

LAB 3

Bu labda

- Printf ve scanf fonksiyonlarının kullanılmasını
- Operatör önceliği ile işlem yapılmasını
- Float ve int değerlerle işlem yapılması
- Ekrana Formatlı basma

İle ilgili işlemler yapacaksınız.

Programın Yazılması

İlk olarak Geany programını açıp, yeni bir C program dosyası açınız.

Geany- Yeni (kalıp ile) – main.c-

Daha sonra dosyanızı lab3.c olarak kaydediniz.

Dosya- Farklı kaydet-> masaüstüne lab3.c

Programı yazmaya başlamadan önce dosyanın baş tarafında comment olarak dosya ismini, kendi isminizi ve dosyanın işlevini anlatan başlık yorumunu eklemeyi unutmayınız.

Aşağıdaki adımlar programı nasıl yazacağınızı göstermektedir:

Tanımlanacak Değişkenler

Öncelikle programın girişinde bize lazım olan değişkenlerin neler olduğuna karar vermeliyiz.

- 1 kuruşların sayısını tutacak bir değişken
- 5 kuruşların sayısını tutacak bir değişken
- 10 kuruşların sayısını tutacak bir değişken
- 25 kuruşların sayısını tutacak bir değişken
- 50 kuruşların sayısını tutacak bir değişken

Ayrıca toplam kuruş değerini liraya çevirdiğimizde kaç lira olduğu gösterecek bir değişken.

Her bir değişkeni tanımladığınız satırın sonunda `/* */` arasında değişkenin ne olduğunu anlatan açıklamalarınızı (yorumları) yapmalısınız.

Kullanıcı Girişleri

scanf fonksiyonunu kullanarak her bir değişken için değer okuyun.

Hesaplamalar

100 kuruş 1 lira etmektedir. Buna göre toplam kuruş sayısından hareketle lira miktarını bulunuz.

Çıktı

Programınızın **printf** fonksiyonunu kullanarak aşağıdakine benzer **düzenli ve hizalı** bir çıktı vermesi gerekiyor.

===== yazmak için printf içine ===== yazmanız gerekmektedir.

=====				
Girilen Kurus Sayilari				
1 kr Sayisi	5 kr Sayisi	10 kr Sayisi	25 kr Sayisi	50 kr Sayisi
122	15	9238	3743	22
=====				
Lira olarak toplam miktar: 1872.52				
=====				

En son programınızı masaüstüne kaydedip çalıştırınız.

En son sadece C uzantılı dosyanızı classrooma yükleyiniz. Lütfen EXE gibi diğer dosyaları yüklemeyiniz.

Indentation (hizalama) ve comment olmayan programlar 50 üzerinden değerlendirilecektir.