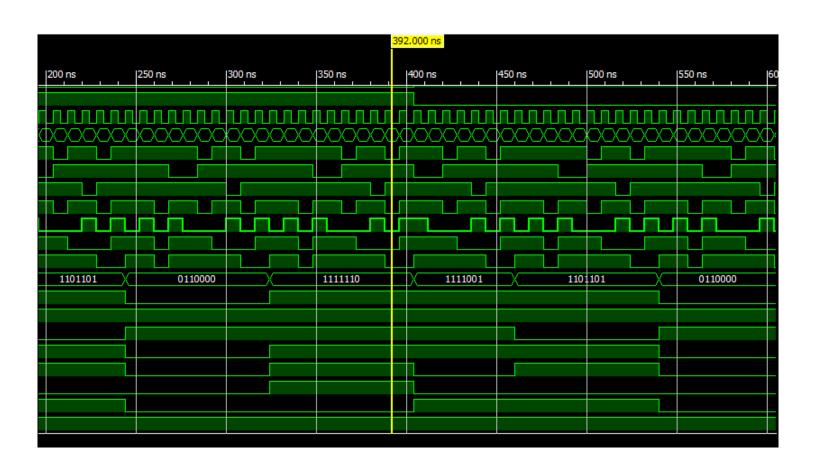
گزارش کار آزمایش شماره ۲

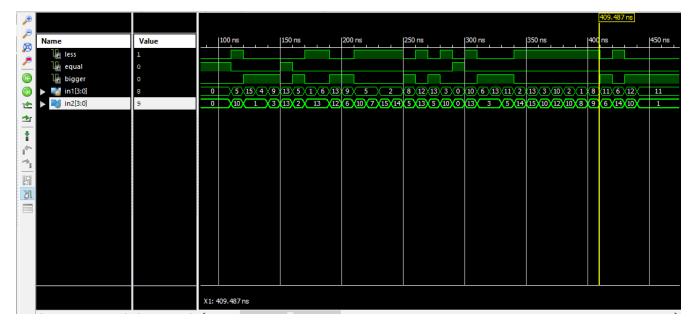
علی فعله پارنج ۹۵۱۰۰۸۸۶



قسمت اول آزمایش:

Т

در شکل زیر میتوانید خروجی این مقایسه کننده ۴ بیتی رو مشاهده کنید.



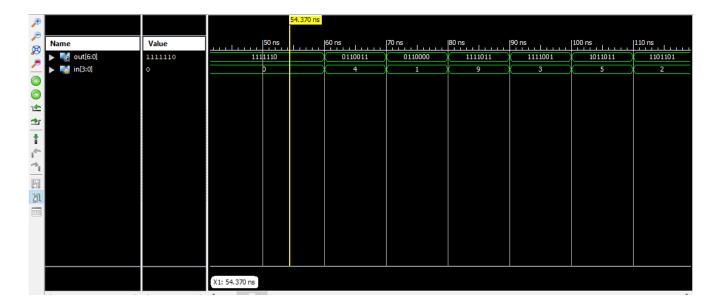
که در آن in1 ورودی چهار بیتی اول و in2 ورودی چهار بیتی دوم است. اگر این دو ورودی با هم برابر باشند خروجی equal برابر ۱ شده و بقیه خروجی ها صفر میشوند. اگر ورودی اول از ورودی دوم بیشتر باشد خروجی bigger برابر ۱ شده و بقیه خروجی ها صفر میگردند. به همین ترتیب اگر ورودی اول از ورودی دوم کمتر باشد، آنگاه خروجی less برابر یک میشود. در شکل بالا عملکرد صحیح این کد را میتوانید چک کنید.

II.

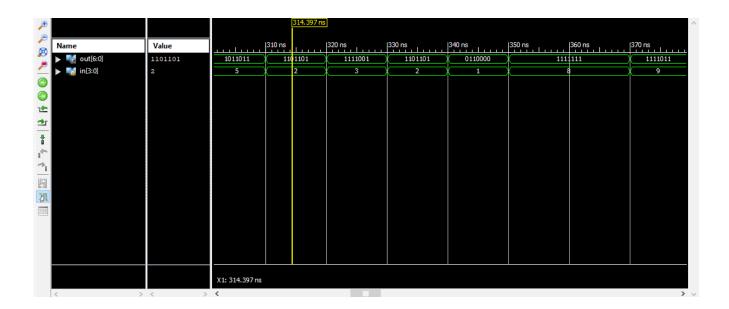
در این بخش از آزمایش، کد تبدیل کننده ی کد BCD به ورودی های سون سگمنت را داریم. برای این تبدیل باید جدولی مثل شکل زیر داشت. دقت کنید که نوع سون سگمنت به صورت کاتد مشترک در نظر گرفته شده است.

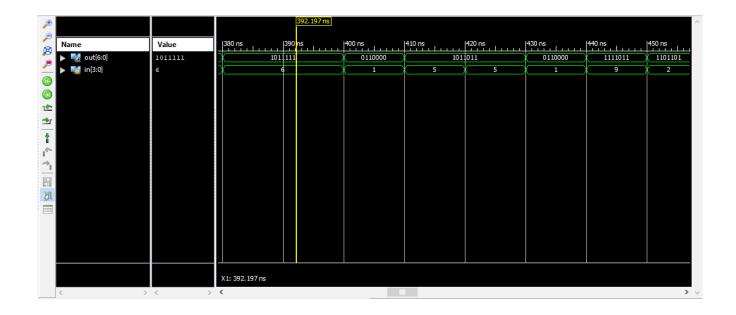
Α	В	С	D	а	b	С	d	е	f	g
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1

بنابراین در خروجی کد نیز باید به ازای ورودی های BCD خروجی هایی متناظر با جدول داشته باشیم. برای این مدار یک ورودی ۴ بیت که همان کد BCD است، و یک خروجی ۷ بیت که همان کد کنترل کننده ی سون سگمنت هست در نظر گرفته شده است. در شکل زیر میتوانید خروجی این کد را مشاهده کنید:



همانطورکه دیده میشود به ازای ورودی های مختلف خروجی هایی دقیقاً مطابق با جدول بالا دریافت میکنیم که حاکی از عملکرد صحیح کد میباشد. در شکلهای زیر تصاویر بیشتری از خروجی این کد میتوانید مشاهده کنید:





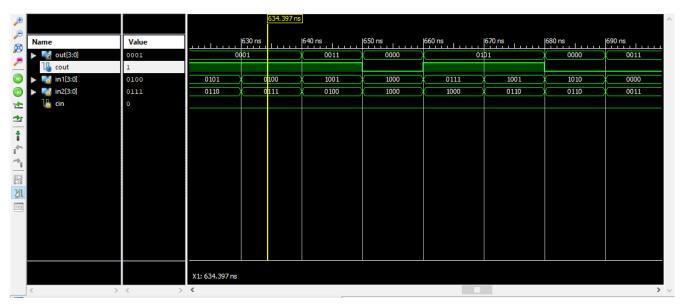
III.

در این بخش از آزمایش مدار جمع کننده BCD را خواهیم داشت که یک دو عدد BCD تک رقمی را گرفته و با هم جمع میکند. بدیهی است که این مدار باید سه ورودی داشته باشد. دو ورودی چهار بیتی برای دو عدد BCD که میخواهیم با هم جمع کنیم و یک عدد ورودی کری. خروجی سیستم نیز علی الاصول باید دو عدد باشد. یک خروجی چهار بیتی برای نمایش حاصل جمع اعداد و خروجی دیگر برای نشان دادن خروجی کری. در شکل زیر عکسی از خروجی این کد میتوانید مشاهده کنید:

Name	Value	90 ns 100 ns	110 ns	120 ns	130 ns	140 ns	150 ns	160 ns
▶ 🔣 out[3:0]	0000	0000	0101	0010	01		010	
₩ cout	0							
in1[3:0]	0000	0000	0100	1001	0101	0001	1001	0101
in2[3:0]	0000	0000	0001	0011	0010	011	U	1010
Lin Cit	0							
		X1: 101.873 ns						

در شکل بالا به وضوح میتوان عملکرد صحیح مدار را مشاهده کرد. در ادامه دو شکل دیگر نیز میتوانید از خروجی این مدار مشاهده کنید:





حال برای خواناتر کردن خروجی کد یک فاصله بین سیگنال ها ایجاد میکنیم (نوار به رنگ آبی اسمانی) و کری خروجی را هم تبدیل به یک باس مجازی میکنیم تا بتوانیم محتویات باس را به صورت عدد دسیمال نمایش دهیم. در شکل زیر به راحتی میتوانید صحت عملکرد مدار با دنبال کنید:

				757.2	257 ns						
Name	Value]	750 ns		760 ns	770 ns	780 ns	790 ns	800 ns	810 ns	82
▶ 📆 out[3:0]	4	2	4		3	8	7	5	4	6	X
cout cout	1		1		*		0		1	0	K
devider											Т
▶ 🚮 in1[3:0]	6	6	6		9	X	1	0	5	1	X
▶ 🚮 in2[3:0]	8	6	8		10	7	6	5	9	5	Ж
₩ cin	0										I
		X1: 757.2	57 ns							,	
< :	> <	· <									

Name	Value	590 ns	600 ns	610 ns	620 ns	630 ns	640 ns	653.523 ns	1660 ns
					2257.5	333113			
·	0	7 3	5	0	<u> </u>		3	0	5
cout cout	0			0		1		0	<u> 1</u>
devider									
▶ 🚮 in1[3:0]	8	4	9	10	5	4	9	8	7
in2[3:0]	8	3 9		6		7	4	8	8
🔚 cin	0								
		X1: 653.523 ns							

قسمت دوم آزمایش

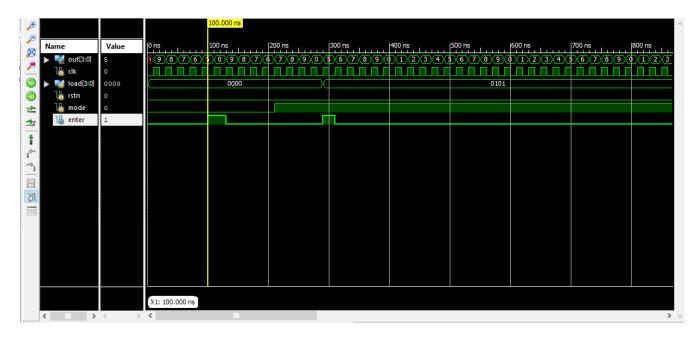
.I

در این قسمت کد شمارنده BCD را خواهیم داشت که خروجی آن سیگنال کنترل کننده ی یک سون سگمنت باشد.

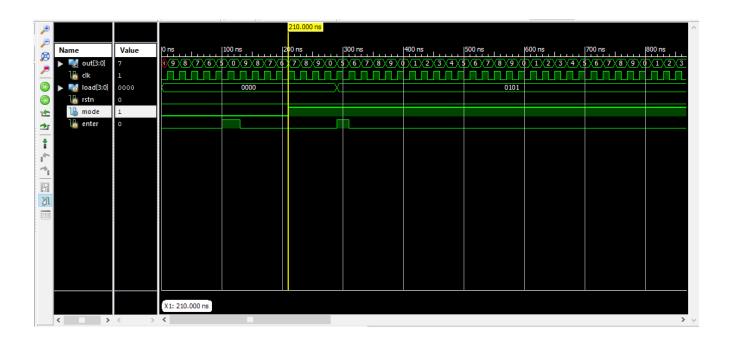
ابتدا روی خروجی BCD تمرکز میکنیم. و بعد از مطمئن بودن از صحت علمکرداین بخش میتوان به سادگی خروجی را به BCD تبدیل کرد.

در شکلهای زیر مراحل عملکرد این کد را میتوانید مشاهده کنید.

در ابتدا با ۱ کردن سیگنال enter ورودی load را روی خروجی سیستم بارگزاری میکنیم. در شکل زیر میتوانید ببینید که با ۱ شدن سیگنال enter ورودی 0000 روی خروجی بارگزاری میشود.



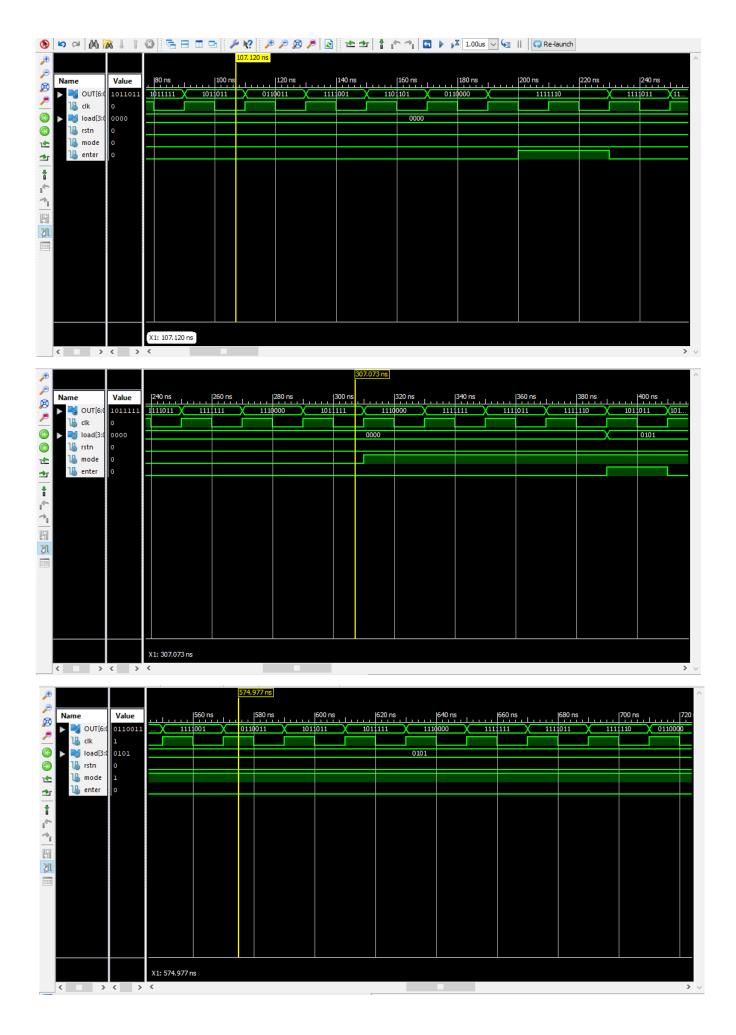
سپس به دلیل اینکه mode برابر صفر است شمارشگر به صورت پایین شمار شروع به شمارش میکند. در مرحله بعد mode را برابر ۱ میکنیم.



مشاهده میشود که شمارشگر به درستی تبدیل به شمارشگر بالاشمار میشود. سپس در مرحله بعد ورودی دیگری رو روی مدار بارگزاری میکنیم. پس مقدار load را عوض کرده و سیگنال enter را برابر ۱ میکنیم. در این صورت ورودی load روی خروجی بارگزاری شده و شمارشگر از این عدد شروع به شمارش خواهد کرد.



اما این مدار مداری نیست که آزمایش از ما خواسته است. لذا کد را اندکی تغییر میدهیم تا خروجی به صورت سیگنال کنترلی سون سگمنت ظاهر شود. شکلهای زیر دقیق خروجی های شکلهای بالا هستند با این تفاوت که خروجی دیگر به صورت BCD نیست.

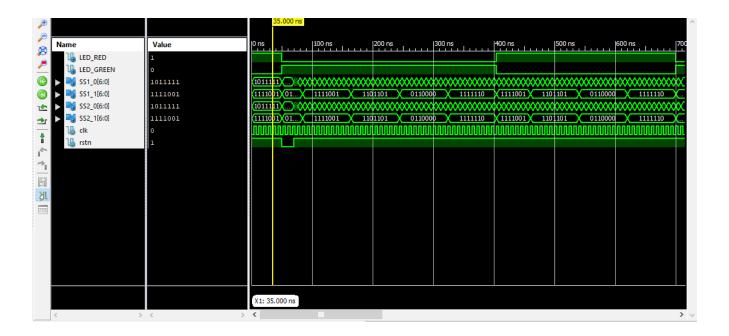


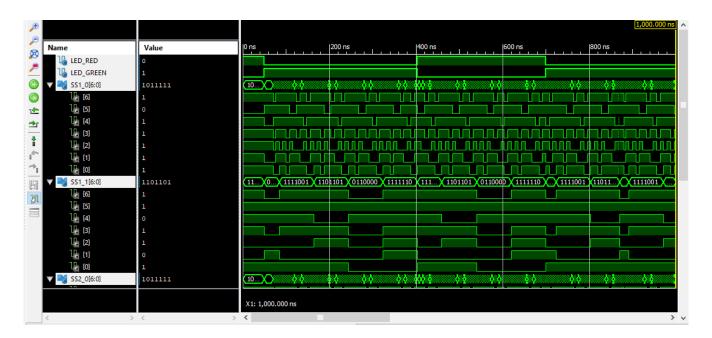
II.

در این بخش کد چراغ راهنمایی چهار راه را خواهیم داشت.

برای این کد ۶ عدد خروجی در نظر گرفته شده است. LED_RED, LED_GREEN که به ترتیب زمانی یک میشوند که بخواهیم ال ای دی سبز یا قرمز را روشن کنیم. چهار عدد خروجی جهت نمایش عدد روی سون سگمنت اول و SS1_1 به عدد یکان سون سگمنت اول و SS1_1 به عدد دهگان سون سگمنت اول و SS1_1 به عدد دهگان سون سگمنت دوم وصل میشود. SS2_0, SS2_1 نیز خروجی هایی دقیقاً شبیه به خروجی های SS1_0 , SS1_1 خواهند داشت. این مدار به این صورت کار میکند که دارای دکمه rstn میباشد و درصورت فشرده شدن این دکمه LED_GREEN روشن میشود و شمارنده شروع به شمارش از ۴۲ به سمت صفر میکند. اگر شمارنده به صفر برسد LED_RED روشن میشود و این بار شمارنده شروع به شمارش از عدد ۳۶ به سمت صفر میکند.

در شکل زیر کلیات خروجی این کد را میتوانید ببینید:

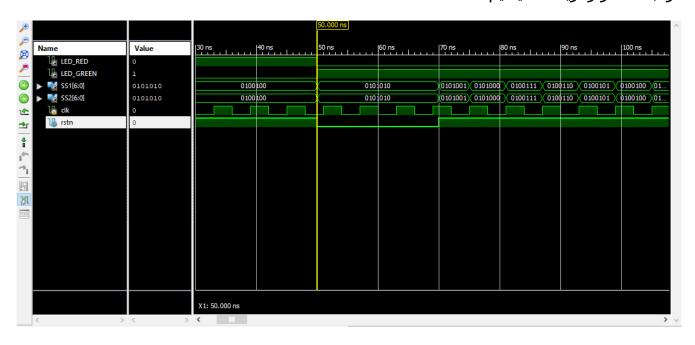




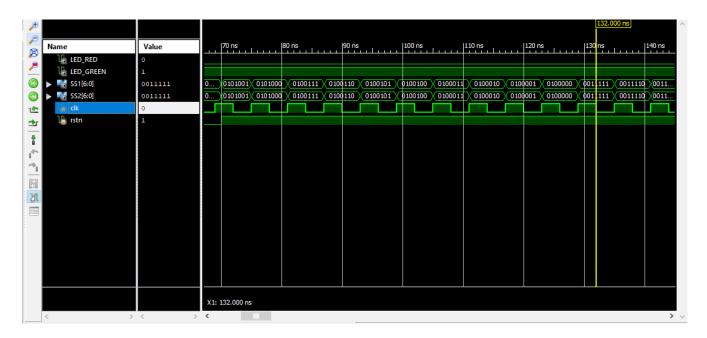
برای سادهتر شدن خروجی SS2_0, SS2_1 را از نمایشگر حذف میکنیم.

برای اینکه دنبال کردن خروجی صحیح کد برای مصحح راحتر شود این مدار را من در دوبخش طراحی کردهام. در بخش اول که در ادامه به توضیح آن میپردازیم خروجی ای که قرار است روی سون سگمنت ها نمایش داده شود به صورت BCD است.

در ابتدا مدار را ریست میکنیم.



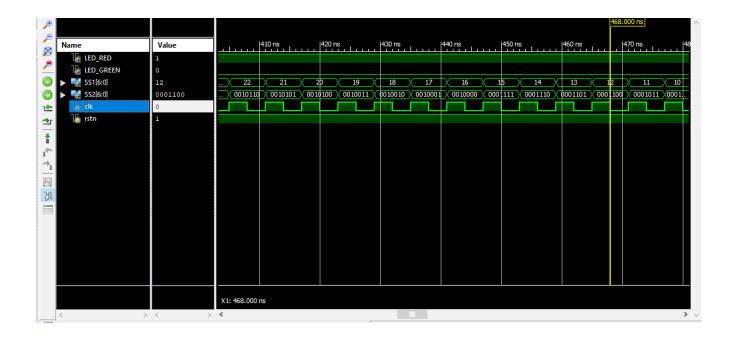
با این کار همانطور که انتظار داریم LED_GREEN روشن میشود و شمارشگر از ۴۲ به سمت صفر پایین میرود. در شکل زیر میتوانید ادامه شمارش به سمت پایین را ببیند:



حال برای اینکه دنبال کردن خروجی صحیح کد راحتتر شود اعداد روی باس ها را به صورت دسیمال نمایش میدهیم. حال صبر میکنیم تا شمارشگر به صفر برسد. در این مرحله مشاهده میکنیم که _LED GREEN خاموش شده و LED_RED روشن میشود و مدار شروع به شمارش از ۳۶ به سمت 0 میکند. در شکل زیر این اتفاق را میبینید:

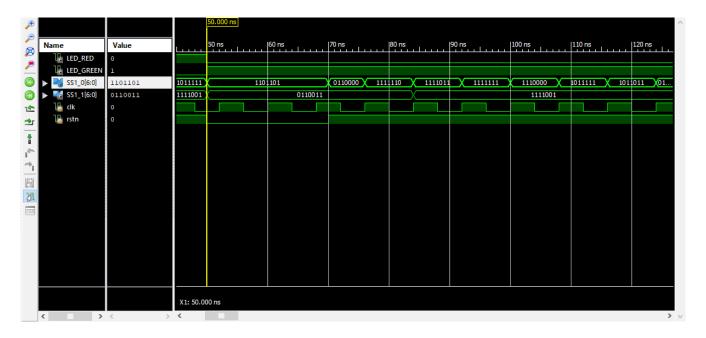


و شمارش به سمت پایین برای LED_RED ادامه پیدا میکند. شکل زیر را بیبنید:

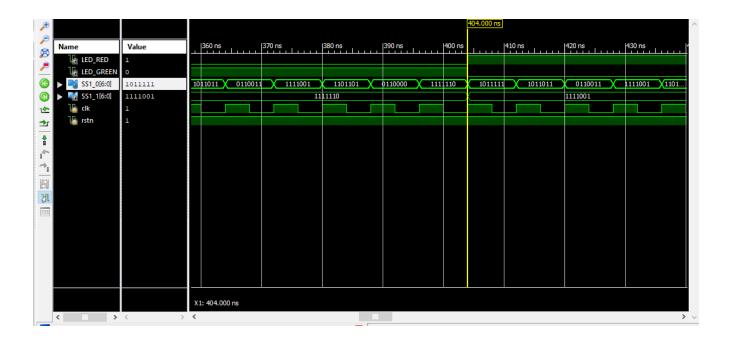


حال برای داشتن کد واقعی که در آن خروجی ها به صورت سیگنال های کنترلی سون سگمنت ها هستن تغییراتی در کد بالا میدهیم. در شکلهای زیر میتوانید این خروجی ها را ببینید.

در ابتدا مدار را ریست میکنیم.



همانطور که انتظار داریم LED_GREEN روشن میشود و مدا از عدد 42 شروع به شمارش به سمت پایین میکند. دقت کنید که عدد چهل دو به صورت سیگنال کنترلی سون سگمنت نوشته شده است که در آن SS1_1 رقم دهگان و SS1_0 رقم یکان است. توجه کنید که برای سادهتر شدن خروجی SS2_0, SS2_1 که به ترتیب عدد یکان و دهگان سون سگمنت دوم است حذف شده است و اگر کد را ران کنید میبینید که این دو عدد نیز در خروجی هستند. این شمارش به سمت پایین تا جایی ادامه پیدا میکند که به عدد صفر برسیم. در این لحظه LED_RED روشن میشود و شمارشگر از عدد ۳۶ به پایین میشمارد. در شکل زیر این اتفاق می افتد:



این بار نیز تا صفر شمرده میشود تا اینکه در صفر باز LED_GREEN روشن شود:



حال در ادامه پایین شمردن برای اینکه چک کنیم همه چی درست است یا نه بار دیگر مدار را ریست میکنیم که در شکل زیر این اتفاق افتاده است:

