

**LAPORAN
WORKSHOP APLIKASI MOBILE
FRAGMENT**



OLEH :
ALIF IRHASSHOEFI NASIHUL UMAM E41190530

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	II
DESKRIPSI APLIKASI.....	1
PENJELASAN SOURCE CODE.....	2
A. activity_main.xml.....	2
B. MainActivity.java.....	3
C. fragment_one.xml.....	4
D. fragment_two.xml.....	4
SCREENCAPTURE APLIKASI.....	5

DESKRIPSI APLIKASI

Aplikasi merupakan praktek latihan untuk mempelajari fragment pada android studio. Aplikasi secara default akan menampilkan FragmentTwo. Aplikasi memiliki 2 tombol. Tombol pertama “Fragment 1” ketika diklik akan menampilkan FragmentOne menggantikan fragment yang ada pada activity. Tombol kedua “Fragment 2” ketika diklik akan menampilkan FragmentTwo menggantikan fragment yang ada pada activity.

PENJELASAN SOURCE CODE

A. activity_main.xml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".MainActivity">
8
9      <Button
10         android:id="@+id/button"
11         android:layout_width="wrap_content"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:layout_marginTop="30dp"
14         android:text="Fragment 1"
15         app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/button2"
16         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
17         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
18         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
19
20     <Button
21         android:id="@+id/button2"
22         android:layout_width="wrap_content"
23         android:layout_height="wrap_content"
24         android:layout_marginTop="30dp"
25         android:text="Fragment 2"
26         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
27         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
28         app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/button"
29         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
30
31     <FrameLayout
32         android:id="@+id/fragment_placeholder"
33         android:name="com.example.fragmenting.FragmentOne"
34         android:layout_width="match_parent"
35         android:layout_marginStart="16dp"
36         android:layout_marginEnd="16dp"
37         android:layout_marginTop="16dp"
38         android:layout_marginBottom="16dp"
39         android:layout_height="0dp"
40         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
41         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
42         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
43         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
44         app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button2" />
45
46 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Disini kode program membuat layout constraint yang berisi 2 tombol yang diatur sejajar dan satu buah frame layout yang diatur untuk mengisi ruang yang tersisa pada layout.

B. MainActivity.java

```
1  package com.example.fragmenting;
2
3  import ...
10
11  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
12      Button btnFragOne, btnFragTwo;
13
14      @Override
15      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16          super.onCreate(savedInstanceState);
17          setContentView(R.layout.activity_main);
18
19          btnFragOne = (Button) findViewById(R.id.button);
20          btnFragTwo = (Button) findViewById(R.id.button2);
21
22          openFragmentTwo();
23
24          btnFragOne.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
25              @Override
26              public void onClick(View v) {
27                  openFragmentOne();
28              }
29          });
30          btnFragTwo.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
31              @Override
32              public void onClick(View v) {
33                  openFragmentTwo();
34              }
35          });
36      }
37
38      public void openFragmentOne(){
39          //mulai transaksi fragment
40          FragmentTransaction ft = getSupportFragmentManager().beginTransaction();
41          //ganti konten fragment di main layout
42          ft.replace(R.id.fragment_placeholder, new FragmentOne());
43          //selesai
44          ft.commit();
45      }
46      public void openFragmentTwo(){
47          //mulai transaksi fragment
48          FragmentTransaction ft = getSupportFragmentManager().beginTransaction();
49          //ganti konten fragment di main layout
50          ft.replace(R.id.fragment_placeholder, new FragmentTwo());
51          //selesai
52          ft.commit();
53      }
54  }
55 }
```

Disini terdapat fungsi onCreate yang berfungsi menjalankan semua kode program yang ada di dalamnya untuk berjalan ketika activity dibuat. Terdapat deklarasi variable untuk button dan pemberian value. Terdapat fungsi untuk memanggil fragment ketika activity dibuat dan pemanggilan fragment ketika tombol ditekan/diklik.

C. fragment_one.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".FragmentTwo">
8
9     <!-- TODO: Update blank fragment layout -->
10
11
12     <TextView
13         android:id="@+id/textView"
14         android:layout_width="wrap_content"
15         android:layout_height="wrap_content"
16         android:text="Fragment Two"
17         android:textSize="30dp"
18         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
19         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
20         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
21         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
22 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Disini kode program membuat layout constraint yang 1 textview yang dibuat menjadi ditengah.

D. fragment_two.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".FragmentOne">
8
9     <!-- TODO: Update blank fragment layout -->
10
11
12     <TextView
13         android:id="@+id/textView"
14         android:layout_width="wrap_content"
15         android:layout_height="wrap_content"
16         android:text="Fragment One"
17         android:textSize="30dp"
18         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
19         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
20         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
21         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
22 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Disini kode program membuat layout constraint yang 1 textview yang dibuat menjadi ditengah.

SCREENCAPTURE APLIKASI

