

## 5.Sprint

- beim Spiel weitergemacht
  - Punkte-counter
  - nachladen und Munition
  - Waffe die sich auch rotiert, wenn man mit der Maus über die Hälfte hovers
  - Session Storage und Localstorage für die Punkte angelegt

## Ziele 6. Sprint

- Spiel fertig machen und JS-Library als Scoreboard hinzufügen
- Jagdrevier Link Seite fertig machen
- Falls noch Fehler auftreten, fixen