

# Notas Clase 1

## LABORATORIO 2

①

- Solo se va a trabajar PROYECTO (NO HAY QUIZ, PARCIALES, TRABAJOS NI EXPOSICIONES)
- Se va a trabajar Desarrollando.

### ▶ Paginas Web

NO se van a Desarrollar Aplicacion Movil

OSO : 1 Cosa es que la Página Web se adapta a los Dispositivos Moviles y otra cosa es una Aplicación Movil (que se tiene que Descargar en el celular, tiene un peso, se debe actualizar)

Ejemplo Pagina Web que se Adapta es decir es Responsive.

Tu la buscas en el Navegador desde la pc o desde el celular y ella se Adapta al Dispositivo.

• Van a hacer

Pagina Web  $\Rightarrow$  Responsive

↓  
que consume recursos del Backend

Se Adapto a cualquier Dispositivo donde Abra.

- Backend lo va a proporcionar profeso
- Desarrolladores Frontend es un Rol común en el Grupo labora.

- Van a ser Frontend Developer  
↓  
Rol de Este Semestre

- Lo que ud hagan en Frontend se va a tener que conectar a una API por eso deben saber que es

- Importante saber de Contd de Versiones  
Git y Github.

OBLIGATORIO : Trabajar con Repositorio  
esto es indispensable para campo profesional

Si no hay Repositorio No hay Defensa

No es valido subir el proyecto 1 día antes de la defensa yo voy a revisar como han avanzado a traves del Repositorio quien y cuando subieron archivos veo como avanza el repositorio en el tiempo.

- Otra Herramienta que deben conocer DOCKER van a usar. Van a ver si les da conflicto como solucionarlos con ensayo y error

- SERVICIO WEB PROTEGIDO
- SERVICIO WEB PAGINADO
- VAN A HACER UN CRUD

AGREGARLO AL PROYECTO  
ESTO LO VAN A  
USAR CON LA API

← CREAR  
MODIFICAR  
CONSULTA  
ELIMINAR

VAN HACER en el FRONTER EL CRUD  
PARA EL **CRUD** VAN A HACER  
EL FORMULARIO Y REALIZAR LAS OPERACIONES:

3

- EDITAR ← MODIFICAR
- CREAR
- VIZUALIZAR ← CONSULTAR
- ELIMINAR

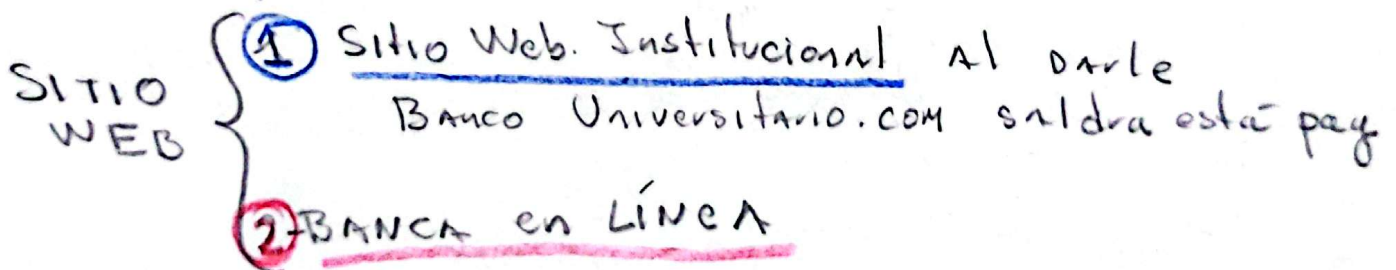
SOLO VAN A HACER LA INTERFAZ de  
USUARIO, YA que SON FRONTEND

— o —



## PROYECTO

- El proyecto puede ser algo real. Algo que se pueden solicitar en el MERCADO y les pueden pagar por esto
- BANCO UNIVERSITARIO (Dedicado Estudiantes UNIVERSITARIOS)
  - Sucursales FÍSICAS (Downtown, etc)
  - Atienden POR TAQUILLAS LAS TRANSACCIONES RETIRO, DEPOSITO Y TRANSFERENCIA
- BANCO Quiere tener Presencia en LA WEB
  - Quieren que los estudiantes puedan realizar operaciones de forma digital (PAGO MOVIL, TRANSFERENCIAS) etc)
- BUSCAN UNOS INGENIEROS DESARROLLEN EL SITIO WEB, VA estar Distribuido en 2 Componentes principales



### 1- SITIO WEB INSTITUCIONAL

- Es un Sitio Estatico
  - Que es la carta de presentación de el Banco en la web
- Solo tiene Imagenes y Texto que llama la atención y motiva a que las personas se registren
- Es la primera impresión que los usuarios tendrán del BANCO
- En el verán información institucional del MISMO, como misión, visión, objetivos, contacto
- SERVICIOS OFERTADOS

y será el que enlace la Banca en Línea (5)

- No consumirá recursos API
- Es Estático solo imágenes y texto que llaman la atención para que el estudiante se registre. No consume API  
SOLO ILUSTRATIVO

## 2.- BANCA EN LÍNEA

- Sitio Dinámico
- Consumirá Recursos Web API del Banco
- Para que usuarios puedan:
  - Registrarse
  - Iniciar Sesión (Dar Credenciales)
  - Cambiar Contraseña
  - Ver Saldo
  - Ver Movimientos
  - Realizar Transferencias
  - Modificar la Agenda de Contactos Frecuentes

### ① Sitio Web Institucional ← ATRAER CLIENTE

Tiene Imágenes Atractivas que sirva Atrayer Clientes que este la información sencilla y necesaria. No este cargada de información CARTA DE PRESENTACION - CONTACTOS

- ### ② BANCA EN LÍNEA ← MANTENER CLIENTE → YA ESTÁ REGISTRADO
- Necesitamos mantener el Cliente
  - Interfaz Amigable.
  - MÁS OPCIONES, MÁS ADMINISTRATIVO  
Puedo ver perfil, cerrar sesión, Hacer transacciones,
  - Ser Amigable al hacer transacciones. NO ser miles de pantallas para hacer una transacción.



# Que aportara el Banco?

El Banco suministrara la Información Institucional

- Nombre
- Logo
- Misión
- Visión
- Objetivos Prestados
- Información de Contacto

También suministrara la API Rest y su documentación, con los Servicios Web para todo lo concerniente a la Banca en Línea

El Banco ya trabaja físicamente y realiza las operaciones (transferencias, retiros, registros, etc.) eso ya está resuelto lo que necesitan es presencia en la Web

El Banco ya tiene la BD, la forma en que se realizan las Transacciones, retiro esto está funcionando en Sucursales, ahora solo necesitan presencia en la Web

Le van a dar la Documentación para que sepan como consumir los recursos

Les van a dar API rest

Ustedes como Desarrolladores Web se deben reunir con los Ingenieros de Software del Banco para que intercambien información de como debe usar la API (Esto se los voy a dar en una clase)

Le dan Paleta Colores, Fuente, etc.

ANÁLISIS DE SOLUCIÓN  
Que van a usar para Hacer esta Web?  
SITIO WEB con AMBOS componentes:

## ① Sitio Web Institucional

- No Consume Api
- Debe ser Responsive (Adapte al dispositivo)

AQUI USAREMOS HTML Y CSS

- AQUI DEBE HABER UN ENLACE A LA BANCA EN LINEA PARA REGISTRO CLIENTES (ON LINE)

## Tecnologías a Utilizar

- Libertad de utilizar el Framework que quieran utilizando tomando el tiempo disponible para el proyecto
- Deben tener en cuenta el conocimiento de los integrantes del equipo
- La Herramienta que está más en el Mercado la que quieran ganar experiencia PORTAFOLIO A FUTURO
- Indudablemente deben utilizar
  - HTML → ESQUELETO
  - CSS → PONE BONITO DA STYLO
  - JAVASCRIPT → PONE FUNCIONALIDAD DINAMISMO

## • FRAMEWORK WEB (MARCO DE TRABAJO)

- REACT
- VUE.JS
- ANGULAR
- SVELTE
- BOOTSTRAP
- MATERIAL-UI

Son un conjunto de Herramientas y Bibliotecas que Facilitan el Desarrollo de Aplicaciones Web

## ② Banca en Linea

- Si consume WEB API
- Este No debe ser Responsive (Para no hacerla más compleja)
- AQUI SI USAREMOS JS

7



# 1ª ENTREGA - IP Final 20% - 6 - Marzo

2

- Digital
- Documentación (Le van a mostrar al Banco lo que van a hacer lo aprueban o no)

Muestra Diseño para que el Banco pueda decir que le gusta y que no y que se debe MODIFICAR este FORMULARIO CAMBIA.

El Documento debe tener:

- ① ALCANCES Y FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA (Descripción General de la aplicación, objetivos y alcances)
- ② Listado de Requisitos a ser abordados dentro de la aplicación  
(Solo Listado, sin especificar los requisitos)  
(NO USAR LA PLANTILLA DEFINICIÓN DE REQUISITOS)
- ③ Herramientas Tecnológicas que utilizará en su Desarrollo (Justificar brevemente porque se escogió cada herramienta)
- ④ Prototipo Visual (No Programado)
  - { De la Web Institucional y
  - { De la Banca en Línea
  - Usando Herramientas como:
    - FIGMA
    - ADOBE XD
    - Sketch
    - In Vision, etc

(Muestre Pantallas, como navegar)

• ES MÁS FÁCIL DE APRENDER La curva de aprendizaje es rápida  
• Porque cierto computador tienen experiencia  
• Porque esta en tendencia

Propuesta como Desarrolladores Web y el Banco le da un FeedBack que MODIFICAR



## ② Entrega - II Parcial 30% 11 - Abril

- Sitio Web Institucional con su Responsive
- Repositorio con el Código Git

Entrega Presencial Decanato

Defensa → Si no hay Repositorio

Defensa Grupal - No hay Defensa Individual  
Cuentan que hicieron - Tienen que dar a

Entender que trabajo.  
Explicar Funcionalidades y explicar como  
esta todo.

## ③ Entrega - III Parcial 20 - Mayo

- Sitio Web completo con la Banca en Línea  
consumiendo los Servicios de la API  
y las correcciones del Sitio Web
- Repositorio con el código (git)

Igual entregan Repositorio  
Sin Repositorio No hay Defensa

- Defensa Grupal
- Defensa Individual

No hay forma de correr fechas son las  
últimas de cada corte según CALENDARIO ACADÉMICO

Este Proyecto sirve Portafolio Profesional  
y el Repositorio lo respalda