## CSE331 - Computer Organization FINAL PROJECT

## Proje için yeni tasarladığım modüller:

**Control Unit :** Bu modülde ALU için select bitleri gerekli sadeleştirme yaparak buldum. Eski projeye ek olarak yeni instructionlar geldiği için değiştirdim.

 $S[2] = (F[1] + (F[5] + F[0])')&ALU_OP[1] + ALU_OP[0]$ 

 $S[1] = (F[1] XOR F[2])'&ALU_OP[1] + ALU_OP[4] + (ALU_OP[4]'&ALU_OP[3]'&ALU_OP[2]'&ALU_OP[4]'&ALU_OP[0]')$ 

 $S[0] = (F[2]\&F[0] + F[5]'\&F[1]\&F[0]')\&ALU_OP[1] + ALU_OP[3]$ 

**SignExtend**: addiu, lw, sw, instructionlarında kullanmak için tasarladım. Instructionun [15:0] i alınır. Bu 16 bitlik sayı 32 bite çıkartılır. İlk 16 bit instructionun 16 biti ile aynıdır. Kalan kısımlar instruction[15] ile aynıdır.

**ZeroExtend:** andi, ori instructionlarında kullanmak için tasarladım. Instructionun [15:0] i alınır. Bu 16 bitlik sayı 32 bite çıkartılır. İlk 16 bit instructionun 16 biti ile aynıdır. Kalan kısımlar 0 ile doldurulur.

**Mips\_Control\_Unit**: Gelen OpCode yani instruction[5:0] 'a gore gerekli sadeleştirmeler yapılıp ALU\_OP, ALU\_SRC, RegDst, MemtoReg, MemWrite, Branch, Jump, MemRead, RegWrite sinyalleri oluşturulur. Bu sinyaller top\_moduledeki muxlar için select bitler olarak kullanılır.

**Is\_Equal:** Bu modülü branch instructionu için tasarladım. Branch instructionu eğer iki sayı eşitse 1 değilse 0 gösterir. Bu durumda bu modülün içindeki 32' de 0 ilse 1 sinyali eğer hepsi 0 değilse 0 sinyali verir.

**Mux\_2\_1\_5bit**: Bu mux' u önceden tasarlamış olduğum mux\_2\_1 modulunu kullanarak tasarladım. Buradaki mux un görevi gelen bite göre rt ya da rd yi seçmektir. RegDest sinyali 0 gelirse rt 1 gelirse rd seçer.

Instruction\_Memory: mips32\_testbench modülündeki yapmış olduğum \$readmemb(".\\instruction.mem", EXE.instruction\_MEMORY.instruction\_array); okuma ile instruction\_memory modülündeki instruction\_array 'i dosyadaki instructionlar ile doldurdum.

Data\_Memory: mips32\_testbench modülündeki yapmış olduğum \$readmemb(".\\data.mem",EXE.data\_MEMORY.data\_array); okuma ile sig\_mem\_read sinyali geldiği takdirde data\_array'inin içinden read\_data' yi çekiyorum bu işlem lw için. sig\_mem\_write sinyali geldiğinde ise data\_array'inin içinde yazılacak wire\_data 'yi yazıyorum bu işlem sw için.

**Program\_Counter:** Bu modülde yaptığım şeyler program counter' i 1 arttırmaktır. JUMP ve BRANCH için gerekli program counteri arttırma işlemlerini yapamadım.

Mips32\_Single\_Cycle: Bu modülde yaptığım işlemler şu şekildedir.

instruction memory modülü ile instruction' un instruction array' inden aldım.

mips\_control\_unit modülü ile gerekli sinyalleri ürettim.

control\_unit modülü ile ALU için gerekli select sinyalleri ürettim.

zero extend modülü ile zero extend out 32 bitlik sayıyı oluşturdum.

Signextend modülü ile sign extend out 32 bitlik sayıyı oluşturudum.

or or\_gate(select\_signal\_1,ALU\_OP[2],ALU\_OP[3]); ile sign\_extend mi zero\_extend mi olduğuna karar verecek select signal 1 i oluşturdum.

mux\_2\_1\_32bit sign\_or\_zero mux'u ile hangi extend olduğunu buldum.

mux\_2\_1\_5bit rt\_or\_rd mux'u ile rt mi rd mi olduğunu buldum.

mips registers mips REG ile register üzerindeki işlemleri yaptım.

concatenate\_32 ile shamt i 32 bite çıkardım.

mux\_2\_1\_32bit rt\_or\_shamt, mux\_2\_1\_32bit rs\_or\_rt\_ve

mux 2 1 32bit rt or shamt OR sign or zero ile grekli seçimleri yaptım.

alu32 ALU ile ALU daki işlemleri yaptırdım.

is\_equal modulunde ALU dan gelen sonucun 0 mi değil mi olduğuna baktım. Branch için.

program\_counter modülünü çağardım.

data\_memory için ALU 'dan çıkan sonuç adresimiz oluyor. Bu sayede gelen sinyale göre adrese ya yazma ya da adresten veri alma işlemi yapıyorum.

```
Alu Control = 010
MIPS_Control : RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 0000000001000100001100000100000
zeroextend_out = 000000000000000001100000100000
signextend_out = 000000000000000001100000100000
         = 000000000000000000000000000000011
Alu Control = 010
MIPS_Control : RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000000100001010011000000100001
         ----$rs----
----$rt----
zeroextend_out = 000000000000000011000000100001
signextend_out = 000000000000000011000000100001
         ---Result---
Alu Control = 100
MIPS_Control: RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000000111010000100100000100010
----$rs---- = 000000000000000000000000000111
----$rt----
          = 000000000000000000000000000001111
zeroextend out = 000000000000000100100000100010
signextend_out = 0000000000000000100100000100010
---Result---
          = 111111111111111111111111111111111000
.
********************************
Alu Control = 100
MIPS_Control: RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000001010010110110000000100011
zeroextend_out = 000000000000000110000000110011
signextend_out = 000000000000000110000000110011
           = 0000000000000000000011100000000
---Result---
****************
Alu Control = 000
MIPS Control: RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000001101011100111100000100100
zeroextend out = 0000000000000000111100000100100
signextend_out = 0000000000000000111100000100100
           -Result---
Alu Control = 001
MIPS Control: RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000010000100011001000000100101
----$rt----
zeroextend out = 00000000000000000010000010101
signextend_out = 111111111111111111001000000100101
```

```
Alu Control = 111
MIPS_Control : RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000010011101001010100000100111
----$rs---- = 000000000000000000000000000010011
            ----$rt----
zeroextend_out = 000000000000000001010000010111
signextend_out = 111111111111111111010100000100111
---Result--- = 11111111111111111111111111111101000
*******************
Alu Control = 110
MIPS_Control : RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000010110101111100000011000000
           ----$rs----
----$rt----
zeroextend_out = 0000000000000000100000011000000
signextend_out = 111111111111111111100000011000000
 --Result--- = 0000000000000000000000001111000
Program counter = 000000000000000000000000000111
Alu Control = 101
MIPS Control: RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 0000001100111010110100001000010
----$rs---- = 000000000000000000000000011001
----$rt---- = 0000000000000000000000011010
zeroextend_out = 0000000000000000101100001000010
signextend_out = 11111111111111111111101100001000010
---Result--- = 0000000000000000000000000001101
Alu Control = 100
MIPS_Control : RegDst = 1, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00000011100111011111000000101011
----$rs---- = 000000000000000000000000011100
----$rt---- = 0000000000000000000000011101
----$rt----
zeroextend out = 000000000000000111000000101011
signextend_out = 111111111111111111111000000101011
*********************
Alu Control = 000
MIPS Control: RegDst = 0, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 001100000010001001010101010101
----$rt----
zeroextend out = 0000000000000000101010101010101
signextend_out = 00000000000000001010101010101
           ***************
Alu Control = 001
MIPS Control: RegDst = 0, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 0011010010000101001100110011
           ----$rs----
zeroextend_out = 0000000000000000011001100110011
signextend_out = 000000000000000011001100110011
         = 0000000000000000011001100110111
```

```
Alu_Control = 010
MIPS Control: RegDst = 0, MemtoReg = 0, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 1
---Instruction = 00100100111010001000010000100001
----$rs---- = 00000000000000000000000000111
----$rt---- = 0000000000000000000000001111
zeroextend_out = 000000000000000000000100001
signextend_out = 11111111111111111000010000100001
---Result--- = 11111111111111111000010000101000
Program counter = 0000000000000000000000000001100
*****************
Alu Control = 010
MIPS Control: RegDst = 0, MemtoReg = 1, MemWrite = 0, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 1, RegWrite = 1
---Instruction = 10001100111010000000000000000001
----$rs---- = 000000000000000000000000000111
----$rt---- = 111111111111111111000010000101000
----$rt----
Program counter = 0000000000000000000000000001101
*******************
Alu_Control = 010
MIPS Control: RegDst = 0, MemtoReg = 0, MemWrite = 1, Branch = 0, Jump = 0, MemRead = 0, RegWrite = 0
Program counter = 000000000000000000000000001110
************************
** Note: $finish : D:/alteral3.1/workspace/hw4/151044058_restored/mips32_testbench.v(38)
```

## YUKARDAKI GORSELLERDEKİ INSTRUCTIONLARIN SIRASI

```
ADD --- ADDU ---- SUB ---- SUBU ---- AND
OR --- NOR --- SLL --- SRL --- SLTU---- ANDI
ORI ---- ADDIU --- LW ---- SW
```

BEQ ve J instructionlarinin sinyallerini üretebiliyorum fakat program counterı ayarlayamadığım için yapamadım.

ALİ HAYDAR KURBAN 151044058