

## ÖDEV-2

### Soru:

Voleybol maçları toplam 5 set üzerinden oynanır ve 3 seti kazanan takım maçı da kazanır. Ayrıca 3-0, 3-1, 0-3 ve 1-3 biten maçlarda kazanan takım 3 puan, kaybeden takım 0 puan alır, 3-2 ve 2-3 biten maçlarda ise kazanan takım 2 puan, kaybeden takım 1 puan alır (<https://tvf.org.tr/duyurular/puanlama-sistemi-degisikligi-hakkinda-onemli-duyuru/>).

Yukarıda verilen bilgilere göre, bir voleybol maçına ilişkin:

- İlk takımın adı
- İlk takımın kazandığı set adedi
- İkinci takımın adı
- İkinci takımın kazandığı set adedi

verilerini kullanıcıdan alan ve ilgili voleybol maçı için aşağıda listelenen çıktıları ekrana yazdıran bir algoritma ve program yazınız:

- Maçı kazanan takımın adı ve kazandığı puan
- Maçı kaybeden takımın adı ve kazandığı puan

### Notlar:

1. Hatalı/geçersiz veri girilmeyeceğini varsayınız.
2. Çözümde, sadece if ve if-else seçme yapılarının kullanılması (yani iç-içe (nested) ve if-elif-else seçme yapılarının kullanılmaması) gerekmektedir.
3. Herhangi bir sorunuz olursa, <https://egeders.ege.edu.tr/> web sitesindeki ilgili ders sayfasında bu ödev ile ilgili açılan forumu kullanınız.

### Örnek Çalıştırma-1:

(Koyu yazılanlar kullanıcı girdisidir.)

İlk takımın adını giriniz: **Göztepe**  
İlk takımın kazandığı set adedini giriniz: **3**  
İkinci takımın adını giriniz: **Karşıyaka**  
İkinci takımın kazandığı set adedini giriniz: **0**

Maçı kazanan takımın adı: Göztepe, kazandığı puan: 3  
Maçı kaybeden takımın adı: Karşıyaka, kazandığı puan: 0

### Örnek Çalıştırma-2:

(Koyu yazılanlar kullanıcı girdisidir.)

İlk takımın adını giriniz: **Altay**  
İlk takımın kazandığı set adedini giriniz: **2**  
İkinci takımın adını giriniz: **Bornova**  
İkinci takımın kazandığı set adedini giriniz: **3**

Maçı kazanan takımın adı: Bornova, kazandığı puan: 2  
Maçı kaybeden takımın adı: Altay, kazandığı puan: 1

### Ödevin Teslim Edilmesi:

1. Algoritma yazarken, derste bahsedilen algoritma (Python-like pseudocode) yazım formatına uygun olarak Python kodu yazılması beklenmektedir.
2. Çözüm algoritması, kağıda yazılı bir şekilde ders sonunda ilgili Araştırma Görevlisi'ne teslim edilmelidir.

3. Program çıktısının ise verilen örneklere benzer olması beklenmektedir.
4. Programın sadece kaynak kod dosyası (.py uzantılı), dosya adı 11 haneli öğrenci numarası olacak şekilde (örneğin 05090004219.py), 15.10.2022 Cumartesi saat 23:59'a kadar <https://egeders.ege.edu.tr/> web sitesindeki ilgili ders sayfası kullanılarak sisteme yüklenmelidir.
5. Kaynak kod dosyası sisteme tekrar tekrar yüklenebilir, ancak sistemde sadece en son yüklenen dosyanın saklandığı unutulmamalıdır.
6. Kaynak kod tesliminde en fazla 1 günlük gecikme kabul edilecek, ancak program notunda %20 kesinti yapılacaktır.
7. Kopya çekildiği tespit edildiğinde, çeken ve çektiren kişiler sıfır alacaktır.