

<b>Tes</b>	<b>: Praktek</b>
<b>Posisi</b>	<b>: Mobile Dev</b>
<b>Durasi Pengerjaan</b>	<b>: 2 Hari</b>
<b>Jawaban</b>	<b>: Uraian esai &amp; Lampiran Pendukungnya</b>

**“Silakan Kerjakan Tes Ini Dengan Sebaik-Baiknya, Menurut Pengetahuan & Pengalaman Anda, Serta Pastikan Tidak Ada Pertanyaan Yang Terlewatkan. Usahakan Jawaban Anda Kreatif Dan Inovatif, Selamat Mengerjakan”**

---

### **Objective:**

- Buatlah aplikasi **Flutter Platform android** untuk mengelola **daftar kontak**. Aplikasi harus memiliki beberapa halaman dan fitur berikut:

#### **A. Persyaratan Minimum:**

##### **1. Halaman Utama:**

- ☐ Tampilkan daftar kontak sebanyak 300 kontak.
- ☐ Tampilkan 20 kontak per scroll.
- ☐ Setiap item daftar kontak harus menampilkan nama, nomor telepon dan avatar.
- ☐ Data kontak diambil dari **mockapi.io**.
- ☐ Berikan fitur **filter** untuk menampilkan data kontak berdasarkan jenis kelamin.

##### **2. Halaman Detail Kontak:**

- ☐ Ketika pengguna mengklik salah satu kontak dari daftar, arahkan mereka ke halaman detail.
- ☐ Halaman detail harus menampilkan informasi lengkap tentang kontak, termasuk nama, jenis kelamin, nomor telepon, email, dan avatar.

##### **3. Fitur Pencarian:**

- ☐ Tambahkan fitur pencarian yang memungkinkan pengguna mencari kontak berdasarkan nama.

## **B. Kriteria Penilaian:**

### **1. Fungsionalitas Aplikasi:**

- Aplikasi tidak boleh crash saat dijalankan.
- Semua halaman dan fitur harus berfungsi dengan benar sesuai deskripsi di atas.
- Pastikan aplikasi tidak melanggar persyaratan yang disebutkan di bagian A.

### **2. Integrasi Mock API:**

- Pastikan aplikasi dapat mengambil data kontak dari ***mockapi.io***.
- Tanggapi secara baik terhadap perubahan data pada API.

### **3. Kesederhanaan dan Kebersihan Kode:**

- Kode harus mudah dibaca dan diorganisir.
- Hindari redudansi dan gunakan prinsip-prinsip desain yang baik.
- Komentari kode yang kompleks atau tidak jelas.

### **4. Pendekatan Kinerja:**

- Aplikasi harus responsif dan lancar saat digunakan.
- Pastikan penggunaan memori dan sumber daya lainnya dioptimalkan.

### **5. Meminimalkan Waktu Render:**

- Implementasikan strategi yang efektif untuk meminimalkan waktu render.
- Hindari tampilan yang memerlukan waktu render lama.

### **6. Pengujian Unit:**

- Tambahkan pengujian unit untuk setidaknya satu komponen dan satu fungsi utama.
- Pastikan pengujian memberikan cakupan yang memadai.

**7. Pesan Commit Git:**

- Setiap komit harus disertai dengan pesan yang jelas dan deskriptif tentang perubahan yang dilakukan.

**C. Cara Pengiriman Proyek**

- Kirimkan link repositori GitLab proyek Flutter (termasuk file **pubspec.yaml**) melalui email: [hr@jitolab.com](mailto:hr@jitolab.com)
- Sertakan panduan singkat cara menjalankan aplikasi (akan menjadi nilai plus).