**5.Sprint**

* beim Spiel weitergemacht
  + Punkte-counter
  + nachladen und Munition
  + Waffe die sich auch rotiert, wenn man mit der Maus über die Hälfte hovert
  + Session Storage und Localstorage für die Punkte angelegt

**Ziele 6. Sprint**

* Spiel fertig machen und JS-Library als Scoreboard hinzufügen
* Jagdrevier Link Seite fertig machen
* Falls noch Fehler auftreten, fixen