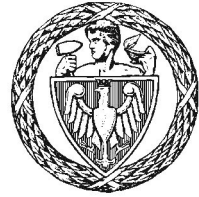


Politechnika Warszawska

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI
I TECHNIK INFORMACYJNYCH



Instytut Telekomunikacji

Praca dyplomowa magisterska

na kierunku Telekomunikacja
w specjalności Telekomunikacja

Ataki odmowy usługi oraz sposoby im przeciwdziałania
w sieciach operatorskich

Mikołaj Kowalski

Numer albumu 230346

promotor
dr hab. inż. Wojciech Mazurczyk

Warszawa, 2017 r.

0.1 git last changes

docs

doc

deps

wdowy i bekarty

glo

Streszczenie

Polskie streszczenie pracy...

Dalsza część streszczenia...

I coś jeszcze

Słowa kluczowe: polskie, słowa, kluczowe, pracy

Denial of Service in telecommunication networks – attacks and mitigation

English abstract...

Something more...

And something else...

Keywords: english, keywords

Oswiadczenie o autorstwie pracy z USOS

Spis treści

0.1	git last changes	ii
1	Wstęp: znaczenie niezawodnej infrastruktury sieciowej	1
1.1	Zastosowanie testów sieci i urządzeń sieciowych	1
1.1.1	Dlaczego warto testować infrastrukturę	1
1.1.2	Dlaczego warto testować urządzenia sieciowe	1
1.2	Wprowadzenie do wysokiej dostępności (ang. HA) i równoważenia obciążenia (ang. LB)	1
1.2.1	Algorytmy Load-Balancing	2
1.2.2	Znaczenie session-persistence	2
1.2.3	Przykłady	2
2	Przegląd generatorów ruchu sieciowego	3
2.1	Generatory sprzętowe	3
2.2	Generatory programowe w Linuksie	3
2.2.1	Metody generowania wielkowolumenowego ruchu	3
2.2.2	Funkcjonalności różnych generatorów/frameworków	3
2.2.3	Wyspecjalizowane generatory	4
2.2.4	Fuzzery	4
2.3	Generatory – analiza komparatywna	4
2.4	Metody analizy ruchu sieciowego	4
2.4.1	Metody opierające się na (kopii) ruchu	4
2.4.2	Analiza komparatywna (tabelka)	5
3	Wprowadzenie do ataków odmowy usługi i istniejące sposoby przeciwdziałania	6
3.1	Motywy/powody ataków	6
3.1.1	Straty wizerunkowe, odpływ klientów, okupy, kasa dla botmasterów	6
3.2	Możliwe skutki ataków	6
3.2.1	Kilka przykładów historycznych medialnych ataków	6
3.3	Charakterystyka ataków za rok 2016 w sieci OPL	6
3.4	Klasyfikacja ataków	7
3.5	Mitygacja ataków DDoS	7
3.5.1	Metody	7
3.5.2	Rozwiązania na rynku	8
4	Podsumowanie	9
	Skrót	ii
	Słownik terminów	iii

Spis rysunków	ii
Spis tablic	iii
Spis załączników	0

Rozdział 1

Wstęp: znaczenie niezawodnej infrastruktury sieciowej

Wstęp do pracy.

1.1 Zastosowanie testów sieci i urządzeń sieciowych

1.1.1 Dlaczego warto testować infrastrukturę

Sprawdzenie możliwości architektury
Symulacja ataków (pentesty)
Poznanie realnej wydajności infrastruktury

1.1.2 Dlaczego warto testować urządzenia sieciowe

Zgodność ze specyfikacją
Szukanie podatności w urządzeniach
Rola testów przy zakupach (nowych inwestycjach) - spełnienie wymagań projektowych

1.2 Wprowadzenie do wysokiej dostępności (ang. HA) i równoważenia obciążenia (ang. LB)

Co to jest High-Availbility (HA) i dlaczego to robimy, Single Point of Failure

Cel uzyskania niezawodnej i optymalnie wykorzystanej architektury

(ten rozdział jest
nieważ pracą dot.
również testowan
chitektury, w test
przewidziany jest
zob. schematy lab

Test Frame per Second (FPS)

1.2.1 Algorytmy Load-Balancing

1.2.2 Znaczenie session-persistence

1.2.3 Przykłady

Alteon VADC asd

HAProxy asd

Keepalived + pacemaker asd

Rozdział 2

Przegląd generatorów ruchu sieciowego

2.1 Generatory sprzętowe

charakterystyka, przykłady

- Spirent
- Ixia

2.2 Generatory programowe w Linuksie

2.2.1 Metody generowania wielkowolumenowego ruchu

Opis procesu generowania pojedynczego pakietu w Linuksie

Po co robić memory zero-copy

Szybkie vs wolne backendy: SOCKET_RAW, libpcap, netmap, PF_RING, AF_PACKET

2.2.2 Funkcjonalności różnych generatorów/frameworków

Badanie: netsniff-ng, scapy, PKTGEN)

2.2.3 Wyspecjalizowane generatory

JMeter

2.2.4 Fuzzery

Na tą chwilę brak wiedzy/doświadczenia z tego typu programami

2.3 Generatory – analiza komparatywna

(tabelka zalety-wady)

Funkcjonalność vs Wydajność vs Cena

Metoda	Funkcjonalność	Wydajność	Cena
A	15	15	1
B	10	15	2
C	12	13	3
D	110	230	4

2.4 Metody analizy ruchu sieciowego

klasyfikacja

2.4.1 Metody opierające się na (kopii) ruchu

Urządzenie in-line

Kopia ruchu (port-mirroring)

Backendy: netmap, PF_RING, pcap

Metody statystyczne

Flowy: sFlow, NetFlow

SNMP/Netconf

2.4.2 Analiza komparatywna (tabelka)

Algorytm	Czas symulacji [sek]	
	implementacji X	implementacji Y
A	15	15
B	10	15
C	12	13
D	110	230

Rozdział 3

Wprowadzenie do ataków odmowy usługi i istniejące sposoby przeciwdziałania

rodziale ma się
także przegląd
ary naukowej
nej z DDoS i
i na tym tle po-
e o czym będzie
raca

3.1 Motywy/powody ataków

3.1.1 Straty wizerunkowe, odpływ klientów, okupy, kasa dla botmasterów

3.2 Możliwe skutki ataków

3.2.1 Kilka przykładów historycznych medialnych ataków

3.3 Charakterystyka ataków za rok 2016 w sieci OPL

4.3.1. Średnie natężenie

4.3.2. Szczytowy ruch

4.3.3. Średnia długość trwania

4.3.4. Szczytowa długość trwania

4.3.5. Procentowo protokoły

4.3.6. Atakujący wg kraju

4.3.7. Inne - zobaczymy co się da wyciągnąć (więcej niż raport certu)

4.3.8. Być może porównanie do 2015 i wyznaczenie trendu \info{tak, porównanie to dobr

3.4 Klasyfikacja ataków

Nie mogę opisać wszystkich ataków które są na świecie, trzeba znaleźć kryterium stopu – Na razie lista jest wstępna, pisana z pamięci. Trzeba pamiętać o multivector attacks

tu oczywiście trzeba dobrać odpowiednie kryterium, żeby lepiej to odpowiedzieć tym atakom, które będą przeprowadzać części eksperymentalnej pracy dyplomowej

1. Wg źródła

- (a) Strumieniowe - DoS
- (b) Rozproszone (Distributed) - DDoS
- (c) Rozproszone (Distributed) - DDoS
- (d) Odbite (Reflected) – DRDoS
- (e) Wzmocnione (Amplified) – DRADoS

2. Wg warstwy protokołu

- 4.4.2.1. L3:
 - 4.4.2.1.1. GRE
- 4.4.2.2. L4:
 - 4.4.2.2.1. TCP flood flagi: SYN, ACK, SYN-ACK, PSH, FIN, FRAG
 - 4.4.2.2.2. UDP flood, UDP fragment
 - 4.4.2.2.3. ICMP flood
 - 4.4.2.2.4. TCP out of state
- 4.4.2.3. L6
 - 4.4.2.3.1. THC-SSL-DoS (HTTPS renegotiation flood)
- 4.4.2.4. L7
 - 4.4.2.4.1. HTTP
 - 4.4.2.4.1.1. Flood (GET/POST)
 - 4.4.2.4.1.2. Low and slow
 - 4.4.2.4.2. SNMP, DNS+DNSSEC, NTP

3.5 Mitygacja ataków DDoS

tutaj też można wprowadzić jakąś klasyfikację

3.5.1 Metody

Tryb in-line
BGP Flowspec
Mitygacja w cloudzie / scrubbing center

3.5.2 Rozwiązania na rynku

Radware DefensePro + DefenseFlow

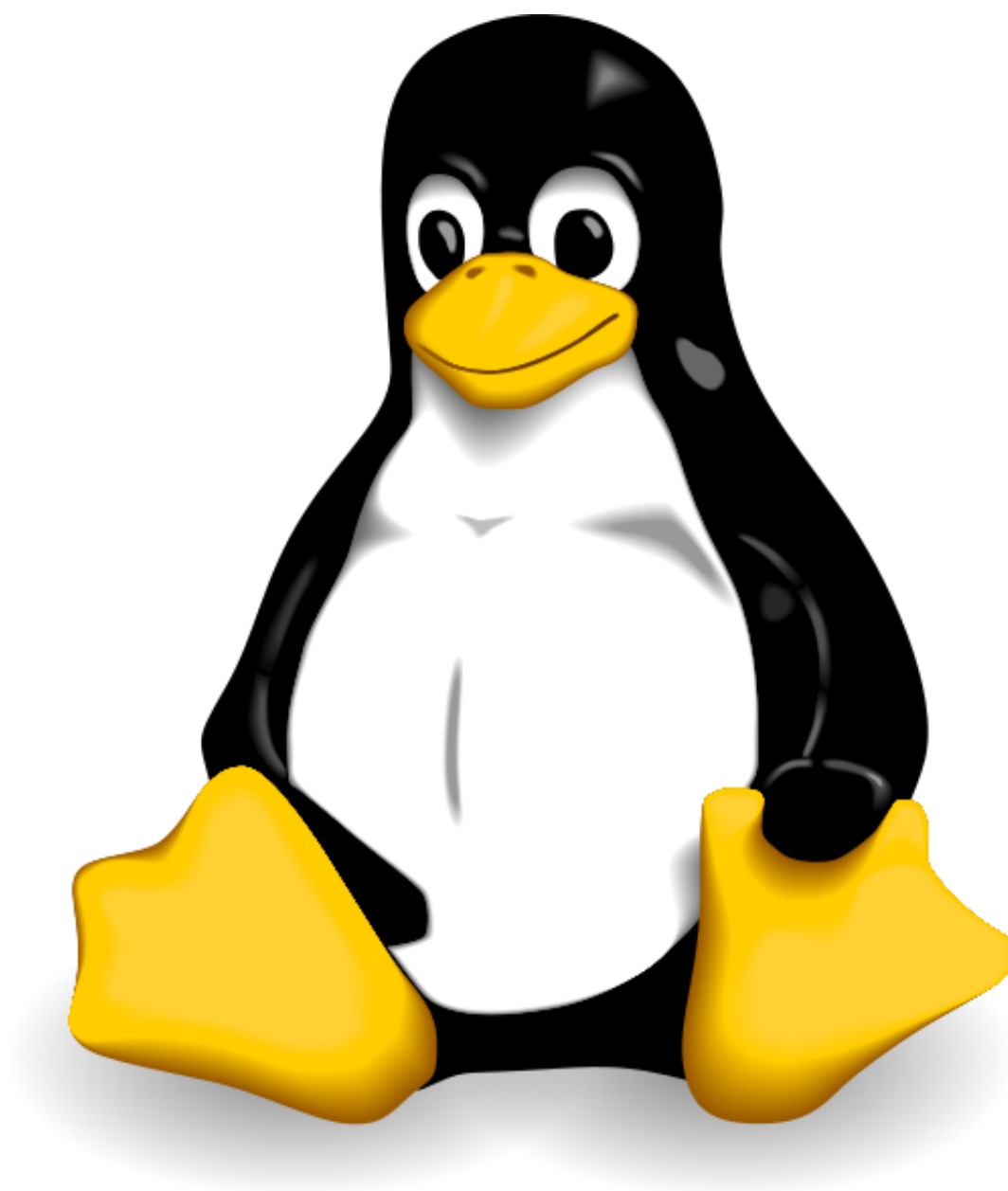
Arbor

FastNetMon

...

Rozdział 4

Podsumowanie



Podsumowanie.
Drugi paragraf.

Odniesienie do Aksm i in., 2006.

W rozdziale ?? przedstawiono coŝtam, a w 4 coŝ innego.

Na rysunku ?? umieszczono pingwina :)

Bibliografia

Aksın, Özge i in. (2006). "Effect of immobilization on catalytic characteristics of saturated Pd-N-heterocyclic carbenes in Mizoroki-Heck reactions" W: *J. Organomet. Chem.* 691.13, s. 3027–3036.

Skrót

FPS Frame per Second. 2

HA High-Availability. 1

LB Load-Balancing. 1

Słownik terminów

Single Point of Failure is a generic term referring to the family of Unix-like computer operating systems that use the Linux kernel. 1

Spis rysunków

Spis tablic

Spis załączników

ap1	vii
---------------	-----

Załączniki

ap1

asdasd