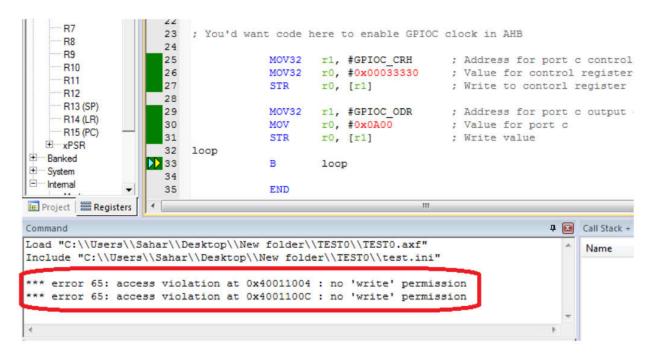
نكات يروژه

مطلب اول

مشکل دسترسی به حافظه، که در مرحله دیباگ به صورت زیر دیده میشود.



برای حل این مشکل، مراحل زیر را انجام دهید:

۱- ابتدا یک فایل txt. درست کنید.

۲- در فایل ساخته شده، عبارت زیر را وارد کنید.

MAP 0x40011000, 0x40011018 READ WRITE

آدرس اول (0x40011000)، آدرس شروع و آدرس دوم (0x40011018)، آدرس پایان محدودهای از حافظه است که میخواهید به آن دسترسی داشته باشید.

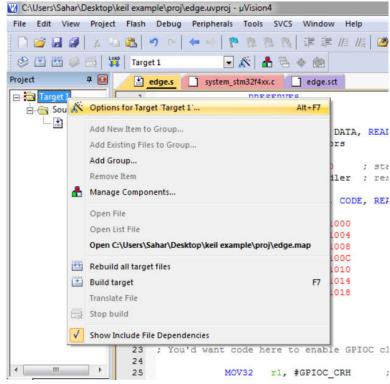
٣- اين فايل را به صورت زير ذخيره كنيد.

filename.ini

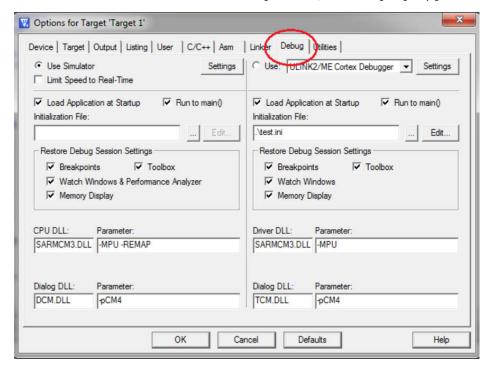
در واقع فرمت فایل ini. است.

۴- این فایل را در فولدر پروژه کپی کنید.

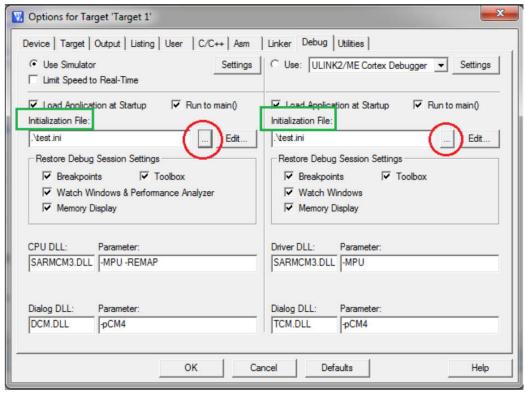
۵- در برنامه Keil، در درختواره سمت چپ، روی Target1 کلیک راست کرده و گزینه Option for هر برنامه Target۱، در درختواره سمت چپ، روی Target۱ کلیک راست کرده و گزینه Target،...



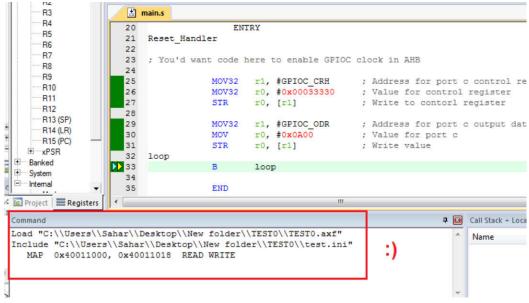
۶- در پنجره بازشده، تب Debug را انتخاب کنید.



۷- سپس در قسمت Initialization File و از بخش مشخص شده، همان فایل ini. را در دو بخش چپ و راست انتخاب کنید.



میشوید. و دوباره وارد مود دیباگ شوید. در قسمت پنجره Command با پیغام زیر مواجه می شوید. OK



حال در این ناحیه از حافظه، اجازه خواندن و نوشتن داریم.

مطلب دوم

برای ساخت یک پروژه، علاوه بر فایل اصلی، به دو فایل Startup.s و System_stm32f4xx.c هم نیاز دارید. این دو فایل به ترتیب برای شناخت تابع main و تنظیمات کلاک میکروکنترلر اضافه می شوند. اما از آن جایی که در این جا فقط دیباگ می کنید و اصلاً به یک بورد واقعی دسترسی ندارید، هنگامی که وارد مود دیباگ می شوید، Program Counter وارد تابع ()System_Init شده و در یک حلقه هرز منتظر دریافت سیگنال Ready از کریستال میماند و اصلاً وارد تابع main و برنامه اصلی نمی شود. برای حل این مشکل یک برنامه نمونه آماده کردهایم که در آن:

۱- اصلاً لازم نيست دو فايل گفته شده (دو فايل Startup.sو System_stm32f4xx.c) به پروژه اضافه كنيد.

۲- این پروژه تنها حاوی یک فایل main.s است که محتویات آن به صورت زیر است:

PRESERVE8 THUMB RESET, DATA, READONLY AREA EXPORT Vectors Vectors DCD 0x20001000 ; stack pointer valu when stack is empty DCD Reset Handler ; reset vector AREA myCode, CODE, READONLY GPIOC CRL EQU 0x40011000 GPIOC CRH 0x40011004 EQU GPIOC IDR 0x40011008 EOU 0x4001100C GPIOC ODR EQU GPIOC BSRR 0x40011010 EQU GPIOC BRR EQU 0x40011014 GPIOC LCKR 0x40011018 EQU ENTRY Reset Handler ; You'd want code here to enable GPIOC clock in AHB MOV32 r1, #GPIOC CRH ; Address for port c control register MOV32 r0, #0x00033330 ; Value for control register STR r0, [r1] ; Write to contorl register MOV32 r1, #GPIOC ODR ; Address for port c output data register r0, #0x0A00 MOV ; Value for port c ; Write value STR r0, [r1] loop loop ; Infinite Loop END

- ✓ محتویات بخش اول را عیناً کیی کنید.
- ✓ بخش ۲ نوعی از تعریف متغیر در ابتدای برنامه است. برای تعریف مقادیر رجیسترهای پین ها به این نوع
 مقداردهی نیاز دارید. مثلاً در خط زیر

GPIOC_CRL EQU 0x40011000

متغیری به نام GPIOC_RCL با مقدار 0x40011000 تعریف می شود. این متغیر برای رجیستر کنترلی است. به کنترلی (Control Register) پورت C تعریف شده است. (هر پورت شامل ۷ رجیستر کنترلی است. به تعداد متغیرهای تعریف شده در این قسمت دقت کنید!)

- ✓ بخش ۳ را پس از تعریف متغیرها عیناً کپی کنید.
- ✓ در بخش ۴ کد مربوط به برنامه خود را بنویسید.
- ✓ بخش ۴ در آخر دارای یک حلقه بینهایت است.
 - ✓ بخش ۵ شامل END را بنویسید.

برنامه شما در مود دیباگ، مستقیم وارد فایل اصلی می شود.

- در این برنامه، نمونه ای از آدرسدهی و مقداردهی پورت های I/O آوردهشدهاست. فقط در اینجا پورت C مد نظر است. بهجای آدرسهای پورت C، آدرسهای پورتهای C و C را قرار دهید.
 - 🖊 فایل پروژه نمونه، ضمیمه شده است.
 - ◄ فايل ini. با نام MAP.ini ضميمه شده است.

موفق باشيد