

Asignatura: 7832 – Laboratorio II

Profesores: Jorge Chiquín

Proyecto: Página Web para aplicación bancaria

El Banco Universitario tiene 5 años en el mercado, prestando servicios financieros a estudiantes mediante sus sucursales y cajeros electrónicos, ahora está buscando un equipo de ingenieros que desarrollen su página web para dar el salto a la banca electrónica, se espera que este sitio web esté compuesto por dos componentes principales:

- **Sitio web institucional:** un sitio web compuesto de páginas donde se muestra la información del banco referente a sus servicios prestados, misión, visión, objetivos, información de contacto. Este sitio web será la cara principal del banco en internet, así que debe tener un diseño acorde, deberá enlazar a la banca en línea para que el usuario se registre o inicie sesión. Es una web de tipo estática, con lo cual no consumirá servicios web de la API
- **Banca en línea:** permitirá a los usuarios registrarse o iniciar sesión, una vez logueado el usuario podrá ver su información financiera referente a su saldo y movimientos, cambiar su contraseña, realizar transferencias y un CRUD de los contactos frecuentes a los que transferir dinero. Consumirá servicios web de una API.

El banco suministrará la información institucional: nombre, logo, misión, visión, objetivos, servicios prestados, información de contacto.

También suministrará la API Rest y su documentación, con los servicios web para todo lo concerniente a la banca en línea.

Pautas de diseño:

La empresa ya cuenta con un nombre, logo y colores. Más allá de eso, siéntanse libres al momento de diseñar las pantallas y los componentes visuales que usarán, sin olvidar que es una aplicación bancaria.

Arquitectura de la solución:

Debe ser un sitio web o aplicación web, donde se encuentren ambos componentes. La banca en línea deberá consumir los servicios web de la API suministrada por el banco.

El sitio web institucional debe ser responsive, es decir, se debe poder visualizar también en teléfonos y tabletas. No es necesario el responsive en la banca en línea.

Tienen libertad de escoger la tecnología a usar en frontend, tomando en cuenta el tiempo disponible para entregar el proyecto, los conocimientos de los integrantes de su equipo y el provecho que puedan sacarle como experiencia/portafolio a futuro.

Frontend (por mencionar algunas, son libres de escoger otra opción no listada aquí):

- Frameworks
 - React
 - VueJS
 - Angular
- Frameworks de diseño
 - Bootstrap
 - Material UI
 - Foundation

Entregables

Grupo de 3 integrantes

Parcial I 20% (06/03/25) - Entrega digital al correo jorgechiquinv@gmail.com

- Documento acerca de los alcances y funcionalidades del sistema (Descripción general de la aplicación, objetivos y alcances)
- Listado de requisitos a ser abordados dentro de la aplicación (solo listado, sin especificar los requisitos)
- Herramientas tecnológicas que utilizará para su desarrollo (Justificar brevemente porqué se escogió cada herramienta)
- Prototipo visual (no programado) de la web institucional y la banca en línea usando una herramienta como: Figma, Adobe XD, Sketch, InVision, etc.

Parcial II 30% (11/04/25) - Entrega presencial en el decanato

- Sitio web institucional con su responsive
- Repositorio con el código (git)

Parcial III 50% (20/05/25) - Entrega presencial en el decanato

- Sitio web completo con la banca en línea consumiendo los servicios de la API y las correcciones del sitio web institucional
- Repositorio con el código (git)