قسمت 6

در این قسمت لایه Domain را به قسمت Core اضافه می‌کنیم. در این لایه Entity های خودمان را قرار می‌دهیم. موجودیت‌های که قرار است جدول انها در دیتابیس ایجاد شود.

جلسه 7

ساخت BaseDomainEntity که این کلاس abstract شامل تمام قسمت های فیلد های مشترک داخل همه کلاس های Domain است. بعد ساخت کلاس بقسه کلاس ها از این کلاس ارث بری می کنند.این کلاس را توی فولدر common قرار میدهیم.



قسمت 8

در این قسمت لایه core رو میسازیم. این لایه بین دیتابیس و برنامه ما و هر چیزی که می خواهد به دیتابیس وصل شود قرار میگیرد.برای این اتصال از الگوی Repository استفاده می کنیم.این اینترفیس ها اجازه می دهند که ما برنامه هایی که قرار هست با دیتا بیس ارتباط برقرار کنند را کنترل کنیم. به عنوان یک گلوگاه این کار را انجام بدیم. در این جلس IGenericRepository را میسازیم.



قسمت9

دراین جلسه IGenericRepository را می‌سازیم و فیلدهای اه را پر می کنیم.



بعد از این کار برای هرکدام از کلاس های Domain یک ریپوزیتوری خاص می‌سازیم. که از کلاس IGenric ارث بری کرده است. و وردی ان خود کلاس مربوط به ان است.



قسمت 10

AutoMapper

در این قسمت با نصب این پکیج برای تبدیل داده ها از Dto و entity ها استفاده می کنیم



کلاس را هم در این قسمت ایجاد می کنیم. از profile که مربوط به Automapper هست ارث بری می کنیم.



فولدر DTOs (Data Transfer Object)که مربوط به مدل ویو ها هست را هم در لایه Application ایجاد می کنیم.برای ارتباط بین Entity ها و برنامه ها ما از مدلهای DTO استفاده می کنیم.Automapper مدل های که در DTOs ساختیم را به Entity های Domain مپ می کند.

درس 11

در این قسمت برای هر کدام از entity های Domain یک DTO میساریم. بیس و همه موجودیت ها. هدف از این بخش این است که فقط خود موجودیت ها با دیتا بیس ارتباط داشته باشندو برای ازتباط بیقه برنامه ها با موجودیت ها باید از DTO استفاده کنند.



بعد از این بخش Automapper رو هم کانفیگ می کنیم.



همانطور که داخل کدها مشخص هست از داخل constractor از createmap استفاده می کنیم و در انتها با ReverseMap این عمل را معکوس می کنیم که هم درجهت و معکوس کار کند.

درس 12

ساخت DTO های اختصاصی. به طور مثال برای یک ویو خاص نیاز به همه فیلد های موجودیت نیست. در این موارد به صورت اختصاصی برای ان ویو مدل dto میسازیم.



بعد ایجاد این DTO در قسمت َAutomapinng این قسمت رو اضافه می کنمیم تا در صورت نیاز استفاده کنیم.



در ادامه برای اینکه وابستگی ها مدیریت بشوند و پروژه مقصد برای وابستگی های سایر لایه ها سنگین نشود ، در هر لایه وابستگی ها و سرویس ها را در یک کلاس قرار میدهیم و در پروژه مقصد فقط اون رو فراخوانی می کنیم.

ساخت اکستنشن متد برای کانفیگورلایه Application برای این کار کلاس زیر را میسازیم. کلاس و متد باید staic باشند و و با کلمه کلیدی this این کلاس را به صورت اکستنشن متد می کنیم. حالا سرویس Automapper را تنظیم می کنیم. در کد زیر خط کامت شده فقط کلاس Mapping profile را به سرویس میشناساند ولی خط بعدی که با Assembly نوشته شده همه مواردی که با Profile هستند را انتخاب می کند. این برای زمانی هستکه قصد داریم برای Dto ها کلاس Automapper جدا بسازیم.



درس13

الگویCQRS که به معنای مسئولیت جدا سازی کامند و کوئری است که در اینجا کامند همان عملیات کراد هست وکوئری منظور خواند اطلاعت از دیتا بیس هست. در این الگو قصد دارد با جدا سازی این دو نوع ارتباط با دیتا بیس سرعت و کیفیت این ارتباط را بالا ببرد. زمانی که درخواست ها از سرور زیاد می شود این الگو کمک بسیار زیادی می کند.



الگوی Mediaror این الگو برای مدیریت ارتباط بین اشیا و کتابخانه های پروژه استفاده می شود. این الگو شبه به تزریق وایستگی هست و از ارتباط مستقیم اشیا با یکدیگر جلوگیری می کند.زمانی که درخواستی به سمت برنامه ارسال می شود Mediaor در یافت می کند و با استفاده از Handler ها پاسخ میدهد.کتابخانه MediateR برای پیاده سازی این الگو در .net استفاده می شود. به نوعی برای پیاده سازی CQRS از Meiator استفاده می کنیم.



درس 14

در این بخش CQRS را با الگوی Mediator پیاده می کنیم. داخل Application فولدر Features را میسازیم. سپس داخل ان برای هر کدام از اشیا یک فولدر دیگه میسازیم. LeaveType داخل این فولدر دو فولدر Handler و Requests را میسازیم.و داخل فولدر Handlr دو فولدر Commands و Queries را میسازیم.



در ادامه در فولدر Requests کلاسGetLeaveTypeListRequest را می سازیم. و از کلاس IRequest که در پکیج MediatR هست ارث بری می کند.



کلاس به صورت زیر پیاده سازی می شود. داخل IRequest باید به صورت جنریک خروجی این متد که در این جا یک لیست از جنس LeavetypeDto هست داده شود.



بعد از این که ریکوست ثبت شد باید Handler ان هم ساخته شود با توجه به این که این درخواست از جنس کوئری هست در پوشته کوئری فولدر Handler کلاس هندلر ان ساخته می شود.



این کلاس از IRequesrHandler ارث بری می کند. و در ورودی ان دو مقدار در یافت می کند که مقدار اول کلاسی که در خواست دهنده است را می گیرد به عبارتی کلاس جاری Handler ان کلاس هست که در اینجا کلاس GetLeaveTypeListRequest و مقدار نوع خروجی یا پاسخ که باید به درخواست دهنده خود بدهد List<LeaveTypeDto> را مشخص می کند.



قسمت 15

در این قسمت Handler ها را تکمیل می کنیم.



از ابتدا برای برقراری ارتباط به پایگاه داده ریپوزیتور و مپپر را انجکت می کنیم.

private readonly ILeaveTypeRepository \_leaveTypeRepository;

private readonly IMapper \_mapper;

سپس تابع رو پیاده می کنیم.



سپس کلاس GetLeaveTypeDetailRequest پیاده سازی میکنیم.



دقت شود در این قسمت Id ورودی هست و نیاز هست که بگیرم و در ادامه اطلاعت جزئیات مربوط به هر مرخصی را بگیریم.



دقت شود باتوجه به اینکه این تابع ورودی داردId در قسمت مشخص شده از request.Id باید استفاده کنیم.

قسمت 16 و 17 تکمیل فولدر فیچرز

در این قسمت ها برای دو موجودیت leaveAllocation و Leavrrequest قسمت Query ساخته شد.



قسمت 18 تکمیل DTOs



در کلاس بالا زمان اکشن به درخواست مرخصی است که این اکشن توسط مدیر انجام می شود نه کارمند. پس در زمان ایجاد ممکن است خالی بماند. برای همین با ؟ Nullable می کنیم.

قسمت 19 ساخت command

در این قسمت برای ایجاد یک شی که در این جا Leavetype است با استفاده از الگوی CQRS استفاده می کنیم. چون از نوع در خواست نیست و کاری رو دیتا بیس انجام می شود باد در فولدر command فایل ها ایجاد شود. ابتدا در فولدر Request وفولدر command فایل درخواست را ایجاد میکنیم.



مقدار int به عنوان id شی ساخته شده بر می گردد و یک شی از مدل ورودی به handler داده می شود.



در فایل Handler هم تابع ساخته می شود. ابتدا مدل Dto به مدل انتیتی مپ می شود و در ادامه با ریپوزیتوری به دیتا بیس اد می شود ودر نهایت مقدار ای دی برگشت داده می شود.

قسمت 20

ادامه ساخت crate برای بقیه موجودیت ها



و هندلر به صورت زیر است



قسمت 21

اضافه کردن update مدل برای DTO برای ویرایش مدل ها. نکته ای که هست برای ویراش می توان چند تا مدل داشت برای مثال یک مدل برای در خواست کننده مرخص و یک مدل برای ریس که فقط مرخصی تایید میکنه.





این دو مدل هر دو برای اپ دیت هستند ولی در مدل اول فقط یک فیلد هست ولی در مدل پایین تمام فیلدها به روز می شوند.

جلسه 22

ساخت cammandHandler برای اپ دیت



در قسمت command به صورت بالا عمل می کنیم. منظور ازuint هم این است که گاهی چیزی بر می گردونیم وگاهی نه. برای MediateR این مفهوم را دارد.



قسمت Handler هم به صورت بالا ساخته می شود. برای بقیه موارد هم میسازیم.