

# Projet JPA – Jeux Olympiques

## Description et objectifs

Le **premier** objectif de ce projet est de concevoir et développer une application de mise en base de données. Les données sont réparties dans 4 fichiers différents :

- Fichier n°1 : la liste des sports avec la traduction anglais/français
- Fichier n°2 : la liste des épreuves avec la traduction anglais/français
- Fichier n°3 : la liste des pays avec le code CIO ainsi que la traduction anglais/français
- Fichier n°4 : le gros fichier contenant tous les résultats aux JO depuis 1896

En tant que concepteur/conceptrice d'applications, vous devrez d'abord devoir concevoir l'application à l'aide d'UML puis développer cette application.

Le **second** objectif, **facultatif**, est de développer une application permettant de naviguer dans les données.

## Tâches à réaliser

- Réaliser un dossier technique contenant :
  - o Le diagramme de classes des entités métier,
  - o Le modèle physique de données.
  - o Le diagramme de classes présentant le découpage en couches de l'application
- Créer un dépôt **projet-jpa**
  - o Créer un répertoire **conception** et déposez-y votre dossier technique au format **PDF**
- Réaliser les **développements**
- Renseigner la **Javadoc**
- Mettre en place des **tests unitaires**
- **Facultatif** : Si vous êtes rapide, vous pouvez réaliser une application en Swing permettant d'interroger la base de données.