# Лабораторная работа №3

Математическое моделирование

Гайсина А. Р.

20 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Гайсина Алина Ринатовна
- Студентка группы НКНбд-01-21
- Студ. билет 1032216464
- Российский университет дружбы народов



# Цели



Изучение модели боевых действий.

# Вводная часть

#### Вводная часть

Справка о языках программирования: Julia — высокоуровневый высокопроизводительный свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков (например, MATLAB и Octave), однако имеет некоторые существенные отличия. Julia написан на Си. С++ и Scheme. Имеет встроенную поддержку многопоточности и распределённых вычислений. реализованные в том числе в стандартных конструкциях. [1] ## Теоретическое введение Законы Ланчестера (законы Осипова — Ланчестера) — математическая формула для расчета относительных сил пары сражающихся сторон — подразделений вооруженных сил

Уравнения Ланчестера— это дифференциальные уравнения, описывающие зависимость между силами сражающихся сторон A и D как функцию от времени, причем функция зависит только от A и D.

В 1916 году, в разгар первой мировой войны, Фредерик Ланчестер разработал систему

Задание (Вариант№35)

### Задание (Вариант№35)

Между страной X и страной Y идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью **31050** человек, а в распоряжении страны Y армия численностью в **20002** человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h - постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) - непрерывные функции.

#### Постановка задачи

Постройте графики изменения численности войск армии X и армии Y для следующих случаев: 1. Модель боевых действий между регулярными войсками:

$$\left\{ \frac{dx}{dt} = -0.25x(t) - 0.74y(t) + sin(t+5) \\ \frac{dy}{dt} = -0.64x(t) - 0.55y(t) + cos(t+6) \\ \frac{dx}{dt} = -0.25x(t) - 0.74y(t) + sin(t+5) \\ \frac{dy}{dt} = -0.64x(t) - 0.55y(t) + cos(t+6) \\ \frac{dy}{dt} = -0.64x(t) + cos(t+6) \\ \frac{d$$

. 2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов:

$$\left\{ \frac{dx}{dt} = -0.32x(t) - 0.89y(t) + 2sin(10t) \\ \frac{dy}{dt} = -0.51x(t) - 0.62y(t) + 2cos(10t) \\ \frac{dy}{dt} = -0.62y(t) + 2cos(10t) \\ \frac{dy}{dt} =$$

.

Выполнение лабораторной работы

#### Программный код на Julia

```
using Plots
using DifferentialEquations
people = Float64[31050, 20002]
# Первый случай
prom = [0.0, 2.0]
function du(du, u, p, t)
    du[1] = -0.25*u[1] - 0.74*u[2] + sin(t+5)
    du[2] = -0.64*u[1] - 0.55*u[2] + cos(t+6)
end
```

```
prob = ODEProblem(du. people. prom)
sol = solve(prob. dtmax=0.1)
A1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in sol.u}]
A2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in sol.} u]
T = [t \text{ for t in sol.t}]
plt = plot(title="Модель боевых действий - случай 1". legend=:outerbottom)
plot!(plt. T. A1. label="Численность армии X")
plot!(plt, T, A2, label="Численность армии Y", color=:pink)
savefig("3 1.png")
```

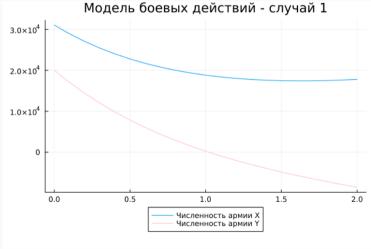
# Программный код на Julia

```
# Второй случай
prom = [0.0, 1.0]
function du(du, u, p, t)
    du[1] = -0.32*u[1] - 0.89*u[2] + 2sin(10t)
    du[2] = -0.51*u[1] - 0.62*u[2] + 2cos(10t)
end
prob = ODEProblem(du, people, prom)
sol = solve(prob, dtmax=0.1)
A1 = \lceil u \lceil 1 \rceil for u in sol.ul
A2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in sol.} u]
T = [t \text{ for } t \text{ in sol.} t]
```

plt = plot(title="Модель боевых действий - случай 2", legend=:outerbottom) / 16

### Результат выполнения программы Julia

1. Построила модель боевых действий между регулярными войсками (Рис. (fig:001?)).



## Программный код на OpenModelica

```
Real y11(start=31050);
Real y21(start=20002);
parameter Real a = 0.25;
parameter Real b = 0.74;
parameter Real c = 0.64;
parameter Real d = 0.55;
```

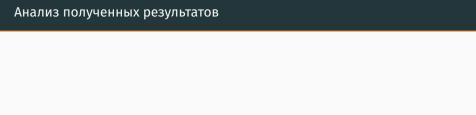
### Программный код на OpenModelica

```
Real y12(start=31050);
Real y22(start=20002);
parameter Real a2 = 0.32;
parameter Real b2 = 0.89;
parameter Real c2 = 0.51;
parameter Real d2 = 0.55;
```

```
equation
  der(y11) = -a*y11 - b*y21 + sin(time+5);
  der(y21) = -c*y11 - d*y21 + cos(time+6);

equation
  der(y12) = -a2*y12 - b2*y22 + 2*sin(10*time);
  der(y22) = -c2*y12*y22 - d2*y22 + 2*cos(10*time);
```

Анализ полученных результатов



При помощи языков программирования Julia и OpenModelica я построила 2 модели боевых действий.

# Вывод



При помощи языков программирования Julia и OpenModelica я построила 2 модели боевых действий.

Список литературы. Библиография

## Список литературы. Библиография

1] Документация по Julia: https://docs.julialang.org/en/v1/ [2] Решение дифференциальных уравнений: https://www.wolframalpha.com/