# **Fragen - Computer Science Runner**

Hier findet man alle Fragen für alle 10 Semester bzw. Levels. Pro Level gibt es jeweils 3 Fragen am Ende.

# Level 1:

Frage 0: Welches Ausprägungsfach gibt es nicht?

Antwort 0: Medizininformatik
Antwort 1: Scientific Computing
Antwort 2: Medieninformatik
Antwort 3: Hardwareentwicklung

**Richtige Antwort:** 3

Frage 1: Welche Sprache lernt man in Programmierung 1?

Antwort 0: Java
Antwort 1: C++

Antwort 2: Javascript Antwort 3: Python Richtige Antwort: 1

Frage 2: Was lernt man in Technische Grundlagen der Informatik?

Antwort 0: Funktionsweise von Digitalrechnerna

Antwort 1: Webentwicklung
Antwort 2: Machine Learning

Antwort 3: 3D-Grafik Richtige Antwort: 0

### Level 2:

**Frage 0:** Was lernst du in Modellierung? **Antwort 0:** 3D Modellierung bei Spielen

Antwort 1: Modellflugzeuge

Antwort 2: Wie man Git verwendet Antwort 3: UML, ER, BPMN usw.

**Richtige Antwort:** 3

Frage 1: Welches Thema steht in Mathematische Grundlagen der Informatik 2 im Fokus?

Antwort 0: Ein- und mehrdimensionale Analysis

Antwort 1: Java-Programmierung

Antwort 2: Statistik

**Antwort 3: Simulation und Optimierung** 

**Richtige Antwort:** 0

Frage 2: Welches Thema gehört nicht zu Algorithmen und Datenstrukturen?

Antwort 0: Laufzeitverhalten

Antwort 1: Speicherplatzverhalten
Antwort 2: Ordnungsnotation
Antwort 3: Netzwerktechnik

### Level 3:

Frage 0: Worum geht es in der LV Projektmanagement?

Antwort 0: Projektion von Vektoren

**Antwort 1:** Wie man ein Projekt durchfuehrt **Antwort 2:** Programmierung mit JavaScript

**Antwort 3: Compiler-Entwicklung** 

Richtige Antwort: 1

Frage 1: Worum geht es nicht in Datenbanksysteme?

Antwort 0: SQL

Antwort 1: Relationale Datenbanken

Antwort 2: Funktionsweise von Datenbanksysteme

**Antwort 3: Machine Learning** 

**Richtige Antwort:** 3

Frage 2: Was wirst du nicht lernen in Einführende Statistik?

**Antwort 0:** Statistische Basistechniken **Antwort 1:** Wahrscheinlichkeitstheorie

Antwort 2: Inferenzstatistik
Antwort 3: Buchhaltung
Richtige Antwort: 3

# Level 4:

Frage 0: Welches Thema wird in Mensch-Computer-Interaktion behandelt?

**Antwort 0:** Roboterprogrammierung

**Antwort 1:** Usability bei Bedienoberflaechen

Antwort 2: Deep Learning
Antwort 3: Clustering
Richtige Antwort: 1

Frage 1: Worum geht es in Parallel Computing?

**Antwort 0:** PC Zusammenbau **Antwort 1:** NoSQL Datenbanken

**Antwort 2:** Kopfrechnen

Antwort 3: Parallele Programme, Parallelisierung

**Richtige Antwort:** 3

Frage 2: Was wirst du nicht lernen in Einführung in Mathematische Modellierung?

**Antwort 0:** Optimierungsverfahren

**Antwort 1:** Modellierung

**Antwort 2:** 3D Modellierung fuer Computerspiele

**Antwort 3:** Differentialgleichungen

### Level 5:

Frage 0: Welches Thema wird in der LV Netzwerktechnologien behandelt?

Antwort 0: WLAN-Kabel

**Antwort 1:** Netzwerkprotokolle

Antwort 2: Wie man das Internet hackt

Antwort 3: Fischernetze Richtige Antwort: 1

Frage 1: Worum geht es in Distributed Systems Engineering?

**Antwort 0:** Verteilte Systeme

**Antwort 1:** Kaputte Hardware reparieren

Antwort 2: Prozessorarchitektur

Antwort 3: Maschinenbau

**Richtige Antwort:** 0

Frage 2: Was wirst du nicht lernen in Software Engineering 2?

Antwort 0: Programmierstile

**Antwort 1:** Nichtfunktionale Anforderungen **Antwort 2:** Entwurfsmethoden bei Software

Antwort 3: Wasserkuehlung bei PCs

### Level 6:

Frage 0: Worum geht es in der LV Informationssicherheit?

**Antwort 0:** Schutz von IT-Systemen

Antwort 1: Wie man die Haustuer richtig abschliesst

**Antwort 2:** Boolsche Algebra **Antwort 3:** Binaersystem

**Richtige Antwort:** 0

Frage 1: Was lernst du nicht in Multimedia and Semantic Technologies?

Antwort 0: Grundlagen Human-based Computing

**Antwort 1:** Grundlagen Social Networks

**Antwort 2:** Realisierung von multimedialen Inhalten

**Antwort 3:** Rechnerarchitekturen

**Richtige Antwort:** 3

Frage 2: Was wird in Program Optimisations and Runtime Systems behandelt?

Antwort 0: Risikomanagement

**Antwort 1:** Wahrscheinlichkeitstheorie **Antwort 2:** Optimierung von Programmen

**Antwort 3:** Accounting **Richtige Antwort:** 2

# Level 7:

Frage 0: Welches Ausprägungsfach gibt es nicht im Master?

Antwort 0: Informatik Allgemein

Antwort 1: Data Science

Antwort 2: Informatik Speziell
Antwort 3: Scientific Computing

**Richtige Antwort: 2** 

Frage 1: Worum geht es nicht in Information Management and Systems Engineering?

Antwort 0: Webtechnologien

Antwort 1: Spieleprogrammierung
Antwort 2: Datenmanagement
Antwort 3: Sicherheitsmechanismen

Richtige Antwort: 1

Frage 2: Welche Sprache kommt bei Business Process Management großteils zum Einsatz?

Antwort 0: BPMN Antwort 1: R Antwort 2: C--Antwort 3: Java Richtige Antwort: 0

### Level 8:

Frage 0: Was lernst du nicht in Advanced Software Engineering?

**Antwort 0:** Domain-Driven Design **Antwort 1:** Softwarearchitektur

**Antwort 2:** Domain-Specific Languages

**Antwort 3:** Game Boy Advance Programmierung

**Richtige Antwort:** 3

Frage 1: Welche Grafik API kommt zum Einsatz in Foundations of Computer Graphics?

Antwort 0: WebGL (bzw. OpenGL)

Antwort 1: DirectX 6
Antwort 2: Vulkan
Antwort 3: RenderMan
Richtige Antwort: 0

Frage 2: Welches Thema ist in Scientific Data Management im Fokus?

**Antwort 0: Software Testing** 

Antwort 1: Einfuehrung in lineare Algebra

**Antwort 2:** Data Science mit grossen Datenmengen

Antwort 3: Metadaten Richtige Antwort: 2

# Level 9:

Frage 0: Worum geht es in der LV Wissenschaftliches Arbeiten?

**Antwort 0:** Vorbereitung fuer Masterarbeit **Antwort 1:** Wie man unauffaellig schummelt

Antwort 2: Um Programmierkenntnisse aufzufrischen Antwort 3: Wie man unwissenschaftlich schreibt

**Richtige Antwort:** 0

Frage 1: Was lernst du nicht in Gaming Technologies?

**Antwort 0:** Physik Implementierung in Spielen

Antwort 1: Wie ich ein Pro-Gamer werde

Antwort 2: Kollisionserkennung Antwort 3: Wegfindung in Spielen

**Richtige Antwort: 1** 

Frage 2: Welche Themen kommen in Real-Time Computer Graphics nicht vor?

Antwort 0: Schatten

**Antwort 1:** Ambient Occlusion

Antwort 2: Mathematik bei Computerspielen **Antwort 3: Cloud Gaming Implementierung** 

# Level 10:

**Frage 0:** Was wird in der LV Masterseminar gemacht? **Antwort 0:** Schreiben eines Survey-Paper/Expose

**Antwort 1:** Diese LV gibt es gar nicht **Antwort 2:** C++ wird wiederholt

Antwort 3: Die LV ist nicht verpflichtend

**Richtige Antwort:** 0

Frage 1: Was trifft nicht zu bezüglich der Masterarbeit?

Antwort 0: Thema muss genehmigt werden Antwort 1: Man braucht einen Betreuer Antwort 2: Es gibt auch vordefinierte Themen

Antwort 3: Thema muss nicht genehmigt werden

**Richtige Antwort:** 3

Frage 2: Hat dir dieses Spiel gefallen?

Antwort 0: Ja
Antwort 1: Nein
Antwort 2: Nein
Antwort 3: Nein
Richtige Antwort: 0