login():
30     clear()
31     print("==LOGIN==")
32     username = input("Username: ")
33     password = input("Password: ")
34
35     if username in users and password == users[username]["password"]:
36         print("Login berhasil!!!")
37         role = users[username]["role"]
38         input("\nTekan Enter untuk melanjutkan..")
39
40         if role == "admin":
41             menu_admin()
42         else:
43             menu_user()
44         return
45
46     # Kalau salah:
47     print("Username/Password salah!")
48     input("\nTekan Enter untuk kembali..")
49
50 #NonParameter
51 def tampilkan_furnitur():
52     print("== DATA FURNITUR ==")
53     for i, item in enumerate(furnitur, start=1):
54         print(i, item)
```

```

55     print(f"[{i}, {item[0]} - Jumlah: {item[1]}")
56
57 #Parameter
58 def ubah_jumlah_furnitur(index, jumlah_baru):
59     furnitur[index][1] = jumlah_baru
60     return True
61
62 #Login(rekursif)
63 def login():
64     global attempt
65     clear()
66     print("== LOGIN ==")
67     username = input("Username: ")
68     password = input("Password: ")
69     attempt += 1
70
71
72     for u in users:
73         if username == u[0] and password == u[1]:
74             print("Login berhasil!")
75             pause()
76             if u[2] == "admin":
77                 menu_admin()
78             else:
79                 menu_user()
80             return
81
82     print("Username/Password salah!")
83     if attempt < 3:
84         pause()
85         return login()
86     else:
87         print("Terlalu banyak percobaan. Program keluar.")
88         exit()
89
90
91 #Prosedur Menu Admin
92 def menu_admin():
93     while True:
94         clear()
95         print("== MENU ADMIN BANGSAL LYN ==")
96         print("1. Lihat Furnitur")
97         print("2. Tambah Furnitur")
98         print("3. Ubah Furnitur")
99         print("4. Hapus Furnitur")
100        print("5. Kembali")
101        pilihan = input("Pilih menu: ")
102
103        if pilihan == "1":
104            clear()
105            tampilkan_furnitur()
106            pause()

```

```

107
108        elif pilihan == "2":
109            clear()
110            try:
111                nama = input("Nama furnitur: ")
112                jumlah = int(input("Jumlah: "))
113                furnitur.append([nama, jumlah])
114                print("Data berhasil ditambahkan!")
115            except:
116                print("Jumlah harus berupa angka!")
117                pause()
118
119        elif pilihan == "3":
120            clear()
121            tampilkan_furnitur()
122            try:
123                pilih = int(input("\nPilih nomor furnitur: ")) - 1
124                nama_baru = input("Nama baru: ")
125                jumlah_baru = int(input("Jumlah baru: "))
126                furnitur[pilih][0] = nama_baru
127                ubah_jumlah_furnitur(pilih, jumlah_baru)
128                print("Data berhasil diubah!")
129            except:
130                print("Input salah!")
131                pause()
132
133        elif pilihan == "4":
134            clear()
135            tampilkan_furnitur()
136            try:
137                pilih = int(input("\nPilih nomor furnitur yang dihapus: ")) - 1
138                print(f"{furnitur[pilih][0]} berhasil dihapus!")
139                del furnitur[pilih]
140            except:
141                print("Input salah!")
142                pause()
143
144        elif pilihan == "5":
145            break
146
147        else:
148            print("Pilihan tidak valid!")
149            pause()
150
151 #Prosedur Menu User
152 def menu_user():
153     while True:
154         clear()
155         print("== MENU USER ==")
156         print("1. Lihat Furnitur")
157         print("2. Keluar")
158         pilihan = input("Pilih: ")
159
160

```

```

159
160     if pilihan == "1":
161         clear()
162         tampilkan_furnitur()
163         pause()
164     elif pilihan == "2":
165         break
166     else:
167         print("Pilihan tidak valid!")
168         pause()
169
170 #Main Program
171 while True:
172     clear()
173     print("== SISTEM PENGELOLAAN BANGSAL LYN ==")
174     print("1. Login")
175     print("2. Keluar")
176     pilih = input("Pilih menu: ")
177
178     if pilih == "1":
179         login()
180     elif pilih == "2":
181         print("Terima kasih telah menggunakan program ini!")
182         break
183     else:
184         print("Pilihan tidak valid!")
185         pause()
186

```

## 4. Hasil Output

admin

```
==MENU ADMIN BANGSALAN LYN PERJUANGAN 4==  
1. Lihat Data Furnitur  
2. Tambah Furnitur  
3. Ubah Data Furnitur  
4. Hapus Furnitur  
5. Keluar  
pilih menu:
```

```
== MENU ADMIN BANGSAL LYN ==  
1. Lihat Data Furnitur  
2. Tambah Furnitur  
3. Ubah Data Furnitur  
4. Hapus Furnitur  
5. Keluar  
Pilih menu:
```

user

```
== MENU USER BANGSAL LYN ==  
1. Lihat Furnitur  
2. Keluar  
Pilih:
```

```
== DATA FURNITUR ==  
1. Alat Kebersihan | Jumlah: 4 | Kondisi: baik | Lokasi: gudang | Status: tersedia  
2. Kartu Akses Ruangan | Jumlah: 2 | Kondisi: baik | Lokasi: resepsionis | Status: aktif  
3. Pendingin Ruangan | Jumlah: 2 | Kondisi: rusak ringan | Lokasi: ruang tamu | Status: perbaikan  
4. Kursi Plastik | Jumlah: 10 | Kondisi: baik | Lokasi: aula | Status: tersedia  
5. Meja Kerja | Jumlah: 3 | Kondisi: baik | Lokasi: kantor admin | Status: dipakai  
  
Tekan Enter untuk kembali...
```

## Try Except

```
Masukkan username: maba  
Masukkan password: 026  
Traceback (most recent call last):  
  File "c:\Users\LENOVO LOQ\OneDrive\Documents\2509106026-ALIFATHAN-PT-7.py", line 205, in <module>  
    register()  
    ~~~~~~  
  File "c:\Users\LENOVO LOQ\OneDrive\Documents\2509106026-ALIFATHAN-PT-7.py", line 62, in register  
    users.append([username, password, "user"])  
    ~~~~~~  
AttributeError: 'dict' object has no attribute 'append'  
PS C:\Users\LENOVO LOQ>
```

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Init

### 5.2 GIT Add

### **5.3 GIT Commit**

### **5.4 GIT Remote**

### **5.5 GIT Push**