

OTES12 – Tópicos Avançados em Engenharia de Software

**Universidade do Estado de Santa Catarina
Centro de Ciências Tecnológicas – DCC**

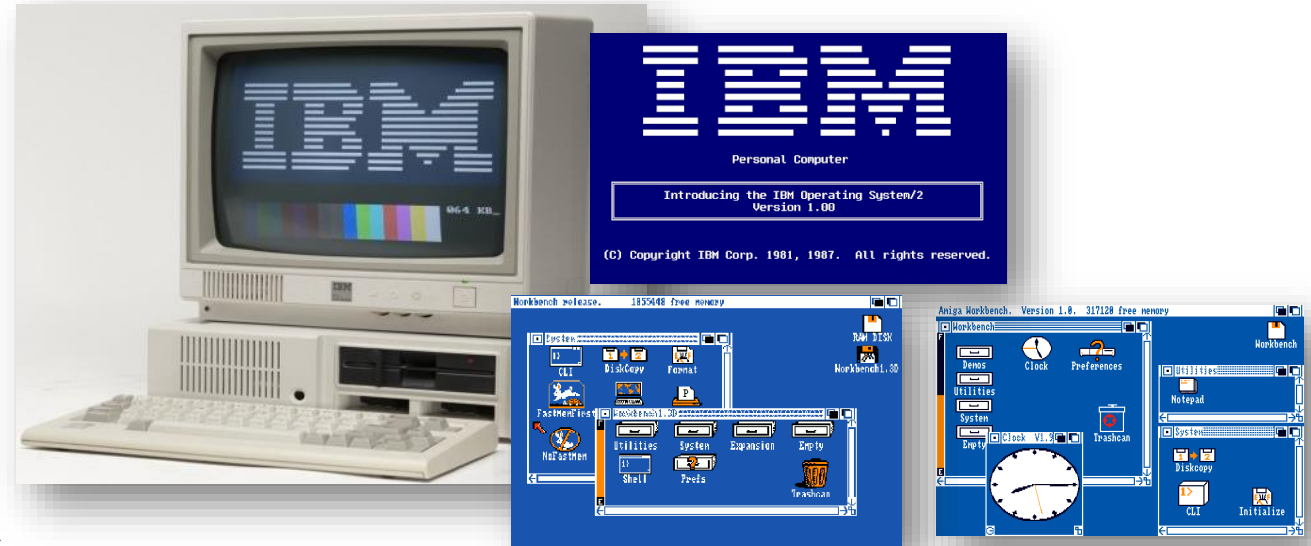
Prof. Dr. William Alberto Cruz Castañeda

2020/2

Problemas com qualidade de software inicialmente descobertos nas décadas de 1960 - 1980



Custos e Orçamento IBM OS/360



- Um dos sistemas de software mais complexos da época;
- Foi um dos primeiros grandes projetos de software (1000 programadores);
- Erro multimilionário de não desenvolver uma arquitetura coerente antes de iniciar o desenvolvimento;

Vida e Morte

- Sistemas embarcados usados em máquinas de radioterapia falharam de forma tão catastrófica que administraram doses letais de radiação aos pacientes.
- O mais famoso desses fracassos é o incidente **Therac-25**



- Queda de um avião de combate F-18;
- Erro atribuído a uma expressão **if then** para a qual não havia expressão **else**;
- Desenvolvedores de software consideraram desnecessário.;

[Elementos de Garantia da Qualidade de Software]

Padrões → IEEE, ISO

Revisões e Auditorias

Testes

Coleta e análise de erros/defeitos

Gerenciamento de mudanças

Educação

Gerencia dos fornecedores

Administração da segurança

Proteção

Administração de riscos



O que impulsiona a garantia de qualidade de software?

Reputação

Desenvolvedores de software e suas organizações confiam na reputação (problemas de software como na Volkswagen e a Toyota levaram a uma enorme quantidade de publicidade negativa);

Limitação do Custo Técnica – Dívida Técnica

- Software de baixa qualidade tende a ser caro para desenvolver e manter;
- Organização precisa investir em recursos de manutenção e na execução do software para compensar (e tentar remediar) as más decisões de projeto e implementação;

Certificação de Software

- O desenvolvimento e o uso de software podem exigir alguma forma de certificação, que exige evidências da aplicação de várias medidas de controle e avaliação de qualidade;

Certificação Organizacional

- Procedimentos e estruturas empregados para o desenvolvimento de software que influenciam na qualidade do software;
- Procedimentos e padrões internacionais de certificação (CMMI, ISO9001;
- Garantem a melhora continua na capacidade de desenvolver software de alta qualidade;
- Desempenha um papel importante quando as empresas fazem licitações para contratos de desenvolvimento de software;

Legalidade

- Dependendo do país, pode haver obrigações legais prevalecentes aplicáveis às organizações que usam software;
- Medida para demonstrar que o sistema de software não representa um risco para seus usuários;

Códigos Morais / Práticas Éticas

- Obrigação moral para com os usuários;
- Maximizar a qualidade de seu software e impedir que ele contenha bugs potencialmente prejudiciais;

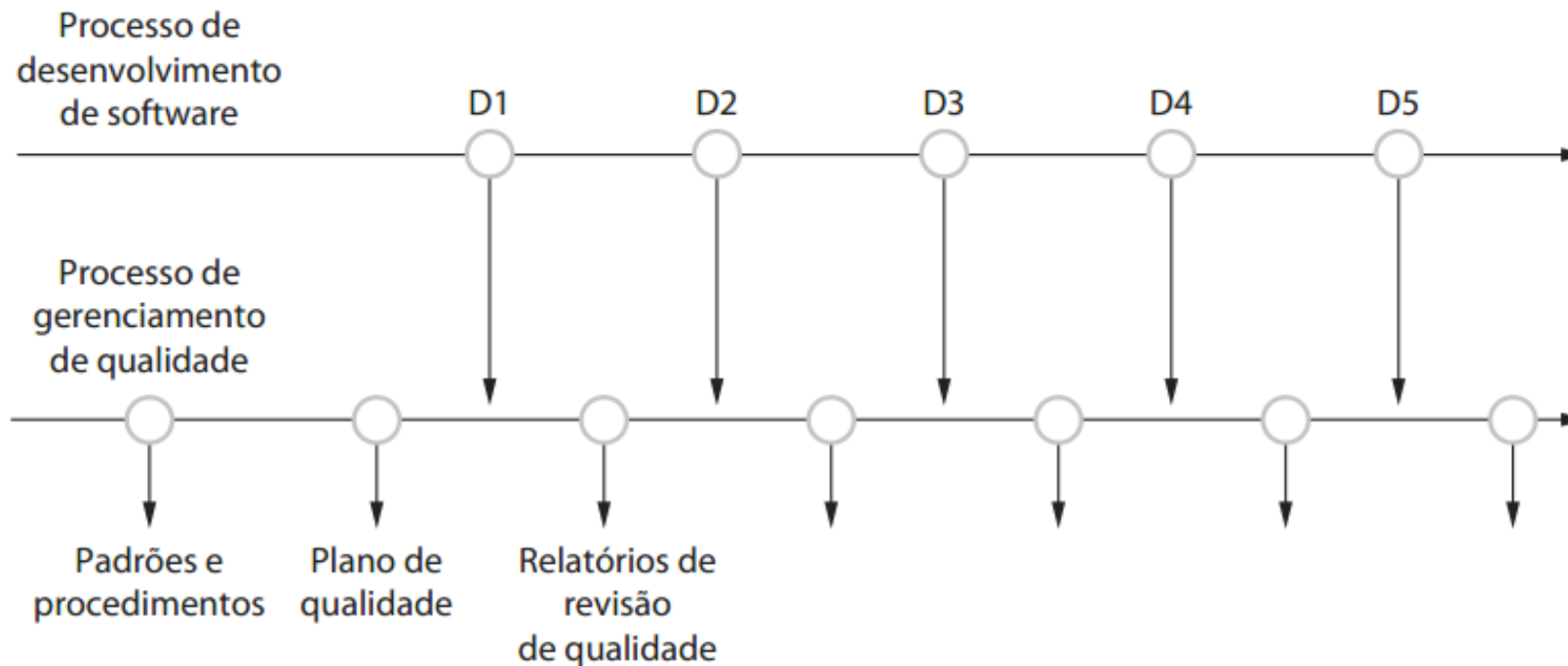
Na indústria

- **Garantia de Qualidade (*Quality Assurance*)** é interpretado para incluir a verificação, validação, processos de verificação e se os procedimentos de qualidade foram aplicados corretamente;
- **Controle de Qualidade** não é usado na indústria de software;



Gerenciamento de Qualidade – fornece uma verificação independente do processo de desenvolvimento de software.

Processo de Gerenciamento de Qualidade – verifica os entregáveis de projeto para garantir que eles sejam consistentes com os padrões e objetivos organizacionais.



Equipe de **QA** independente da equipe de desenvolvimento:

- Visão objetiva do software;
- Permite reportar sobre a qualidade sem influências de questões de desenvolvimento;

Qualidade de software não implica apenas se a funcionalidade de software foi corretamente implementada, mas também depende dos atributos não funcionais de sistema.

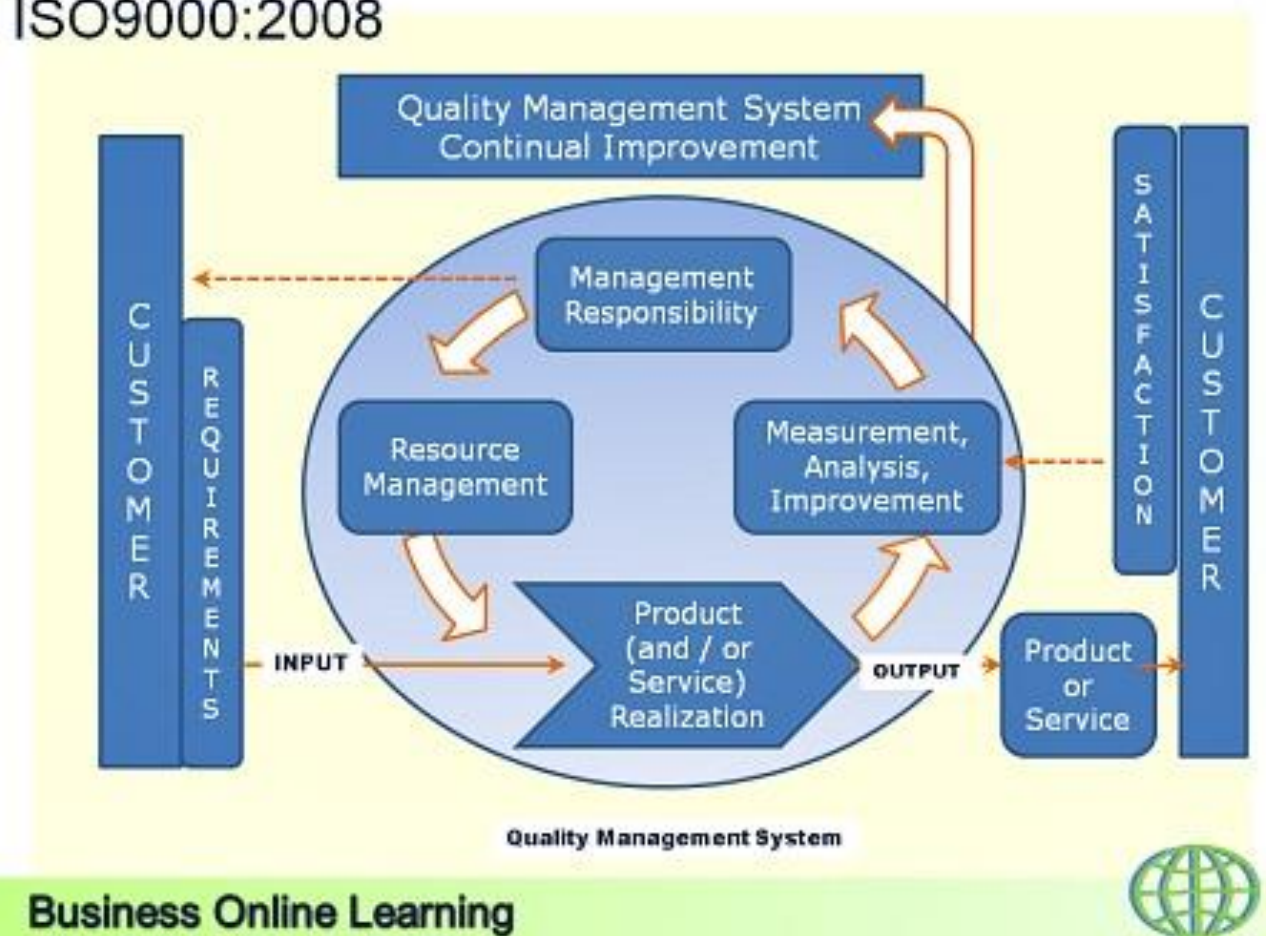
Atributos de qualidade de software – relacionados com a confiança, usabilidade, eficiência e a manutenibilidade de software.

Segurança	Compreensibilidade	Portabilidade
Proteção	Testabilidade	Usabilidade
Confiabilidade	Adaptabilidade	Reusabilidade
Resiliência	Modularidade	Eficiência
Robustez	Complexidade	Capacidade de aprendizado



Normas usadas no desenvolvimento de sistemas de gerenciamento de qualidade em todos os setores.

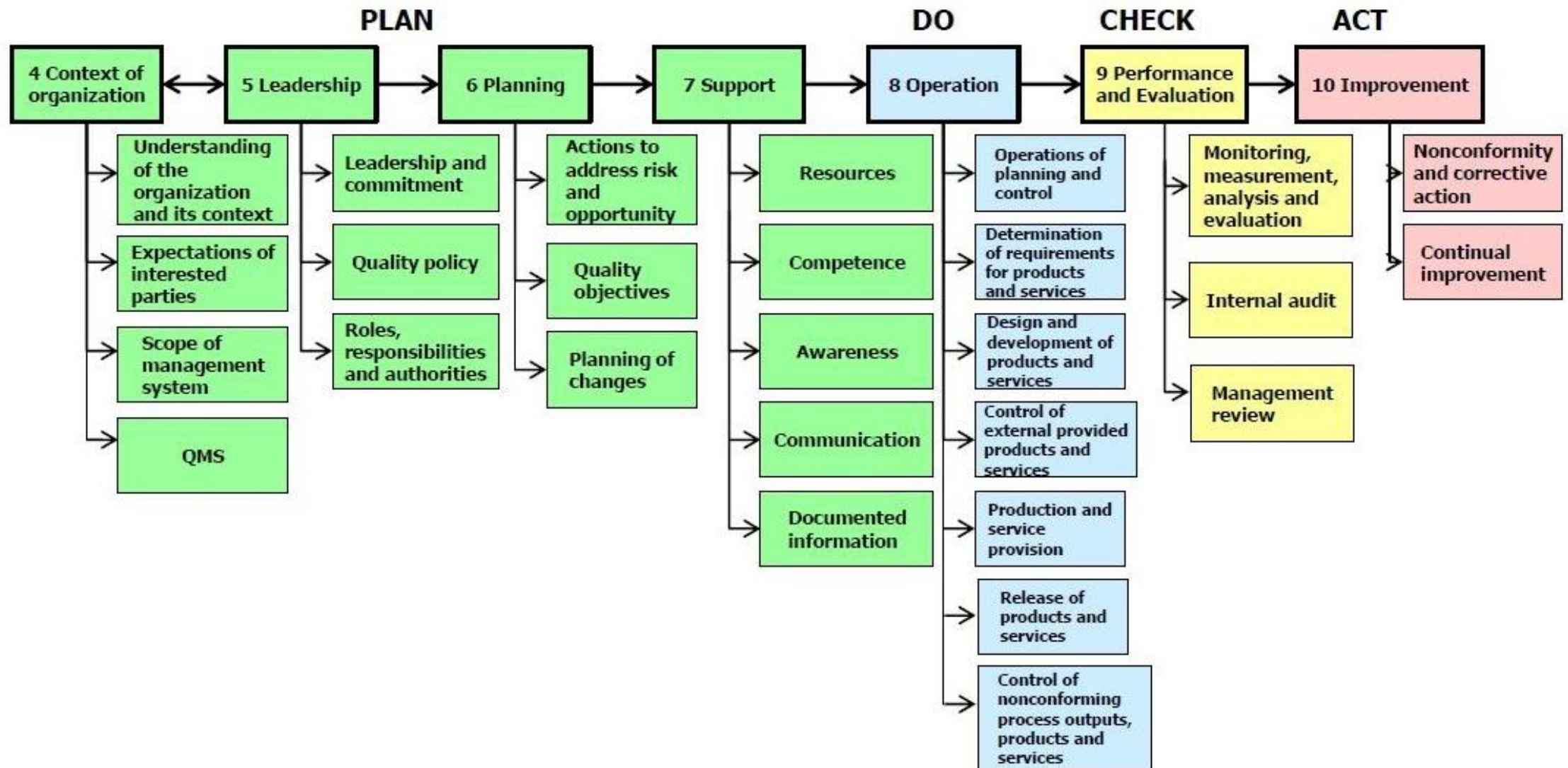
ISO9000:2008

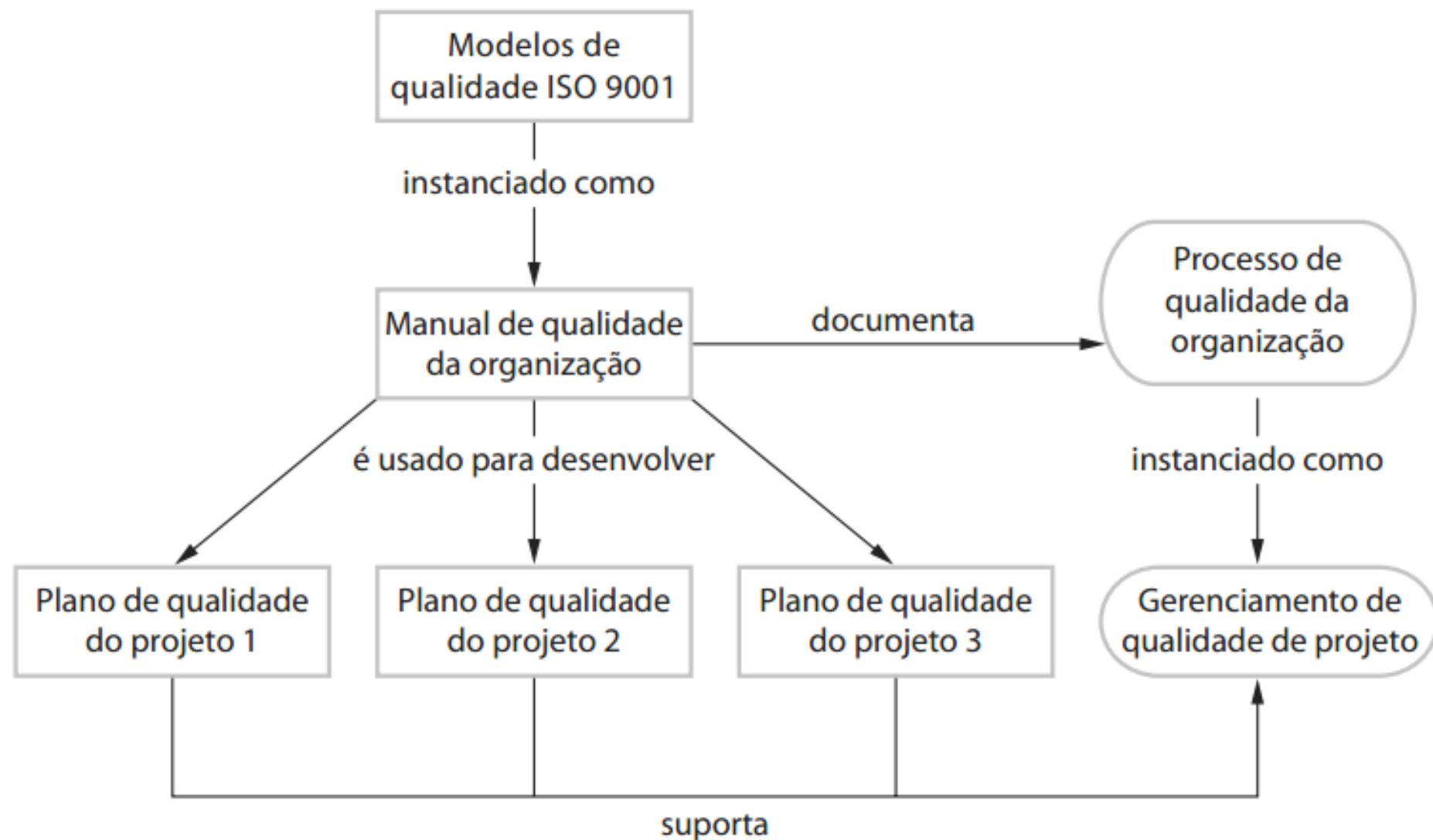




Aplica-se a organizações que projetam, desenvolvem e mantêm produtos, incluindo software.

- Framework para o desenvolvimento de padrões de software;
- Define os princípios gerais da qualidade;
- Descreve os processos gerais de qualidade;
- Estabelece os padrões organizacionais e os procedimentos que devem ser definidos;





[Estatística da Garantia de Qualidade]

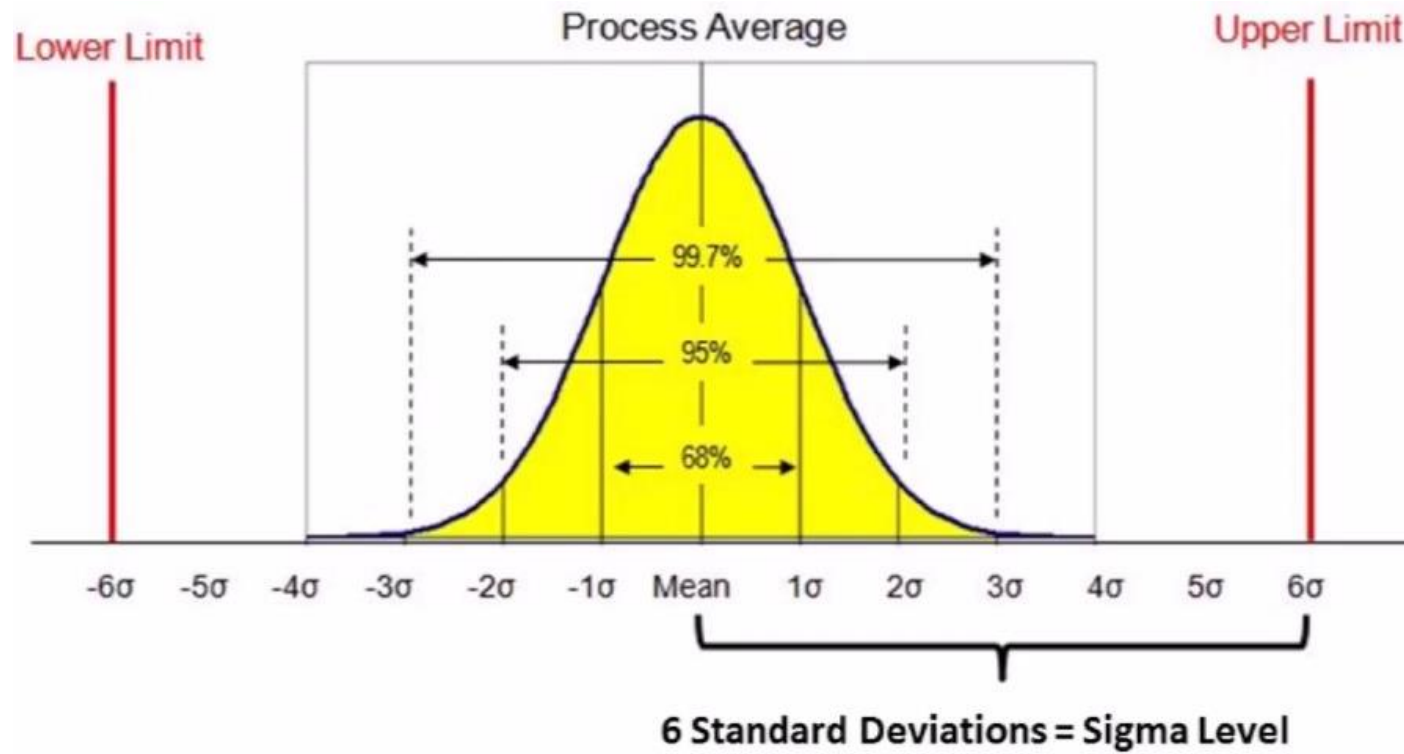
-
- 1. Informações sobre erros e defeitos de software**
 - 2. Associação de cada erro e defeito a sua causa subjacente.**
 - 3. Uso do princípio de Pareto → 80% dos defeitos podem ser associados a 20% de todas as possíveis causas;**
 - 4. Correção dos problemas que provocam os erros e defeitos;**

Six Sigma - 6σ

- **Definir** as necessidades do cliente e os artefatos de entrega, bem como as metas de projeto através de métodos bem definidos;
- **Medir** o processo e seu resultado para determinar o desempenho da qualidade atual;
- **Analisar** as métricas para defeitos e determinar as causas vitais;
- **Melhorar** o processo por meio da eliminação das causas fundamentais dos defeitos;
- **Controlar** o processo para garantir que trabalhos futuros não introduzam defeitos;



Six Sigma - 6σ



Total de Defeitos Detectados - TDD

Mede a quantidade de falhas encontradas no sistema durante as fases de teste.

O TDD sozinho é um pouco limitado e funciona melhor se combinado com outros indicadores.

Total de Defeitos Encontrados pelo Cliente – TDC

Mensura os bugs detectados pelo cliente. Ou seja, depois que o software é lançado.

Total de Defeitos Removidos – TDR

Contabiliza a quantidade de bugs que os desenvolvedores conseguiram remover. Uma boa maneira de analisar o TDR é compará-lo com o TDD.

Ou seja, de todos os defeitos detectados, quantos a equipe de TI conseguiu remover?

Eficácia na Detecção de Defeitos

Mostra a eficácia da equipe na hora de detectar bugs. Para calcular, basta aplicar a seguinte fórmula:

$$\text{EDD} = \text{TDD} / (\text{TDD} + \text{TDC}) \times 100$$

Suponhamos que a equipe de desenvolvedores encontrou 50 erros no produto durante os testes. Depois que o software foi liberado, os usuários encontraram mais 20 erros que passaram despercebidos pelos programadores.

Logo:

$$\text{EDD} = 50 / (50 + 20) \times 100$$

$$\text{EDD} = 71,4\%$$

Ou seja, a eficácia da equipe em detectar falhas do software é de 71,4%.

Eficácia na Detecção de Defeitos

Mostra a eficácia da equipe na hora de detectar bugs. Para calcular, basta aplicar a seguinte fórmula:

$$\text{EDD} = \text{TDD} / (\text{TDD} + \text{TDC}) \times 100$$

Suponhamos que a equipe de desenvolvedores encontrou 50 erros no produto durante os testes. Depois que o software foi liberado, os usuários encontraram mais 20 erros que passaram despercebidos pelos programadores.

Logo:

$$\text{EDD} = 50 / (50 + 20) \times 100$$

$$\text{EDD} = 71,4\%$$

Ou seja, a eficácia da equipe em detectar falhas do software é de 71,4%.

Taxa de sucesso da resolução de defeitos

Quantificar o total de bugs solucionados e os reincidentes e faz uma relação entre eles.

Se nenhum defeito no produto for reaberto, isso significa que você obteve 100% de sucesso na resolução do problema.

Para calcular o resultado desta taxa de sucesso, aplica-se a seguinte fórmula:

$$\text{Taxa de Sucesso da Resolução de Defeitos} = \frac{\text{Total de Defeitos Resolvidos} - \text{Total de Defeitos Reabertos}}{\text{Total de Defeitos Resolvidos}} \times 100$$

Confiabilidade

- **Probabilidade** de operação sem falhas de um programa em um ambiente específico por um determinado tempo.

$$MTBF = MTTF + MTTR$$

Disponibilidade

$$\frac{MTTF}{MTTF + MTTR}$$

Confiabilidade

$$\lambda = \frac{1}{MTTF}$$

Incrementa quando erros ou bugs são removidos

OTES12 – Tópicos Avançados em Engenharia de Software

**Universidade do Estado de Santa Catarina
Centro de Ciências Tecnológicas – DCC**

Prof. Dr. William Alberto Cruz Castañeda

2020/2