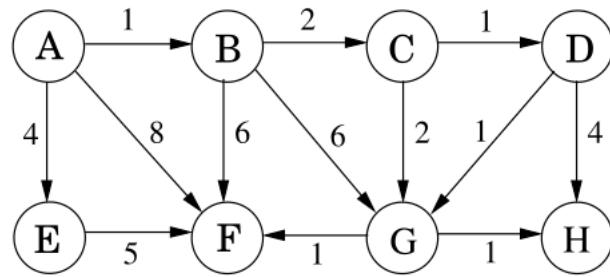


# Ejercicios en clase: Caminos mínimos en grafos

Análisis y Diseño de Algoritmos

1 de enero de 2026

**Ejercicio 1.** Muestre el valor de  $\text{dist}$  en cada iteración del algoritmo de Dijkstra, a partir del nodo  $A$ , y suponiendo que los vecinos de un vértice son procesados en orden alfabético



**Ejercicio 2.** Suponga que cambiamos la línea 5 del algoritmo de Dijkstra (implementación con fila de prioridades) como sigue:

while  $|Q| > 1$

Eso causa que la condición se ejecute  $|V(G)| - 1$  veces en lugar de  $|V(G)|$  veces. ¿El algoritmo continúa correcto? Justifique.

**Ejercicio 3.** Diseñe (haga un pseudocódigo) de un algoritmo que hace lo siguiente:

Recibe: Un grafo no dirigido  $G$  con longitudes no negativas  $\ell$  en las aristas y una arista  $e \in E(G)$ . Devuelve: La longitud de un circuito (ciclo sin repeticiones de vértices ni aristas) mínimo que contiene  $e$ . Su algoritmo deberá consumir tiempo  $O(|V(G)|^2)$ .

**Ejercicio 4.** Diseñe un algoritmo que

Recibe un grafo no dirigido  $G$  con longitudes  $\ell$  no negativas en las aristas y dos subconjuntos  $S, T$  de  $V(G)$ , y devuelve la distancia de  $S$  a  $T$ , es decir, la longitud de un camino mínimo que comienza en algún vértice en  $S$  y termina en algún vértice en  $T$ . Formalmente, deberá devolver  $\min\{\text{dist}(s, t) : s \in S, t \in T\}$ , donde  $\text{dist}(u, v)$  guarda la longitud de un camino mínimo de  $u$  a  $v$ .

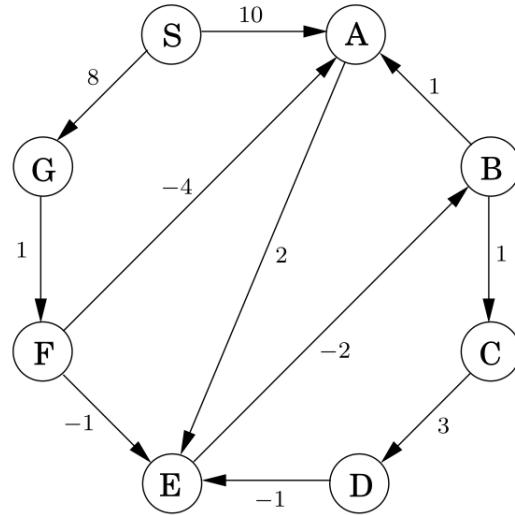
**Ejercicio 5.** Demuestre la siguiente propiedad. Sea  $G$  un grafo dirigido con longitudes  $\ell$  en las aristas y tres vértices  $u, v, w$ . Entonces

$$\text{dist}(u, v) + \text{dist}(v, w) \geq \text{dist}(u, w)$$

donde  $\text{dist}(x, y)$  guarda la distancia de  $x$  hacia  $y$ .

**Ejercicio 6.** Muestre el valor de dist en cada iteración del algoritmo Bellman-Ford, desde el nodo  $A$ , suponiendo que se revisan las aristas en el siguiente orden:

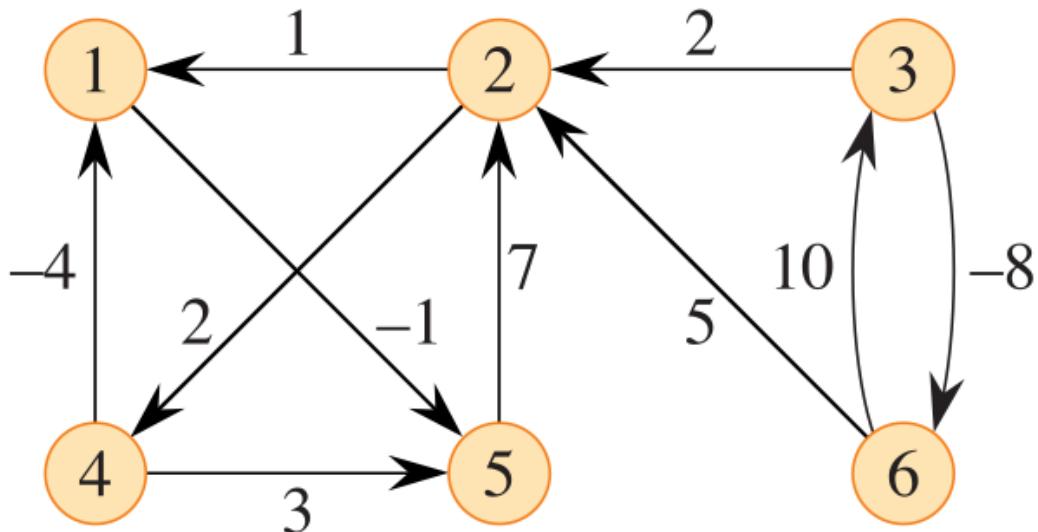
$$AE, BA, BC, CD, DE, EB, FA, FE, GF, SA, SG$$



**Ejercicio 7.** Podemos modificar el algoritmo de Bellman-Ford para que termine en menos iteraciones si detecta que no han habido modificaciones en las distancias.

- (a) Diseñe (haga pseudocódigo) que incluya esa modificación
- (b) ¿El número de iteraciones, luego de incluir la modificación sugerida en (a), podría cambiar para una misma entrada si es que el orden de revisión de las aristas cambia?

**Ejercicio 8.** Ejecute los algoritmos vistos en clase para calcular caminos mínimos entre todos los pares en el siguiente grafo dirigido. Muestre los resultados parciales (iteración por iteración).



**Ejercicio 9.** Indique como modificar los algoritmos vistos en clase para calcular caminos mínimos entre todos los pares, para que también devuelvan una matriz de predecesores. En esta matriz, la posición  $(i, j)$  guarda el predecesor de  $j$  en un camino mínimo de  $i$  hacia  $j$ .

**Ejercicio 10.** Indique como modificar algunos de los algoritmos vistos en clase para calcular caminos mínimos entre todos los pares, para que respondan si existe un ciclo con peso exactamente cero en el grafo.