

## TUGAS ALPRO PEKAN 6

Nama : Alif Muhammad Ihsan

Nim : 2511531004

Kelas : B

## Program Lempar dadu sampai menang

### 1. Kode Program

```
package tugas;
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
public class DoWhile_251131004 {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        // deklarasi Scanner
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        Random rand = new Random();

        // deklarasi variabel
        int dadu1, dadu2, sum;
        int percobaan = 0;
        String jawab = "ya";

        do {
            dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
            dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
            sum = dadu1 + dadu2;
            percobaan++;

            System.out.println(dadu1 + "+" + dadu2 + "=" + sum );

            if (sum == 7) {
                System.out.println("Tebakan Anda Benar");
                System.out.print("Anda menang setelah " + percobaan +
"percobaan");
                break;

            } else {
                System.out.println("Tebakan Anda Salah");
                System.out.println("Apakah mau lempar dadu lagi
(ya/tidak)");
                jawab = input.nextLine();
            }
        }
```

```

        } while ( jawab.equalsIgnoreCase("ya")) ;
        if (sum != 7 && !jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
            System.out.println("Anda gagal menang");
        }

        input.close();

    }
}

```

## 2. Outpot Program

4+5=9

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

6+3=9

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

5+6=11

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

4+5=9

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

4+5=9

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

1+2=3

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

ya

3+5=8

Tebakan Anda Salah

Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)

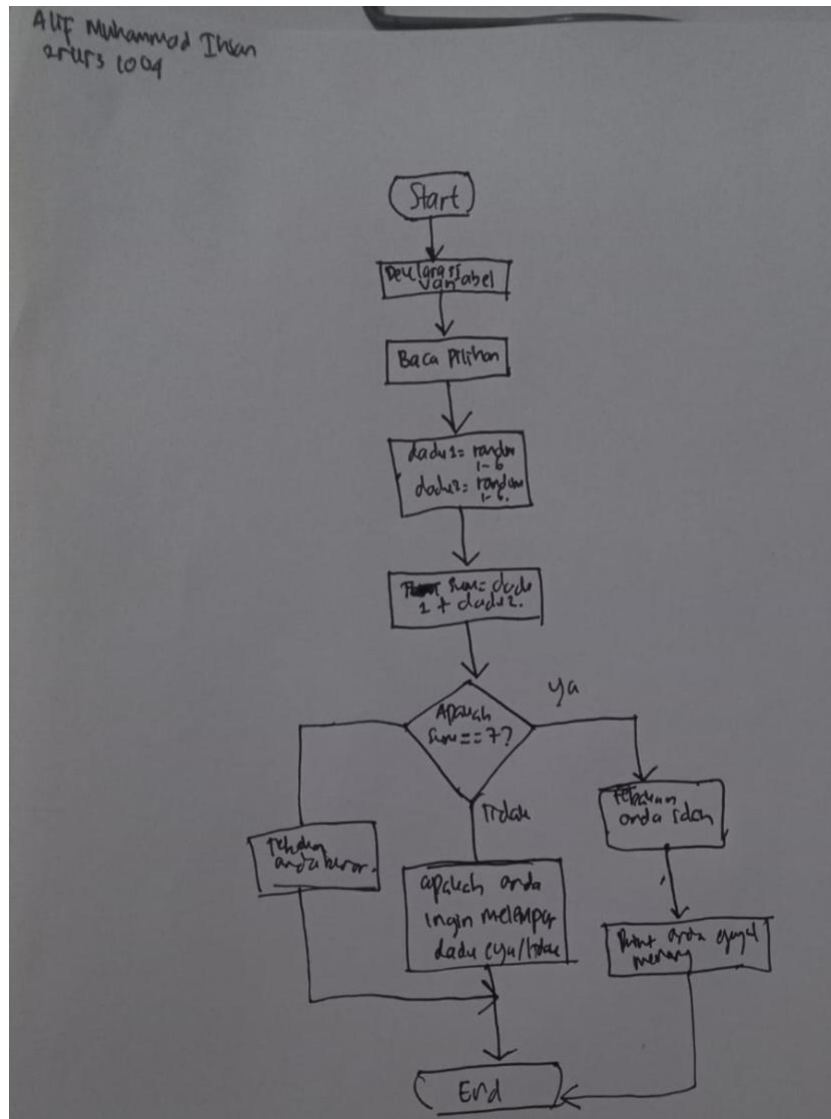
tidak

Anda gagal menang

### 3. Pseudo Code

Judul
Program Melempar dadu sampai menang (Jumlah dadu = 7)
Deklarasi dadu1, dadu2, sum : integer percobaan : integer $\leftarrow$ 0 jawab : String $\leftarrow$ "ya" Input : Scanner rand : Random
Algoritma Mulai 1. Buat objek Scanner dan Random 2. Set nilai awal percobaan = 0 3. Set nilai awal jawab = "ya"  4. Lakukan proses berikut selama jawab = "ya": a. Lempar dadu1 $\leftarrow$ random antara 1 sampai 6 b. Lempar dadu2 $\leftarrow$ random antara 1 sampai 6 c. Hitung sum $\leftarrow$ dadu1 + dadu2 d. Tambah percobaan $\leftarrow$ percobaan + 1 e. Tampilkan hasil lemparan: dadu1 + dadu2 = sum  f. Jika sum = 7: - Tampilkan "Tebakan Anda Benar" - Tampilkan jumlah percobaan - Keluar dari loop  g. Jika sum $\neq$ 7: - Tampilkan "Tebakan Anda Salah" - Tanyakan "Apakah mau lempar dadu lagi (ya/tidak)?" - Baca input jawab  5. Jika loop berhenti dan sum $\neq$ 7: - Tampilkan "Anda gagal menang" Selesai

#### 4. Flowchart



## 5. Penjelasan singkat

Program ini adalah simulasi permainan lempar dadu menggunakan bahasa Java. Pemain akan melempar dua buah dadu secara acak, dan program akan menghitung jumlah dari kedua dadu tersebut. Tujuan utama pemain adalah mendapatkan jumlah 7.

Setiap kali hasil lemparan bukan 7, program akan memberi tahu bahwa tebakan salah dan menanyakan apakah pemain ingin melanjutkan permainan. Jika pemain menjawab "ya", maka proses lemparan akan diulang. Jika pemain menjawab "tidak", permainan akan berhenti dan ditampilkan pesan bahwa pemain gagal menang. Program juga mencatat jumlah percobaan yang dilakukan sebelum menang, dan akan menampilkan total percobaan saat pemain berhasil mendapatkan jumlah 7.