

به نام خداوند هستی بخش شبکههای کامپیوتری –پاییز ۱۴۰۲



مهلت تحویل: ۷ دی ماه

۱. نرم افزار شبیه ساز NS2

نرم افزار شبیه ساز NS ، یک ابزار قدرتمند در زمینه شبیهسازی شبکههای کامپیوتری و مخابراتی و همینطور رایانه ای با قابلیت پشتیبانی از پروتکلهای مختلف شبکه است. شبیه ساز فوق شاخهای از پروژه REAL رایانه ای با قابلیت پشتیبانی از پروتکلهای مختلف شبکه است. شبیه ساز فوق شاخهای از پروژه Network Simulator میباشد که از سال ۱۹۸۹ آغاز شد و در طی چند سال اخیر تکمیل و توسعه یافته است. نرم افزار NS2 بر اساس تکنیک شبیه سازی رخدادگرا طراحی شده و تعداد بسیاری از برنامه های کاربردی، پروتکل ها، انواع شبکه، اجزای شبکه و مدل های شبکه که آنها را اشیا شبیه سازی شده می نامیم، پوشش می دهد.

۱.۱. برنامهنویسی در NS2

نرم افزار شبیه ساز NS2 مبتنی بر دو زبان است: یک زبان شی گرا که همان NS2 می باشد و یک مفسر NS2 که توسعه شی گراء TCL می باشد که دومی جهت اجرای اسکریپت دستورات کاربر استفاده می شود. شبیه ساز NS2 دارای یک کتابخانه غنی از اشیاء و شبکه و پروتکل ها می باشد.

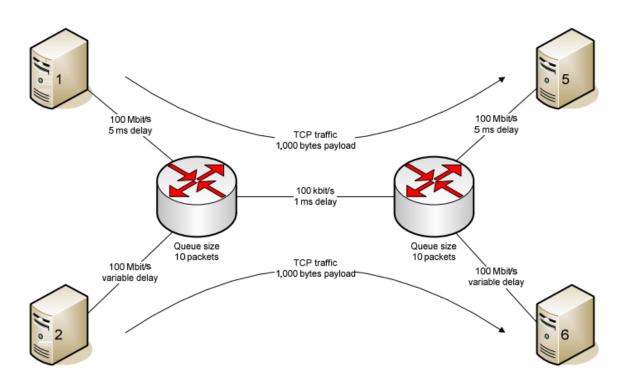
در ابزار NS2 ، از دو زبان C++ و OTCL همزمان با هم استفاده می شود. به علت سرعت بالای C++ از آن برای پیاده سازی پروتکل ها و پردازش بسته های اطلاعاتی ورودی استفاده می شود. اما برای شبیه سازی ساختار و توپولوژی شبکه از زبان OTCL استفاده می گردد. زبان OTCL از طریق یک پیوند می تواند از اشیا کامپایل شده C++ استفاده نماید که این کار از طریق C++ انجام می پذیرد که یک مفسر C++ است و یک تطابقی میان اشیا OTCL و C++ را فراهم می نماید. C++ یک شبیه ساز رویداد و رخدادها از نوع دقیق می باشد و پیش برد و جلو رفتن زمان بستگی به زمانبندی رویداد ها که توسط زمانبند نگهداری می شود اتفاق می افتد.

۲. تعریف پروژه:

ما در این پروژه قصد داریم تا توسط ابزار NS2، ۳ نوع از روشهای کنترل ازدحام(Congestion Control) TCP که شامل موارد زیر می شود را شبیهسازی نموده و آنها را براساس چندین معیار مورد بررسی و مقایسه قرار دهیم:

- TCP New-Reno
- TCP Tahoe
- TCP Vegas

برای اجرای شبیهسازی، از شبکه با توپولوژی زیر استفاده میشود:



در این توپولوژی پهنای باند هر لینک به همراه میزان تاخیر هر کدام از لینکها نمایش داده شده است. محدوده تاخیر لینکها با تاخیر متغیر(variable delay در شکل بالا) بین ۵ تا ۲۵ میلی ثانیه می باشد که در هنگام شبیه سازی به صورت کاملاً تصادفی باید در نظر گرفته شود.

شرایط زیر برای شبکه بالا مدنظر می باشد:

- جریانی از گره ۱ به ۵ و همچنین جریانی از گره ۲ به ۶ وجود داشته و مدام داده در حال انتقال میباشد.
 - اندازه صف در روترها برابر با ۱۰ بسته میباشد.
 - مقدار TTL برابر با ۶۴ می باشد.
- ظرفیت شبکه همواره ثابت در نظر گرفته شود. از اندازه بسته TCP پیشفرض NS2 یعنی ۱۰۰۰ بایت استفاده شود(مطابق تصویر بالا). همچنین از پروتکل شبکه IPV4 استفاده شود.
- برای مواردی نظیر اندازه اولیه پنجره، حداکثر اندازه پنجره و ... از مقادیر پیشفرض NS2 استفاده شود(در صورت عدم وجود حتما پیشفرض ها توضیح داده شود).

شبیه سازی با توجه به شرایط زیر انجام شود:

- شبیه سازی برای ۱۰ مرتبه و هر بار برای ۱۰۰۰ ثانیه انجام شده و میانگین دادهها در نظر گرفته شود.
- فرض شود که جریان مدام در حال ارسال داده است و در لینکهای داده ای Lost نمی شود (البته در روترها بعلت محدود بودن بافر، از دست رفتن بسته خواهیم داشت).
 - فرض شود که پهنای باند هر لینک همواره ثابت است.

۳. خروجی شبیه سازی

هدف نهایی از شبیهسازی بررسی و مقایسه معیارهای زیر در ۳ نوع پروتکل TCP مدنظر میباشد:

- تغییرات اندازه پنجره ازدحام CWND
 - نرخ GoodPut
 - نرخ از دست رفتن بسته
 - نرخ RTT

هر گروه بایستی به ازای هر کدام از ۲ جریان، برای تمامی معیارهای بالا یک نمودار در طول زمان برای TCP پروتکل TCP رسم نمایند. لذا خروجی حاوی TCP نمودار خواهد بود که هر نمودار دارای TCP خط نمودار به ازای TCP جریان برای TCP شبکه می باشد. (نمودار اول حاوی خطوط معیار TCP شبکه می باشد. (نمودار اول حاوی خطوط معیار TCP برای دو جریان به ازای هر TCP نوع پروتکل TCP می باشد و الی آخر). فایلهای حاوی دادههای این نمودارها در کنار فایلهای شبیه سازی باید در هنگام TCP پروژه، قرار داده شود.

نکته: در صورت داشتن هر گونه پیش فرضی(که در صورت پروژه در نظر گرفته نشده است) در انجام شبیه سازی باید در مستندات به طور کامل توضیح داده شود.

۴. مراجع و لينكها:

https://en.wikipedia.org/wiki/TCP congestion control

https://en.wikipedia.org/wiki/BIC_TCP

https://en.wikipedia.org/wiki/TCP Vegas

http://intronetworks.cs.luc.edu/current/html/ns2.html

 $\frac{https://web.archive.org/web/20160103040648/http://www.isoc.org/inet2000/cdproceedings/2d/2d~2.htm}{}$

https://slogix.in/ns2-simulation-samples

در صورت داشتن هرگونه سوال و ابهامی به me.esmaeili@ut.ac.ir ایمیل بزنید و یا از طریق نماینده کلاس پیگیری نمایید.

موفق باشيد