### chesstml

میخواهیم تابعی بنویسیم که تعداد لینکهای یک فایل HTML را محاسبه کند.

کریم که نتوانست شطرنج فیزیکی خود را درست کند به اینترنت روی آورده و در این روزهای قرنطینه تصمیم گرفته که با استفاده از اینترنت و فضای آنلاین شطرنج بازی کند. در همان ابتدای استفاده از محیط اینترنت کریم عاشق شمردن تعداد لینکهای صفحهها شده و میخواهد برای صفحه داده شده تعداد لینکها را بشمرد.

هدف ما این است که برنامهای بنویسیم که کار او را راحت کند و با گرفتن یک فایل HTML تعداد لینکهای آن صفحه را محاسبه کند.

## جزئيات

- برنامهی شما باید شامل یک تابع به نام process باشد.
- تابع process به عنوان ورودی نام فایل HTML مورد نظر را دریافت میکند و تعداد لینکهای این فایل را برمیگرداند (توجه
   کنید که فایل به صورت لوکال در کنار تستها وجود دارد و شما باید آن را open کرده و اطلاعاتش را بخوانید).
- لینک به معنای زنجیر است و برای هدایت کردن کاربران از صفحه جاری به صفحهای دیگر استفاده میشود. به این صورت که متن مورد نظر خود را می نویسیم و کاری میکنیم که وقتی کاربران روی آن کلیک کردند به صفحه مورد نظر ما هدایت شوند.
  - برای ایجاد لینک در HTML از تگ a استفاده میکنیم به طور مثال:

```
1 | <a href="https://quera.ir">کلیک کنید</a>
```

در لینک بالا، عبارتی که برای href در نظر گرفته می شود، همان آدرس صفحهی مقصد است که می خواهیم کاربر پس از کلیک بر روی متن "کلیک کنید" به آن هدایت شود.

- در واقع شما باید تعداد تگهای a فایل HTML داده شده را محاسبه کنید.
- در این سوال میتوانید از کتابخانههای مختلف پایتون استفاده کنید و نام آن کتابخانهها را طبق روشی که در قسمت نکات آمده بنویسید تا در هنگام کدنویسی بتوانید آنها را import کرده و از آن استفاده کنید.

## نكات

- نام فایل پایتون شما باید solution.py باشد.
- تستهای اصلی این سوال، صفحات اصلی سایتهای مختلف هستند و برنامه شما باید توانایی کارکردن روی همه صفحات را داشته باشد.
  - میتوانید فایل اولیهی خام و کد تست نمونه را با استفاده از این لینک دانلود کنید.
- برای استفاده از کتابخانههای مختلف میتوانید همراه فایل ارسالی، فایلی به نام python\_requirements.txt بگذارید که در آن نام کتابخانههای مورد نیاز و شمارهٔ نسخهٔ آنها به فرمت زیر در آن موجود باشد: (اگر شماره نسخه را ننویسید آخرین نسخه آن کتابخانه نصب میشود)

```
firstlib==1.2.3
secondlib==4.5.6
```

# قسمت آموزشی

در این قسمت راهنماییهای سوال به ترتیب در روزهای شنبه، دوشنبه و چهارشنبه ساعت ۱۸ اضافه میشود. مشکلاتتان در راستای حل سوال را میتوانید از بخش "سوال بپرسید" مطرح کنید.

### ▼ راهنمایی ۱

سعی کنید از کتابخانههای خارجی برای حل این سوال استفاده کنید. میتوانید با سرچ در گوگل کتابخانههای خوبی برای این کار پیدا کنید.

ما استفاده از کتابخانه beautifulsoup را پیشنهاد میکنیم که یکی از کتابخانههای خوب برای حل این سوال است!

#### ▼ راهنمایی ۲

اول از همه کتابخانه BeautifulSoup را ایمپورت میکنیم.

حالا باید آدرس داده شده در تابع رو باز کنیم و با استفاده از beautifulsoup اون رو بخونیم و سعی کنیم از این کتابخونه برای پیدا کردن تعداد لینکها استفاده کنیم و در آخر تعداد لینکها رو برگردونیم!

```
from bs4 import BeautifulSoup
1
2
   def process(path):
3
        with open(path) as html:
4
            soup = BeautifulSoup(html.read(), 'html')
5
            links = []
            # Find all links
7
           return len(links)
```

#### ▼ راهنمایی ۳

در این مرحله باید تمام href ها رو از تگهای a از طریق کتابخانه BeautifulSoup پیدا کنیم که به روش زیر برای آن اقدام میکنیم:

```
for link in soup.find_all('a'):
    links.append(link.get('href'))
```

و در نهایت کد ما به صورت زیر میشه:

```
from bs4 import BeautifulSoup
1
```

```
def process(path):
    with open(path) as html:
        soup = BeautifulSoup(html.read(), 'html')
        links = []
        for link in soup.find_all('a'):
            links.append(link.get('href'))
        return len(links)
```

موفق باشید :دی