```
سيدمحمدعلى حسيني
                                                               شماره دانشجویی :40016341054336
                                                                               تمرين ربات فوتباليست
   معیار کارایی : توانایی شناسایی بازیکن هم تیمی و رقیب ، توانایی جابه جا شدن با سرعت قابل قبول ،تشخیص توپ
                         هماهنگی و تعادل موقع حرکت و ضربه زدن ،توانایی ضربه به توب بر اساس عملگر ها
                                                         محیط: زمین جمن ، زمین شنی ، زمین سرامیک
                                                 عملگرها: پاس ، شوت ،سانتر ،تكل ،برتاب با دست ، دايو
سنسور ها :سنسور تشخیص سرعت و جهت اشیا(توپ و بازیکن) ، سنسور تشخیص بازیکن رقیب از هم تیمی ، سنسور
                             وضعبت بدن ، سنسور تشخيص خط ، سنسور تشخيص فاصله ، سنسور شدت ضربه
                                                                                             تمرین
                                                                                   مسئله هشت وزير
                                                                def is_safe(board, row, col, N):
                       # Check if there is a gueen in the same column up to the current row
                                                                              for i in range(row):
                                                                            if board[i][col] == 1:
                                                                                     return False
                                                                    # Check upper left diagonal
                                              for i, j in zip(range(row, -1, -1), range(col, -1, -1)):
                                                                               if board[i][j] == 1:
                                                                                     return False
                                                                  # Check upper right diagonal
                                                 for i, j in zip(range(row, -1, -1), range(col, N)):
                                                                               if board[i][j] == 1:
```

return False

return True

```
if row \geq N:
                                  return True
                          for col in range(N):
                if is_safe(board, row, col, N):
                          board[row][col] = 1
   if solve_n_queens_util(board, row + 1, N):
                                  return True
                          board[row][col] = 0
                                 return False
                     def solve_n_queens(N):
board = [[0 for _ in range(N)] for _ in range(N)]
     if not solve_n_queens_util(board, 0, N):
                   print("No solution exists.")
                                 return False
                      print("Solution found:")
                             for row in board:
                                   print(row)
                                  return True
                           # Example usage:
                          solve_n_queens(8)
                                         تمرين
```

متغییری از نوع پیوسته داریمcspآیا در مسائل

def solve\_n\_queens\_util(board, row, N):

میتواند مسئله برنامه ریزی زمانی باشد که میخواهیم یک وظیفه را به CSP یک مثال از یک متغیر پیوسته در یک مسئله صورت بهینه در زمان مناسب اجرا کنیم. فرض کنید که متغیر ما زمان شروع اجرا یک وظیفه است که باید در یک بازه زمانی معین، مثلاً از ساعت ۹ صبح تا ساعت ۵ بعد از ظهر، انجام شود. در اینجا، متغیر زمان شروع اجرا یک متغیر زمانی بازه زمانی باشد . پیوسته است، زیرا میتواند هر زمان دلخواهی در این بازه زمانی باشد

با متغیر های پیوسته، تکنیکهای خاصی مانند برنامهریزی خطی میتواند به کار گرفته شود که CSP برای حل مسئلههای در آنها معادلات و نواحی محدودیت به صورت ریاضی بیان میشوند تا بهینه سازی مسئله انجام شود