

Responsi 2 – Pemrograman Berorientasi Objek

Nama : Alifvia Putri Dewani

NIM : H1D024131

Shift Baru : Shift D

Shift KRS : Shift D

Pertemuan: 4

1. Alur Kerja Program

Program ini melatih penggunaan inheritance lebih mendalam dengan menambahkan perilaku khusus pada subclass.

Alur pengerjaan:

1. Membuat class Customer dengan atribut dasar: nama, id, totalBelanja.
2. Membuat class Member yang mewarisi Customer.
3. Menambahkan atribut poin dan level.
4. Meng-override method tampilkanInfo() dengan memanggil super.tampilkanInfo() terlebih dahulu.
5. Menguji objek pada class UjiCustomer.

2. Fungsi yang Digunakan dalam Program

- super(...) untuk memanggil constructor parent.
- Method override untuk menambah informasi.
- Inheritance untuk menyusun data pelanggan lebih rapi.

3. Output Program

```
C:\Users\ASUS\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=49670" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8 -Dsun.stderr.encoding=UTF-8 -classpath C:\Users\ASUS\Responsi-2\out\production\Responsi-2 UjiCustomer
```

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
```

```
Status: Customer Biasa
```

```
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000
```

```
Status: Member
```

```
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
```

```
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```

```
Process finished with exit code 0
```

```
Run UjCustomer x
C:\Users\ASUS\.jdk\openjdk-24.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=49670" -Dfile.encoding=UTF-8 -Ds
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```