LAPORAN PBO PENJUALAN PAKAIAN



ALIF NANDA PANGESTU 5230411306

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA YOGYAKARTA 2024

Pendahuluan

Program ini merupakan aplikasi sederhana berbasis GUI (Graphical User Interface) yang dibuat menggunakan Python dan library tkinter. Tujuannya adalah membantu pengguna untuk mencatat daftar belanjaan, serta memberikan kemudahan dalam manajemen data belanja. Dengan fitur-fitur yang disediakan, aplikasi ini cocok digunakan sebagai alat bantu kasir sederhana dalam transaksi sehari-hari.

Tujuan Aplikasi

Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan pemesanan baju di toko. Pengguna dapat memasukkan data pemesan, memilih jenis baju yang diinginkan, dan menentukan jumlah pesanan. Semua pesanan yang dibuat akan ditampilkan dalam bentuk tabel di aplikasi.

Fitur-Fitur Program

Program ini memiliki beberapa fitur utama, yaitu:

- 1.Input Pemesan: Pengguna diminta untuk mengisi nama pemesan.
- 2.Pilihan Baju: Pengguna memilih jenis baju yang ingin dipesan dari dropdown, seperti Kemeja, Kaos, Jaket, atau Celana.
- 3. Jumlah Pesanan: Pengguna dapat menentukan jumlah baju yang ingin dipesan.
- 4. Tabel Pesanan: Semua pesanan yang masuk akan ditampilkan dalam tabel di aplikasi.
- 5. Fungsi Hapus: Pengguna bisa menghapus pesanan tertentu atau menghapus semua pesanan yang ada.
- 6.Fleksibilitas: Pengguna dapat menghapus pesanan tertentu atau menghapus seluruh pesanan dengan mudah.

Struktur Program

Program terdiri dari beberapa komponen utama, yaitu:

- 1. Antarmuka Pengguna: Dibuat menggunakan pustaka tkinter untuk menyediakan input data dan menampilkan daftar pesanan.
- 2. Logika Pengelolaan Data: Mengelola data pesanan menggunakan struktur data list untuk menyimpan nama, jenis baju, dan jumlah pesanan.
- 3. Fungsi Utama: Meliputi fungsi untuk menambah, menghapus, dan menghapus seluruh pesanan.

Teknologi yang Digunakan

- Bahasa Pemrograman: Python

- Pustaka GUI: tkinter

- Pustaka untuk Tabel: ttk (Treeview)

Penjelasan Kode

1.Berikut penjelasan lebih rinci dari setiap bagian kode:

<u>init</u>: Fungsi ini bertugas menginisialisasi aplikasi dan mengatur tampilan awal jendela.

-Menyusun elemen-elemen GUI seperti label, entry (untuk input), combobox (dropdown pilihan baju), dan tombol.

create widgets: Fungsi ini akan membuat semua elemen GUI yang ada di aplikasi.

- -Elemen utama seperti input untuk nama pemesan, pilihan baju, dan jumlah pesanan.
- -Tombol untuk melakukan pemesanan, menghapus pesanan, dan menghapus semua pesanan.
- -Tabel untuk menampilkan daftar pesanan.

submit order: Fungsi ini memproses pesanan yang dimasukkan pengguna.

- -Melakukan validasi input (nama tidak boleh kosong, jumlah pesanan harus angka positif, dan baju harus dipilih).
- -Jika validasi berhasil, pesanan ditambahkan ke dalam daftar dan tabel diperbarui.

update order table: Fungsi ini digunakan untuk memperbarui tampilan tabel pesanan.

-Setelah pesanan ditambahkan atau dihapus, tabel akan diperbarui agar menampilkan daftar pesanan yang terbaru.

delete order: Fungsi untuk menghapus pesanan yang dipilih dalam tabel.

-Jika pengguna memilih pesanan tertentu dan mengklik tombol "Hapus Pesanan", pesanan tersebut akan dihapus dari daftar dan tabel.

delete all orders: Fungsi untuk menghapus semua pesanan yang ada.

-Ketika tombol "Hapus Semua Pesanan" diklik, semua data pesanan akan dihapus dari daftar dan tabel.

Proses Pengguna

Memasukkan Nama Pemesan: Pengguna mengetikkan nama pemesan pada kolom yang tersedia.

Memilih Jenis Baju: Pengguna memilih jenis baju yang ingin dipesan dari dropdown (misalnya Kemeja, Kaos, Jaket, atau Celana).

Menentukan Jumlah Pesanan: Pengguna memasukkan jumlah baju yang ingin dipesan.

Menekan Tombol "Pesan": Setelah mengisi semua data, pengguna menekan tombol "Pesan" untuk mengirimkan pesanan. Pesanan akan muncul di tabel.

Menghapus Pesanan: Pengguna dapat memilih pesanan yang ingin dihapus dengan mengkliknya dan menekan tombol "Hapus Pesanan".

Menghapus Semua Pesanan: Pengguna dapat menghapus seluruh daftar pesanan dengan menekan tombol "Hapus Semua Pesanan".

Keunggulan Aplikasi

- -Sederhana dan Mudah Digunakan: Dengan antarmuka grafis yang mudah dipahami, pengguna bisa langsung memasukkan dan mengelola pesanan tanpa kesulitan.
- -Validasi Input: Aplikasi memastikan bahwa input yang dimasukkan valid, seperti memastikan jumlah pesanan berupa angka positif.
- -Fleksibilitas: Pengguna dapat menghapus pesanan tertentu atau menghapus seluruh pesanan dengan mudah.

Kesimpulan

Aplikasi ini merupakan solusi sederhana untuk mengelola transaksi belanja dengan fitur penambahan, penghapusan.. Dengan antarmuka yang user-friendly, program ini dapat diimplementasikan sebagai alat bantu kasir kecil. Meskipun demikian, program ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut, misalnya dengan fitur penyimpanan data ke dalam file atau integrasi dengan printer struk untuk keperluan profesional serta penambahan struk jumlah harga total.