

Responsi 2 – Pemrograman Berorientasi Objek

Nama : Alifvia Putri Dewani

NIM : H1D024131

Shift Baru : Shift D

Shift KRS : Shift D

Pertemuan: 4

1. Alur Kerja Program

Program ini melatih penggunaan inheritance lebih mendalam dengan menambahkan perilaku khusus pada subclass.

Alur penggeraan:

1. Membuat class Customer dengan atribut dasar: nama, id, totalBelanja.
2. Membuat class Member yang mewarisi Customer.
3. Menambahkan atribut poin dan level.
4. Meng-override method tampilkanInfo() dengan memanggil super.tampilkanInfo() terlebih dahulu.
5. Menguji objek pada class UjiCustomer.

2. Fungsi yang Digunakan dalam Program

- super(...) untuk memanggil constructor parent.
- Method override untuk menambah informasi.
- Inheritance untuk menyusun data pelanggan lebih rapi.

3. Output Program

```
C:\Users\ASUS\.jdks\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program  
Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=49670" -Dfile.encoding=UTF-8 -  
Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -Dsun.stderr.encoding=UTF-8 -classpath C:\Users\ASUS\Responsi-  
2\out\production\Responsi-2 UjiCustomer
```

==== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===

Status: Customer Biasa

Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member

Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000

Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0

