

Игра-платформер

Wall Kickers

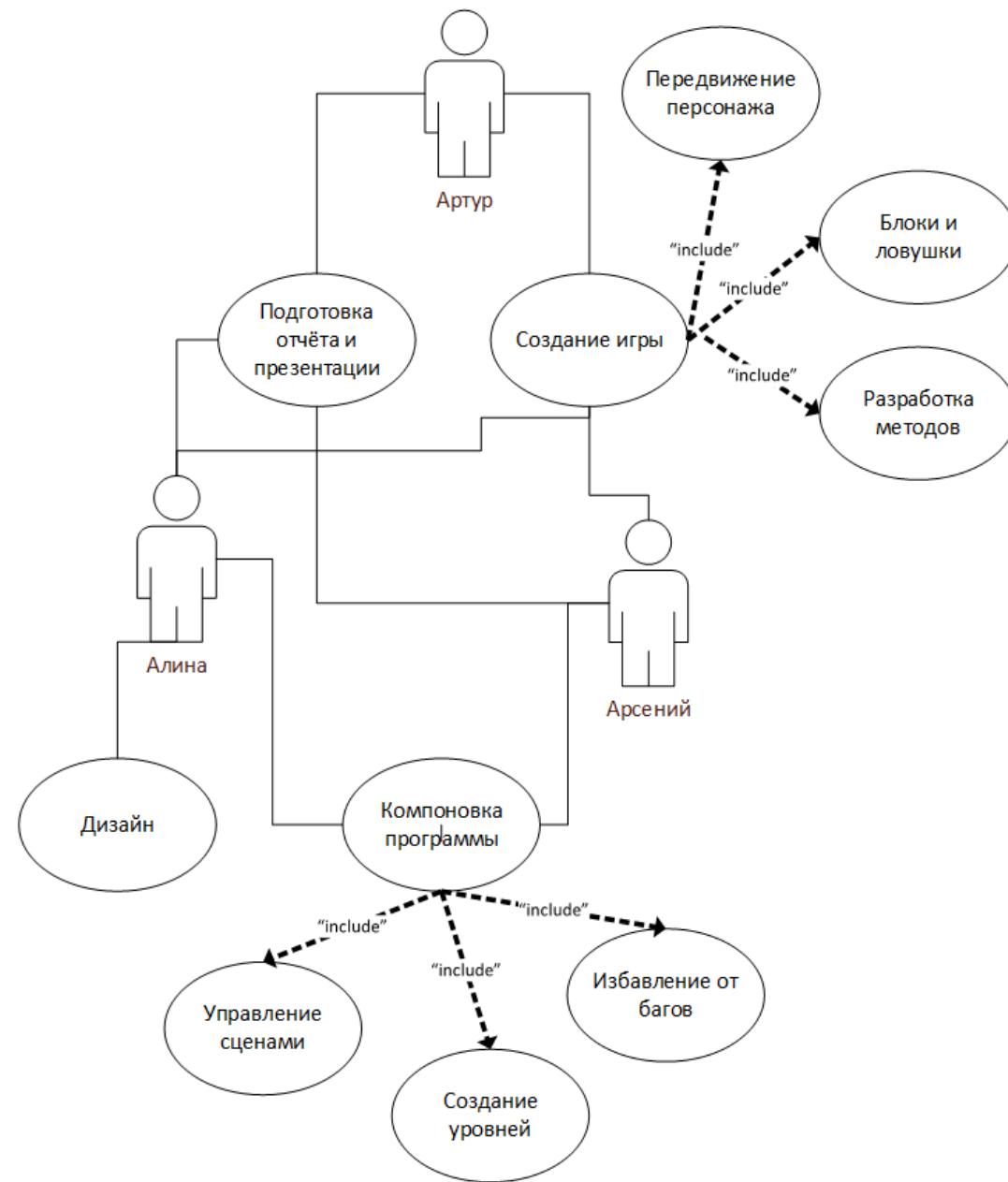
Выполнили: Быбко Алина, 153501

Матюшевский Арсений, 153505

Кудласевич Артур, 153501

Почему такая тема?

- игры всегда интересно делать
- сложность механики передвижения по стенке
- уникален, потому что на эту тему нет нигде готового кода



Главный персонаж





Обычное состояние



Ходьба



Прыжок

Нахождение на стене

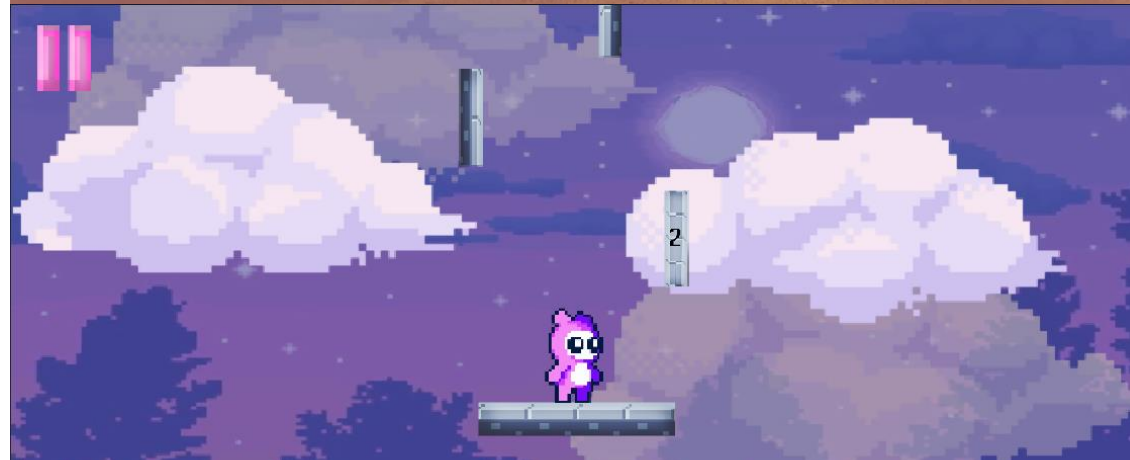
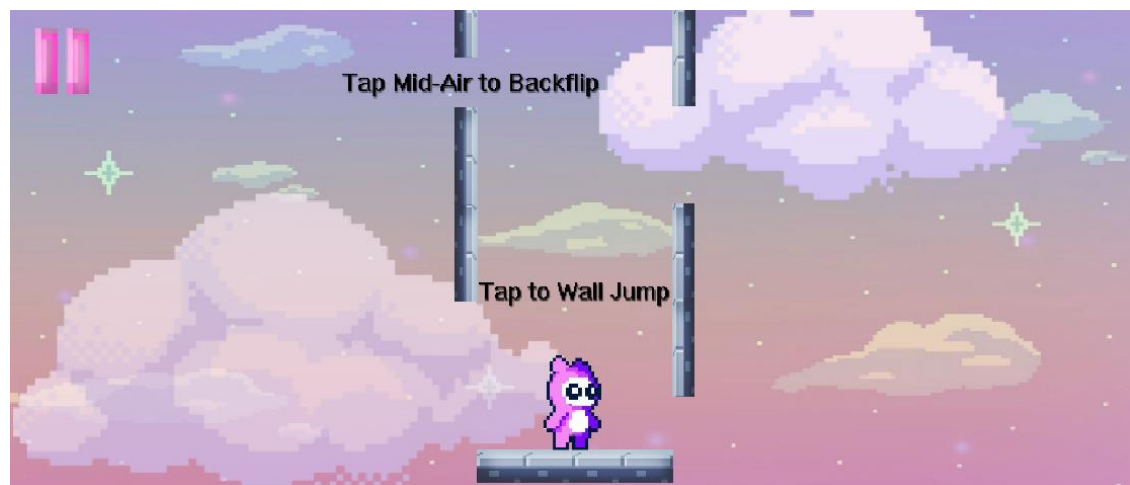


Сидит



Смерть





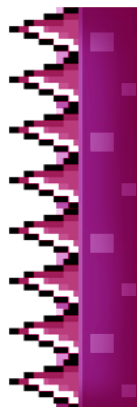
Обычный блок



Блок-попрыгунчик

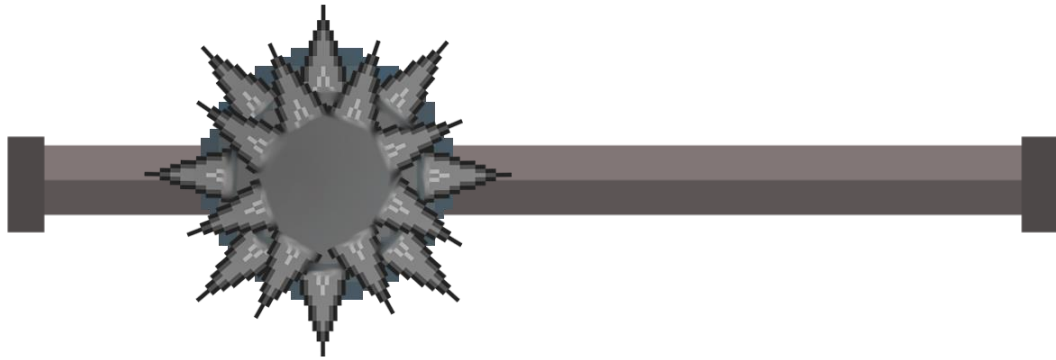


Блок с колючками

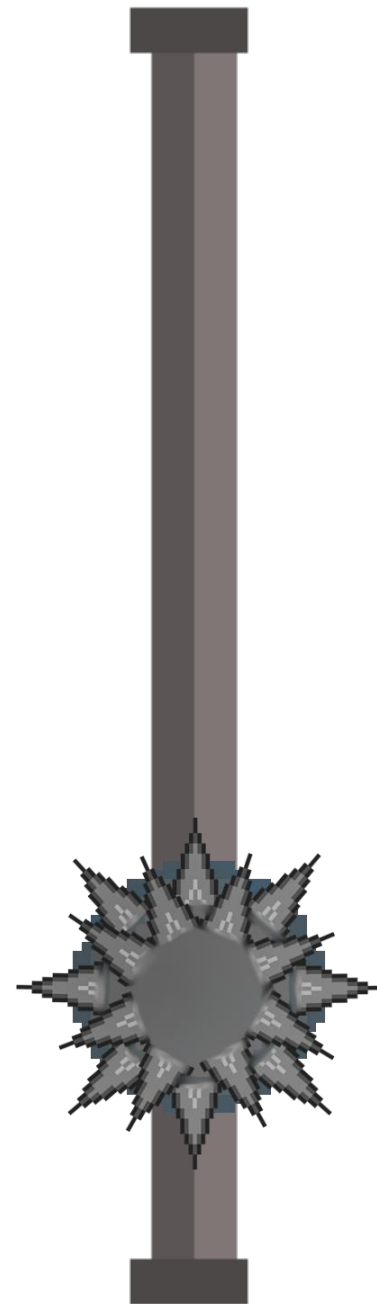


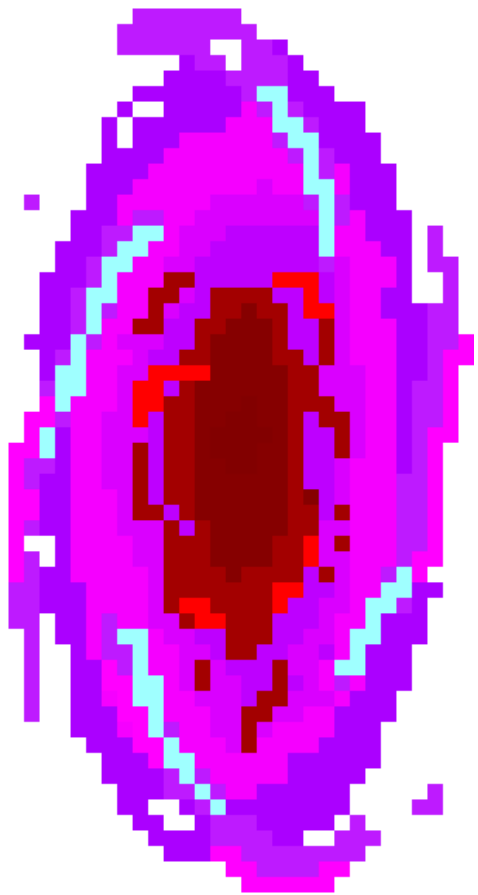
Переворачивающийся
каждые 3 секунды блок





Ловушки





Портал, благодаря
которому можно
переходить на другие
локации

Меню



Действия персонажа

- передвижение влево и вправо
- прыжок наискосок (если на полу)
- прыжок со стенки на стенку
- двойной прыжок при нажатии пробела при нахождении героя в воздухе.

В последней сцене, если всё прошли, поздравления и даётся выбор:



Отдохнуть, на чём игра и
заканчивается



Или повторить прохождение



Использовались

- Игровой движок Unity
- Visual Studio для написания C#-скриптов
- Photoshop для создания спрайтов

Заключение

- Главной целью этой работы было создать игру, похожую по механике на игру Wall Kickers. Я считаю, что нам более чем удалось это сделать. Конечно, от багов игра не застрахована, как и сам оригинал, но работает она полноценно и имеет хороший внешний вид.

Спасибо за внимание!