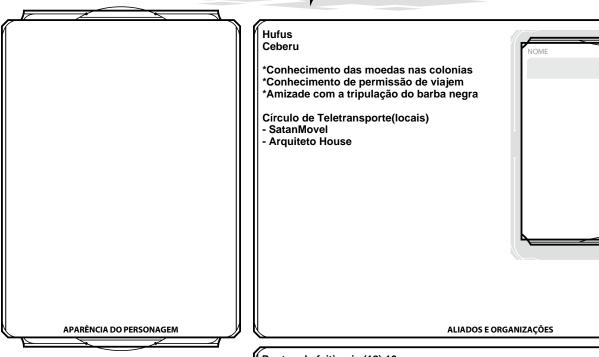


**CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES** 

**EQUIPAMENTO** 

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS





Prontidão:vantagem nos testes de Sabedoria (Percepção) e nas rolagens de Iniciativa .

Feitiços: uma Ação para lançar um dos seguintes Feitiços: Detectar o Bem e o Mal, Detectar Magia, Detectar Veneno e Doença ou ver Invisibilidade.

Aura Protetora: Como uma Ação, você pode plantar a extremidade do meio da haste no solo, onde a cabeça da haste emite luz plena em um raio de 18 metros e penumbra por mais 18 metros. Enquanto estiver nessa luz brilhante, você e qualquer criatura amigável a você ganham um bônus de +1 na CA e nas jogadas de resistência e podem sentir a localização de qualquer criatura hostil invisível que também esteja na luz brilhante. A ponta do bastão para de brilhar e o Efeito termina após 10 minutos, ou quando uma criatura usa uma Ação para puxar o bastão do chão. Esta propriedade não pode ser usada novamente até o próximo amanhecer.

"A sombra nada mais representa, senão a parte que a luz não alcançou. "

Pontos de feitiçaria (12) 10

Metamagica

MAGIA DISTANTE MAGIA DUPLICADA MAGIA ESTENDIDA MAGIA POTENCIALIZADA

**OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES** 

## Vassoura voadora

Anel de Reabastecer Magia (O espaço recuperado pode ser de 3º nível ou inferior) (1 sincro)

Robe dos Itens Uteis remendos (5)

2x adaga, lanterna furta-fogo, corda de cãnhamo (15 m), saco (1 sincro)

CAJADO DO ARCANO 50 cargas (50) (1 sincro)

lamina da sorte (3 cargas) (1 sincro)

Corda dos olhos (1 sincro)

espelho de comandar elementais da agua

bastão de prontidão (1 sincro)

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

**TESOURO** 

0 TRUQUES	3	6
Prestidigitação	Medo	ODesintegrar
Ilusão Menor	Padrão Hipnótico	
Mãos Mágicas	<u> </u>	0
Raio de Gelo	0	0
Globos de Luz	O	
Consertar	0	
	0	
	0	
NÍVEI	0	
NIVEL MAGIA ESPAÇOS TOTAL ESPAÇOS USADOS	0	
	0	7
	0	
O Detectar Magia	0	<b>Forma Etérea</b>
O Disfarçar-se		0
O Imagem Silencia	4	
0		0
0	O Porta Dimensional	. 0
0	O Assassino Fantasmagórico	.   0
0	0	. 0
O	0	O
O	0	0
O	0	
O	0	8
O	0	
0	0	O
	O	O
[2]	0	O
	0	O
Sugestão	0	0
O Força Fantasmagórica		0
O	[5]	0
0	Similaridada	
O	Similaridade Círculo do Tolotransporto	9]
0	O Círculo de Teletransporte	
O	0	O
0	0	
0	0	
0	0	. O
0	0	
0	0	O