

Integración PaymeWalletNet

1 – Descargar CocoaPods.

```
sudo gem install cocoapods
```

2 – Crear un Podfile y agregar la libreria “PaymeWalletNet”

```
pod 'PaymeWalletNet', "Version" (current version: 1.1.0)
```

3 – Abrir el archivo .xcworkspace y importar el modulo PaymeApi

```
1 // Copyright © 2020 Holded. All rights reserved.
2 //
3
4 import UIKit
5 import PaymeApi
6
7
```

4- Implementar un protocolo que la libreria necesita para alimentar el servicio del modelo “ModelMerchant” y obtener la respuesta del pago efectuado.

```
36
37 extension ViewController: PaymeProtocol {
38
39     func setParamsMerchant() -> ModelMerchant {
40         // fill Merchant Model
41         let merchant = ModelMerchant()
42         return merchant
43     }
44
45     |
46     func getResponsePay(response: ModelPayment?) {
47         if response != nil {
48             // response type: ModelPayment
49         }
50     }
51
52 }
```

5 – Llamar al Storyboard para desplegar la parte frontal de la libreria. En este caso se puede llamar con un present o con un navigation, es depende del comercio.

```
169
170
171 @IBAction func btnStartProcessPayment(_ sender: UIButton) {
172     let sb = UIStoryboard(name: "MainPaymeApi", bundle: Bundle(for: PayController.self))
173     let vcStartPayment = sb.instantiateViewController(
174         withIdentifier: "PayController") as! PayController
175     vcStartPayment.paymeProtocol = self
176     // self.present(vcStartPayment, animated: true, completion: nil)
177     self.navigationController?.pushViewController(vcStartPayment, animated: true)
178 }
179
180 override func didReceiveMemoryWarning() {
```

6 – Desabilitar Bitcode en tu Proyecto

