

**LAPORAN
WORKSHOP APLIKASI MOBILE
INTENT**



OLEH :
ALIF IRHASSHOEFI NASIHUL UMAM E41190530

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	II
DAFTAR GAMBAR.....	III
DESKRIPSI APLIKASI.....	1
SOURCE CODE.....	2
1. ImplicitIntent.java.....	2
2. activity_implicit_intent.xml.....	3
3. ExplicitIntent.java.....	4
4. activity_explicit_intent.xml.....	5
5. ExplicitTarget.java.....	6
6. activity_explicit_target.xml.....	7
SCREENCAPTURE APLIKASI.....	8

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	- ImplicitIntent.java.....	2
Gambar 2	- activity_implicit_intent.xml.....	3
Gambar 3	- ExplicitIntent.java.....	4
Gambar 4	- activity_explicit_intent.xml.....	5
Gambar 5	- ExplicitTarget.java.....	6
Gambar 6	- activity_explicit_target.xml.....	7
Gambar 7	- home.....	8
Gambar 8	- implicit intent.....	9
Gambar 9	- explicit intent.....	10
Gambar 10	- explicit target.....	11

DESKRIPSI APLIKASI

Pembuatan aplikasi dilakukan sebagai sarana latihan menggunakan intent secara explicit dan implicit. Ketika memasuki aplikasi, pengguna akan ditampilkan 2 tombol “implicit intent” dan “explicit intent”. Untuk mencoba implicit intent tekan tombol “implicit intent”. Untuk mencoba explicit intent tekan tombol “explicit intent”.

Pada implicit intent, ditampilkan satu buah text input dan satu tombol. Text input adalah text url yang ingin dibuka pada browser. Tombol “visit” akan membawa pengguna ke browser default milik ponsel serta membuka url yang telah diisi pada text input.

Pada explicit intent, ditampilkan 2 buah text input dan satu tombol. Isi dari text input nantinya akan dikirimkan ke halaman berikutnya dengan menekan tombol yang ada pada halaman itu. Setelah menekan tombol yang ada maka pengguna akan dibawa ke halaman selanjutnya dimana ada text yang berasal dari text yang pengguna input kedalam text input.

SOURCE CODE

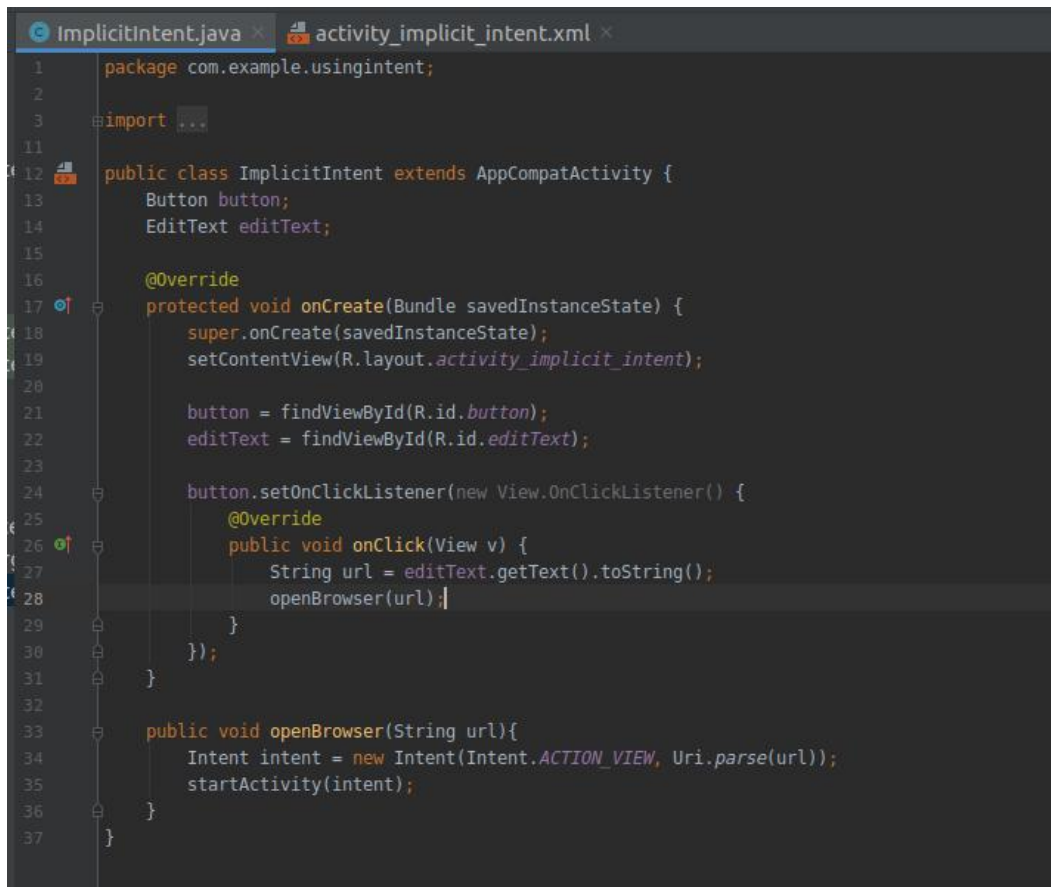
1. ImplicitIntent.java

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.and
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".ImplicitIntent">
8
9     <EditText
10         android:id="@+id/editText"
11         android:layout_width="wrap_content"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:layout_marginEnd="8dp"
14         android:layout_marginStart="8dp"
15         android:layout_marginTop="60dp"
16         android:ems="10"
17         android:text="http://"
18         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
19         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.575"
20         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
21         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
22         android:inputType="textUri" />
23
24     <Button
25         android:id="@+id/button"
26         android:layout_width="wrap_content"
27         android:layout_height="wrap_content"
28         android:layout_marginRight="8dp"
29         android:layout_marginLeft="156dp"
30         android:layout_marginTop="172dp"
31         android:text="Visit"
32         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
33         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
34         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
35         app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText"
36         android:layout_marginEnd="8dp"
37         android:layout_marginStart="156dp" />
38 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Gambar 1 - ImplicitIntent.java

Disini terdapat satu edit text untuk memasukkan url yang ingin dituju dan satu tombol untuk ditekan nantinya.

2. activity_implicit_intent.xml

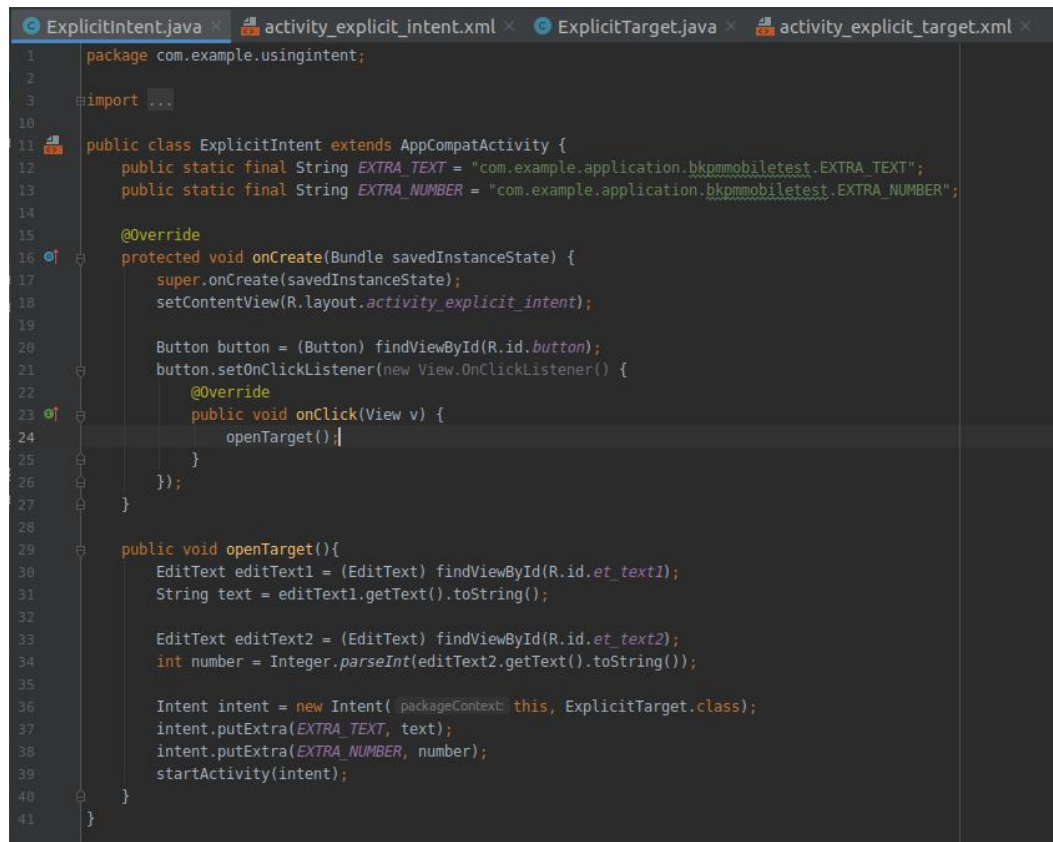


```
1 package com.example.usingintent;
2
3 import ...
4
11
12 public class ImplicitIntent extends AppCompatActivity {
13     Button button;
14     EditText editText;
15
16     @Override
17     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
18         super.onCreate(savedInstanceState);
19         setContentView(R.layout.activity_implicit_intent);
20
21         button = findViewById(R.id.button);
22         editText = findViewById(R.id.editText);
23
24         button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
25             @Override
26             public void onClick(View v) {
27                 String url = editText.getText().toString();
28                 openBrowser(url);
29             }
30         });
31     }
32
33     public void openBrowser(String url){
34         Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse(url));
35         startActivity(intent);
36     }
37 }
```

Gambar 2 - activity_implicit_intent.xml

Menuliskan kode sehingga ketika tombol ditekan text yang berasal dari text input akan diambil dan digunakan sebagai url yang akan dibuka di browser default ponsel.

3. ExplicitIntent.java

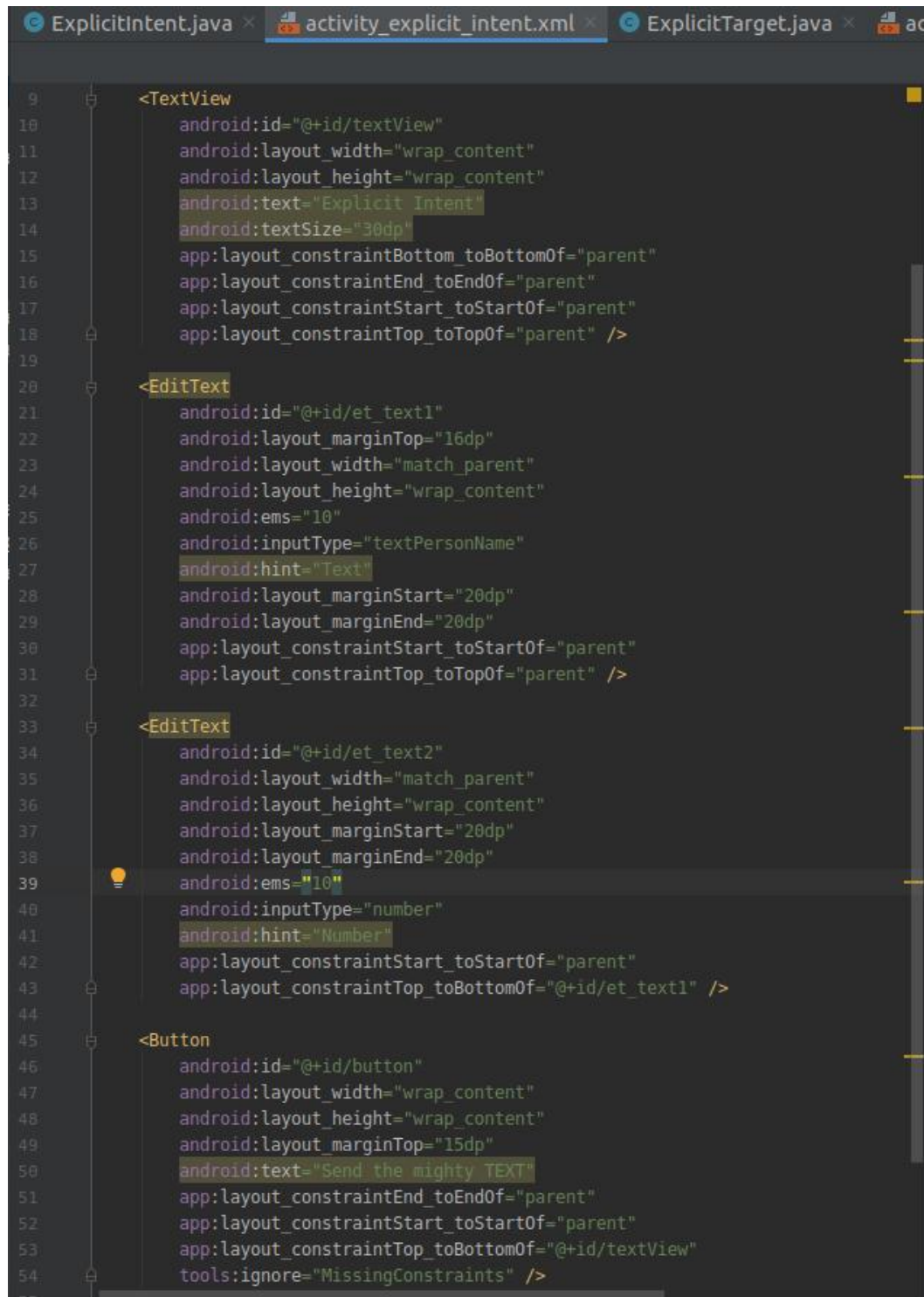


```
1 package com.example.usingintent;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11 public class ExplicitIntent extends AppCompatActivity {
12     public static final String EXTRA_TEXT = "com.example.application.bkpmmobiletest.EXTRA_TEXT";
13     public static final String EXTRA_NUMBER = "com.example.application.bkpmmobiletest.EXTRA_NUMBER";
14
15     @Override
16     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
17         super.onCreate(savedInstanceState);
18         setContentView(R.layout.activity_explicit_intent);
19
20         Button button = (Button) findViewById(R.id.button);
21         button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
22             @Override
23             public void onClick(View v) {
24                 openTarget();
25             }
26         });
27     }
28
29     public void openTarget(){
30         EditText editText1 = (EditText) findViewById(R.id.et_text1);
31         String text = editText1.getText().toString();
32
33         EditText editText2 = (EditText) findViewById(R.id.et_text2);
34         int number = Integer.parseInt(editText2.getText().toString());
35
36         Intent intent = new Intent(packageContext, this, ExplicitTarget.class);
37         intent.putExtra(EXTRA_TEXT, text);
38         intent.putExtra(EXTRA_NUMBER, number);
39         startActivity(intent);
40     }
41 }
```

Gambar 3 - ExplicitIntent.java

Sebagai best practice EXTRA_TEXT dan EXTRA_NUMBER dideklarasikan di awal. Membuat tombol pada layout ketika ditekan akan membuka ExplicitTarget dan mengirim data yang berasal dari text input.

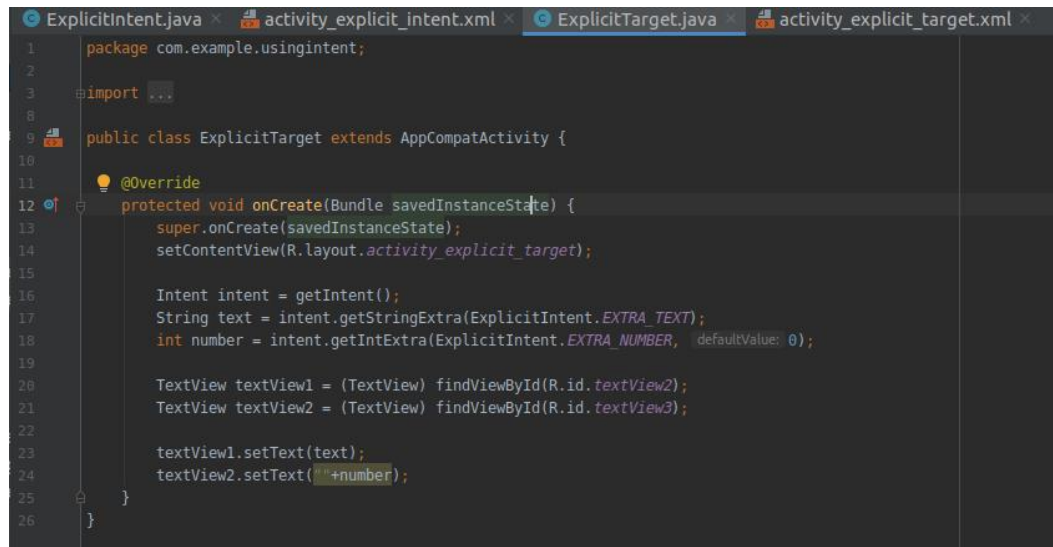
4. activity_explicit_intent.xml



Gambar 4 - activity_explicit_intent.xml

Disini terdapat 2 text input dan satu tombol

5. ExplicitTarget.java

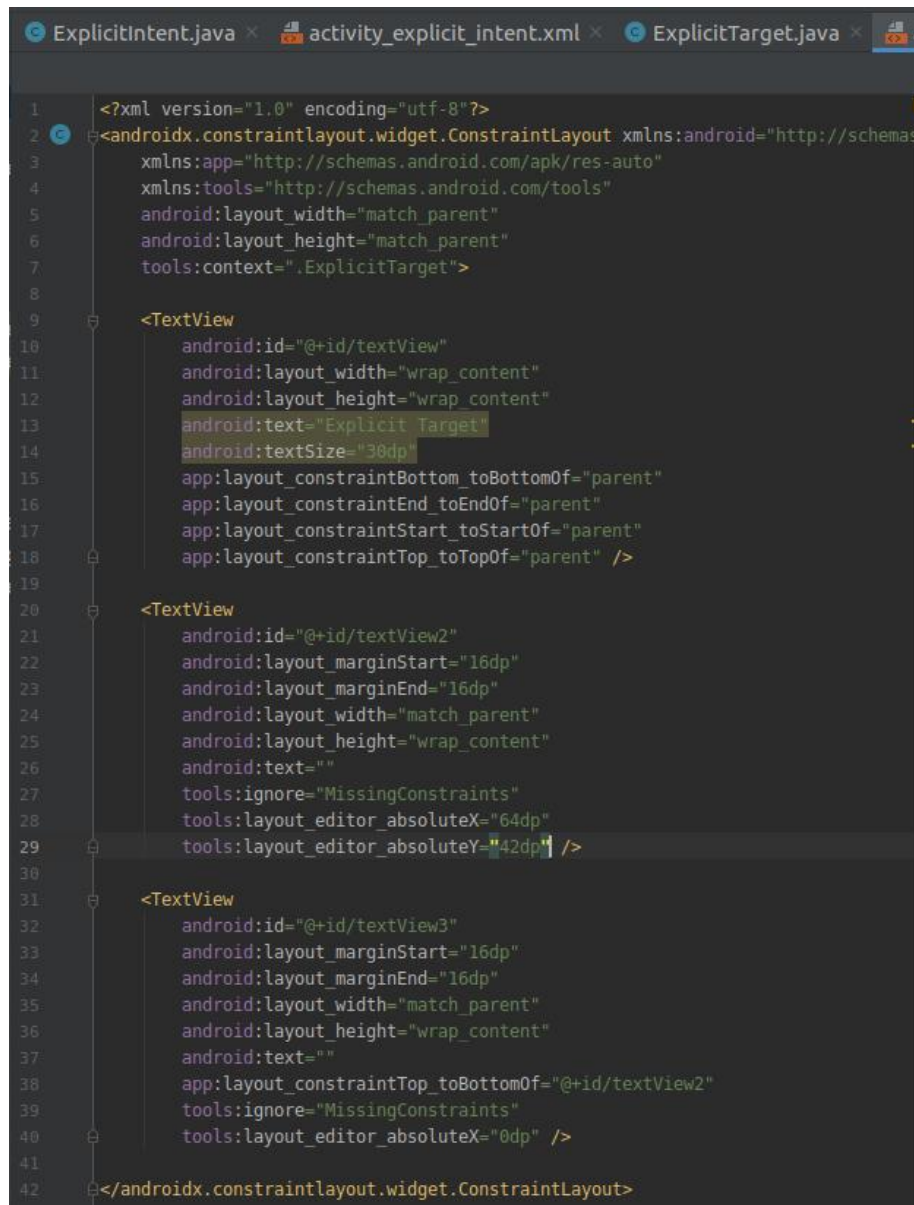


```
1 package com.example.usingintent;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 public class ExplicitTarget extends AppCompatActivity {
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_explicit_target);
15
16         Intent intent = getIntent();
17         String text = intent.getStringExtra(ExplicitIntent.EXTRA_TEXT);
18         int number = intent.getIntExtra(ExplicitIntent.EXTRA_NUMBER, defaultValue: 0);
19
20         TextView textView1 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
21         TextView textView2 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
22
23         textView1.setText(text);
24         textView2.setText(""+number);
25     }
26 }
```

Gambar 5 - ExplicitTarget.java

Disini text yang dikirim halaman sebelumnya akan ditampilkan pada text view pada activity ExplicitTarget.

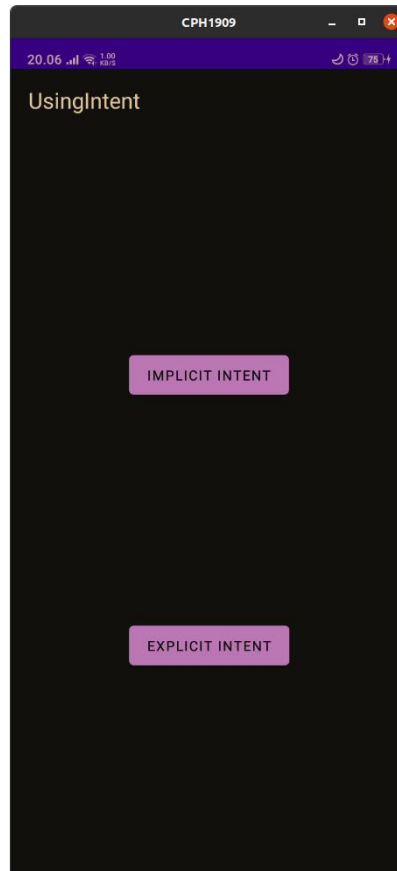
6. activity_explicit_target.xml



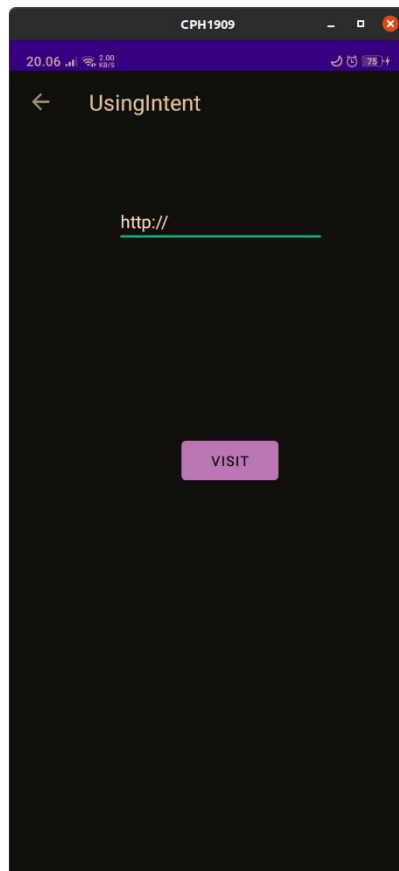
Gambar 6 - activity_explicit_target.xml

Terdapat 2 text view yang bertujuan untuk tempat text yang dikirim dari activity sebelumnya akan ditempatkan.

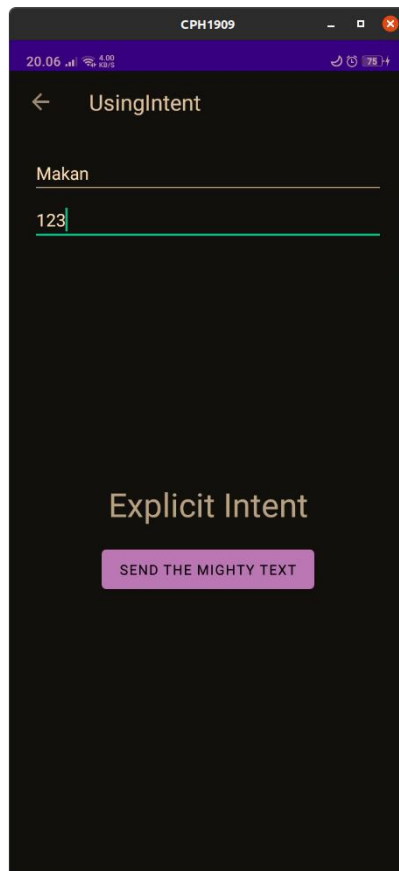
SCREENCAPTURE APLIKASI



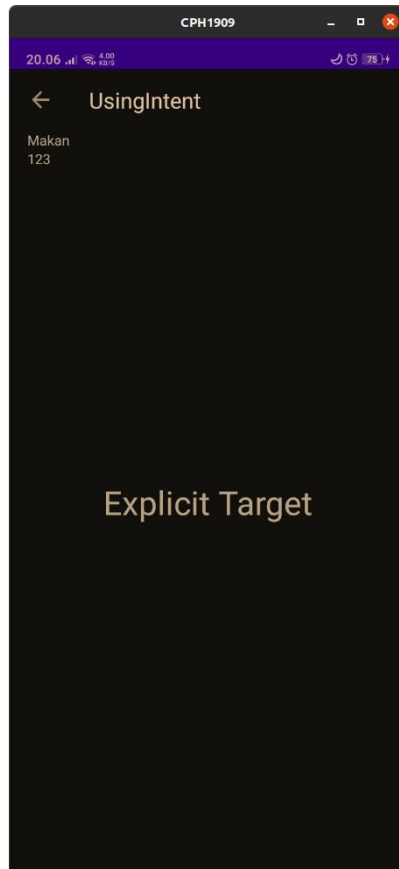
Gambar 7 - home



Gambar 8 - implicit intent



Gambar 9 - explicit intent



Gambar 10 - explicit target