


## نیازمندی های تیم معماری

صبح امروز جلسه‌ای در تیم معماری اپلیکیشن (متشکل از تیم دوآپس و توسعه نرم افزار) برگزار شد و در این جلسه نیاز به پیاده‌سازی تغییراتی بر روی سرویس زیر درخواست شد:

 manifest.yml

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Pod
3  metadata:
4    name: python
5  spec:
6    containers:
7      - name: python
8        image: python:3.9.10
9        args:
10         - sleep
11         - "3600"
12        volumeMounts:
13         - name: auth
14           mountPath: /tmp
15           subPath: auth
16    volumes:
17      - name: auth
18        secret:
19          secretName: auth
```

برای دانلود پروژه اولیه روی [این لینک](#) کلیک کنید.


## لیست تغییرات

۱. خواسته شده تا فایل `auth` به دو فایل `user.txt` از نوع `configmap` و `pass.txt` از نوع `secret` تغییر پیدا کند و در فولدر `/tmp` قرار بگیرد.

۲. قبل از در دسترس قرار گرفتن اپلیکیشن نیاز است هربار فایلی از مسیر زیر:

```
https://raw.githubusercontent.com/Digiexercise/simple-socket/main/sample-socket.py
```

دانلود شده و در دایرکتوری `/python` جایگذاری شود. سپس با دستور زیر در اپلیکیشن اجرا شود:

 terminal

```
1 | python3 /python/sample-socket.py
```

توجه داشته باشید که محتوای دایرکتوری `/python` نباید `persist` باشد و در هر `restart` باید مجدد فایل جدید دانلود شود.

۳. اپلیکیشن مورد نظر باید سه `Replica` داشته باشد و اطمینان حاصل شود که هر سه پاد در حال سرویس‌دهی به کاربران می‌باشند.

۴. شناسه یکتا پاد را در مسیر `/root/pod_id.yml` ذخیره شود.

توجه داشته باشید برای انجام اینکار از قابلیت `lifecycle` استفاده شود. همچنین شناسه ذخیره شده در `pod_id.yml` باید یک عدد یکتا، به ترتیب و طبیعی باشد و با `restart` پاد تغییر نکند.

## نکات تکمیلی

- برای اجرای کوبرنتیز می‌توانید از `Minikube` روی سیستم خود استفاده نمایید.
- فقط `manifest.yml` را تغییر داده و ارسال نمایید.
- فایل `manifest.yml` باید دارای یک `kind` باشد.

## نحوه‌ی ارسال جواب

شما فقط می‌توانید محتوای فایل `manifest.yml` را تغییر دهید. تغییرات خودتان را بر روی `manifest.yml` اعمال کنید و فایل اصلاح شده را ارسال نمایید.