



# YAYASAN PRAWITAMA

## SMK WIKRAMA BOGOR

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur  
Telp/Fax. (0251) 8242411, E-mail : [prohumasi@smkwikrama.sch.id](mailto:prohumasi@smkwikrama.sch.id), Website : [www.smkwikrama.sch.id](http://www.smkwikrama.sch.id)

### PENILAIAN HASIL DEMONSTRASI PROYEK MANDIRI FRAMEWORK LARAVEL

TAHUN AJARAN 2025/2026

Identitas Murid	Identitas Pengaji
NIS :	NIS :
Nama :	Nama :
Rombel :	Rombel :
Rayon :	Rayon :

#### Hasil Pengujian

Tingkatan Nilai :

- **A: Sangat Baik.** Semua kriteria terpenuhi dengan sempurna atau melebihi ekspektasi.
- **B: Baik.** Kriteria utama terpenuhi, namun ada minor *bug* atau kekurangan kecil yang tidak krusial.
- **C: Cukup.** Kriteria dasar terpenuhi, namun terdapat kekurangan signifikan pada fungsionalitas inti atau presentasi kurang meyakinkan.
- **A+/B+** dapat digunakan untuk kinerja yang mendekati sempurna dalam kategori tersebut.
- **A-/B-** dapat digunakan untuk kinerja yang baik, tetapi memiliki sedikit kelemahan.

Poin 7 :

- Meminta murid membuka *file* atau potongan kode tertentu (misalnya, *controller* untuk fitur login, *query* database, atau fungsi PHP/JavaScript tertentu).
- Meminta murid menjelaskan baris demi baris logika atau tujuan dari kode tersebut.

Komponen	Nilai (A, B, C) termasuk + atau -
<b>I. PENILAIAN PRESENTASI &amp; KOMUNIKASI</b>	
1. Keterjelasan Alur Presentasi Sistematika pengenalan, demonstrasi, dan kesimpulan	
2. Penguasaan Materi (Sistem) Mampu menjawab pertanyaan, memahami setiap fitur & teknologi	
3. Sikap dan Teknik Komunikasi Kepercayaan diri, kontak mata, dan intonasi bicara	



## YAYASAN PRAWITAMA SMK WIKRAMA BOGOR

Jl. Raya Wangun Kel. Sindangsari Kec. Bogor Timur  
Telp/Fax. (0251) 8242411, E-mail : [prohumasi@smkwikrama.sch.id](mailto:prohumasi@smkwikrama.sch.id), Website : [www.smkwikrama.sch.id](http://www.smkwikrama.sch.id)

### II. PENILAIAN ISI & FUNGSIONALITAS SISTEM

4. Fungsionalitas Utama (Core Features) Semua fitur inti berjalan sesuai spesifikasi dan tanpa <i>bug</i>	
5. Desain & User Experience (UX) Estetika visual, kemudahan navigasi, dan konsistensi tata letak	
6. Kualitas Kode & Struktur Proyek Organisasi kode rapi, efisien, dan penerapan <i>best practice</i> pengembangan	
7. Pemahaman dan Penjelasan Kode (Code Review) Kemampuan menjelaskan <i>logic</i> , fungsi, dan alur kerja salah satu potongan kode yang dipilih penguji	