# LAPORAN SISTEM INFORMASI DAGANG (SIDAG) DASAR-DASAR PEMROGRAMAN



Disusun Oleh:
Alif Fadhlurrahman
(0110121172)

STT TERPADU NURUL FIKRI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
DEPOK

2021

# SISTEM INFORMASI DAGANG (SIDAG)

### Contoh Masukkan dan Luaran

#### Contoh 1

# Fitur Belanja

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : X Terima kasih telah berkunjung di toko Kami. Sampai jumpa!

### Contoh 2

# Fitur Belanja

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Kulkas 2 pintu

Masukkan harga produk: 35000000

Berhasil menambahkan Kulkas 2 pintu dengan harga 35000000.0

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Smart TV 50 inch

Masukkan harga produk: 80000000

Berhasil menambahkan Smart TV 50 inch dengan harga 80000000.0 Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : X

Total produk yang dibeli: 2

Total harga produk: 115000000.0

Apakah Anda seorang anggota? (Y/T): T Total harga yang harus dibayar: 115000000.0 Terima kasih telah berbelanja di NFElectrics!

#### Contoh 3

# Fitur Belanja

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Mesin cuci

otomatis

Masukkan harga produk : 53000000

Berhasil menambahkan Mesin cuci otomatis dengan harga 53000000.0

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Coffe Maker

Masukkan harga produk : 25000000

Berhasil menambahkan Coffe Maker dengan harga 25000000.0

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Kulkas 4 pintu

Masukkan harga produk : 120000000

Berhasil menambahkan Kulkas 4 pintu dengan harga 120000000.0

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : X Total produk yang dibeli: 3 Total harga produk: 198000000.0 Apakah Anda seorang anggota? (Y/T): Y Masukkan Email: skyyy@mail Email tidak valid. Ulangi. Masukkan Email: skyyy.com Email tidak valid. Ulangi. Masukkan Email: skyyy@mail@mail.com Email tidak valid. Ulangi. Masukkan Email: skyyy@mail.com Masukkan password: Skyyy1 Password tidak valid. Ulangi. Masukkan password : Skyyy123 Password tidak valid. Ulangi. Masukkan password: !Skyyy123 Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond): Gol Masukkan tidak valid. Ulangi. Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond): Gold Selamat! Anda mendapat potongan harga 10% Total Harga yang harus dibayar: 108000000.0 Terima kasih telah berbelanja di NFElectrics!

### Detail Kode, Hasil Input dan Output

# • Function for Email

```
# Function def untuk mengecek dan akan dipanggil nanti si check_email.
# - Mengecek apakah masukkan yang dimasukkan benar atau salah.
# - Menggunakan import re, didapat dari google dan di bantu juga oleh Ka
Fadli.
def check_email():
    import re
    regex = r'\b[A-Za-z0-9._%+-]+@[A-Za-z0-9.-]+\.[A-Z|a-z]{2,}\b'
    email = input('Masukkan Email : ')
    if (re.fullmatch(regex, email)):
        return True # Jika email benar, maka akan berlanjut ke proses yang
selanjutnya.
    else:
        print('Email tidak valid. Ulangi.')
        return check_email() # Jika email salah, maka akan diminta masukkan kembali.
```

#### Masukkan dan Luaran Email

Masukkan Email : skyyy@mail Email tidak valid. Ulangi. Masukkan Email : skyyy.com Email tidak valid. Ulangi.

Masukkan Email: skyyy@mail@mail.com

Email tidak valid. Ulangi.

Masukkan Email: skyyy@mail.com

# • Function for Password

```
# Function def untuk mengecek dan akan dipanggil nanti si check_password.
# - Mengecek apakah masukkan yang dimasukkan benar atau salah.
def check password():
    character = ['@', "#", '$', '!'] # character adalah varibel untuk masukkan
karakter yang harus ada dalam password.
    password = input("Masukkan password : ")
    if len(password) >= 8: # Isi password minimal 8 buah masukkan.
        if any(word.isnumeric() for word in password): # Harus ada angka dalam
masukkan password.
            if any(word.islower() for word in password): # Harus ada huruf
kapital dalam masukkan password.
                if any(word.isupper() for word in password): # Harus ada huruf
kecil dalam masukkan password.
                    if any(word in character for word in password): # Harus
ada karakter dari varibel character dalam masukkan password.
                        return True # Jika password benar, maka akan berlanjut
ke proses yang selanjutnya.
                    else:
                        print("Password tidak valid. Ulangi.")
                        return check_password() # Jika salah satu karakter
dalam variabel character tidak ada dalam masukkan, maka akan diminta masukkan
kembali.
                else:
                    print("Password tidak valid. Ulangi.")
                    return check password() # Jika tidak ada huruf kecil, maka
            else:
                print("Password tidak valid. Ulangi.")
                return check password() # Jika tidak ada huruf kapital, maka
akan diminta masukkan kembali.
        else:
            print("Password tidak valid. Ulangi.")
            return check_password() # Jika tidak ada angka, maka akan diminta
masukkan kembali.
   else:
```

```
print("Password tidak valid. Ulangi.")
    return check_password() # Jika panjang atau isi dari password tidak
lebih dari sama dengan 8 buah masukkan, maka akan diminta masukkan kembali.
```

### Masukkan dan Luaran Password

```
Masukkan password : Skyyy1
Password tidak valid. Ulangi.
Masukkan password : Skyyy123
Password tidak valid. Ulangi.
Masukkan password : !Skyyy123
```

### • Function for Membership

```
# Function def untuk mengecek dan akan dipanggil nanti si check_level_player.
# - Mengecek apakah masukkan benar atau sala.
# - Membuat perhitungan diskon dan harga yang harus dibayarkan nanti diakhir.
def check level player():
    discon = 0
    level = input("Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond) : ")
    while level != 'Silver' and level != 'Gold' and level != 'Diamond': # Jika
level yang dimasukkan tidak sesuai dengan ketentuan,
        print("Masukkan tidak valid. Ulangi.") # maka tidak valid
        return check level player() # dan akan diminta masukkan ulang.
    else:
        if level == 'Silver':
            if mateials < 5:</pre>
                discon = price * (5/100) # Jika barang yang dibeli kurang dari
                print('Selamat! Anda mendapatkan potongan harga 5%') # maka
mendapat diskon 5%
            else:
                discon = price * (10/100) # Jika barang yang dibeli lebih dari
                print('Selamat! Anda mendapat potongan harga 10%') # maka akan
mendapat diskon 10%
        elif level == 'Gold':
            if mateials < 5:</pre>
                discon = price * (10/100) # Jika barang yang dibeli kurang
dari 5,
                print('Selamat! Anda mendapat potongan harga 10%') # maka
mendapat diskon 10%
            else:
```

```
discon = price * (15/100) # Jika barang yang dibeli lebih dari
               print('Selamat! Anda mendapat potongan harga 15%') # maka akan
mendapat diskon 15%
       elif level == 'Diamond':
            if mateials < 5:
                discon = price * (15/100) # Jika barang yang dibeli kurang
dari 5,
                print('Selamat! Anda mendapat potongan harga 15%') # maka
mendapat diskon 15%
            else:
                discon = price * (20/100) # Jika barang yang dibeli lebih dari
               print('Selamat! Anda mendapat potongan harga 20%') # maka akan
mendapat diskon 20%
       after discon = price - discon # Setelah diskon, maka harga awal akan
dikurangi oleh diskon yang didapat.
        print('Total Harga yang harus dibayar : ', float(after_discon)) #
Harga yang harus dibayar berbentuk float atau ada titik sebelum angka terakhir
harga.
       print("Terima kasih telah berbelanja di NFElectrics!")
       print('\n')
        quit() # Jika transaksi berhasil dan selesai, maka akan berhenti.
```

### Masukkan dan Luaran Membership

```
Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond) : Gol
Masukkan tidak valid. Ulangi.
Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond) : Gold
Selamat! Anda mendapat potongan harga 10%
```

# • Syntax for Run all of them

```
print('\n')
mateials = 0 # Jumlah barang yang akan dibeli nanti.
total_price = 0 # Total harga dari semua barang yang telah dibeli.
print('Fitur Belanja')
print()
while True:
    product = input('Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk
selesai : ')
    while product == "": # Jika tidak masukkan produk atau langsung ditekan
enter,
    product = input("Tidak valid. Masukkan produk : ") # maka akan diminta
ulang masukkan produk.
```

```
if product == 'X' or product == 'x': # Jika menekan X atau x, maka selesai
untuk memasukkan produk.
        if mateials > 0: # Jika barang yang dimasukkan lebih dari 0, maka:
            print()
            print('Total produk yang dibeli : ' + str(mateials)) # akan
mencetak(print) dengan nama produknya
            print('Total harga produk : ', float(total_price)) # dan akan
mentak(print) dengan harganya
            print()
            membership = input('Apakah Anda seorang anggota? (Y/T) : ') #
Diminta masukkan keanggotaan.
            if membership == 'T' or membership == "t": # Jika bukan seorang
anggota, maka:
                print('Total harga yang harus dibayar : ', float(total_price))
# akan dicetak(print) dengan total harga yang harus dibayar
                print("Terima kasih telah berbelanja di NFElectrics!") # dan
transaksi akan selesai.
                print('\n')
                quit()
            elif membership == 'Y' or membership == 'y': # Tetapi jika dia
seorang anggota, maka
                check_email() # panggil def check_email dan akan dijalankan
sesuai ketentuan.
                while True: # Sementara kalau benar,
                    if check_password(): # akan langsung mengecek password,
dan jika password benar, maka
                        check_level_player() # akan diminta untuk memaukkan
level kepersertaan.
                    else:
                        check_password() # Jika salah, akan diminta masukkan
ulang.
            else:
                quit() # Jika dia bukan seorang anggota maka akan berhenti.
        elif product == "X" or product == "x" and mateials == 0: # Jika tidak
ada produk dan harga yang dimasukkan maka,
            print("Terima kasih telah berkunjung di toko Kami. Sampai jumpa!")
# akan dicetak(print)
            print('\n')
            quit() # dan transaksi selesai atau tidak jadi berbelanja.
    else:
        price = int(input('Masukkan harga produk : ')) # Ketika tadi menekan X
atau x, maka akan diminta masukkan harga produk.
        print('Berhasil menambahkan', product, 'dengan harga', float(price))
        mateials += 1 # Barang akan bertambah jika masukkan produknya terus
dijalankan dan tidak ada infinite loop.
        total_price += price # Total harga akan bertamnah jika masukkan
harganya terus dijalankan dan tidak ada infinite loop.
```

#### Masukkan dan Luaran

# Fitur Belanja

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Mesin cuci otomatis

Masukkan harga produk : 53000000

Berhasil menambahkan Mesin cuci otomatis dengan harga 53000000.0 Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Coffe Maker

Masukkan harga produk : 25000000

Berhasil menambahkan Coffe Maker dengan harga 25000000.0

Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : Kulkas 4 pintu

Masukkan harga produk: 120000000

Berhasil menambahkan Kulkas 4 pintu dengan harga 120000000.0 Masukkan nama produk yang akan dibeli atau X untuk selesai : X

Total produk yang dibeli: 3

Total harga produk: 198000000.0

Apakah Anda seorang anggota? (Y/T): Y

Masukkan Email : skyyy@mail Email tidak valid. Ulangi. Masukkan Email : skyyy.com

Email tidak valid. Ulangi.

Masukkan Email: skyyy@mail@mail.com

Email tidak valid. Ulangi.

Masukkan Email: skyyy@mail.com

Masukkan password : Skyyy1 Password tidak valid. Ulangi. Masukkan password : Skyyy123 Password tidak valid. Ulangi. Masukkan password : !Skyyy123

Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond) : Gol

Masukkan tidak valid. Ulangi.

Masukkan level kepersertaan Anda (Silver/Gold/Diamond): Gold

Selamat! Anda mendapat potongan harga 10% Total Harga yang harus dibayar : 108000000.0 Terima kasih telah berbelanja di NFElectrics!