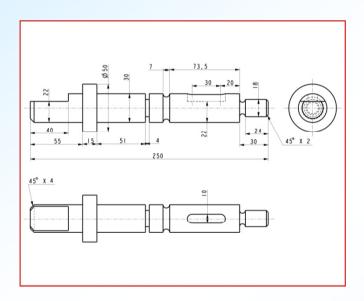
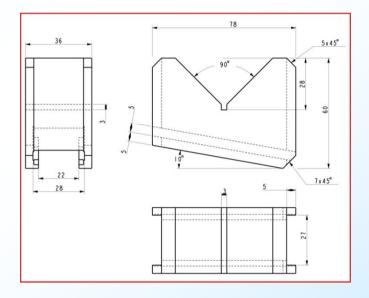


Éléments de dessin technique (TN01 : Automne 2009)



Cotation dimensionnelle





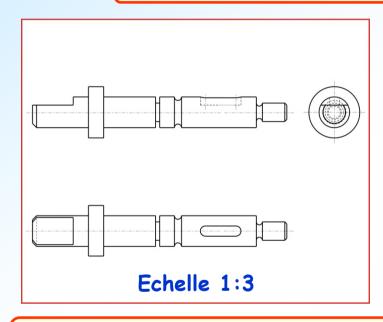
Hocine KEBIR
Maître de Conférences à l'UTC
Poste : 7927
Hocine.kebir@utc.fr

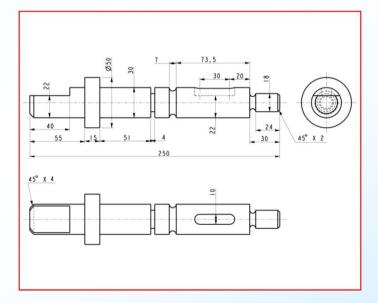


Introduction



Le dessin de définition de produit fini est dessiné le plus précisément possible à une échelle donnée.



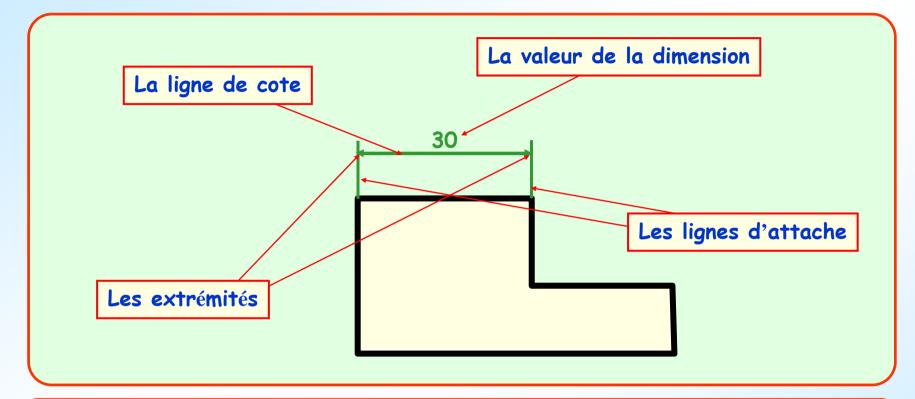


Néanmoins, pour éviter des mesures de dimensions fastidieuses et imprécises de la part du lecteur, du fabricant ou du métrologue, on indique sur le dessin toutes les dimensions linéaires et angulaires permettant de définir complètement et sans ambiguïté la pièce représentée : c'est la cotation dimensionnelle.



Éléments d'une cote





- Les lignes d'attache et les lignes de cote sont tracées en trait continu fin.
- La ligne de cote est tracée parallèlement à la dimension à coter.
- Les lignes d'attache doivent dépasser légèrement la ligne de cote.
- Les lignes d'attache sont parallèles entre elles.

TN01 Automne 2009 Hocine KEBIR

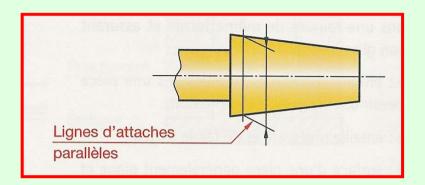
- 9



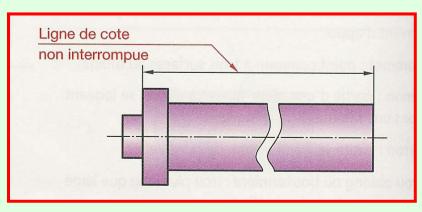
Éléments d'une cote



• Les lignes d'attache doivent être tracées perpendiculairement à l'élément à coter; toutefois, en cas de nécessité, elles peuvent être tracées obliquement mais parallèles entre elles



• Si un élément est représenté en vue interrompue, les lignes de cote le concernant ne sont pas interrompues



TN01 Automne 2009

Hocine KEBIR

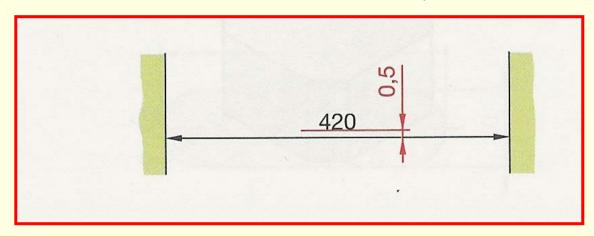
4



Inscription des valeurs



• Toutes les valeurs des dimensions doivent être exprimées dans la même unité.



• En construction mécanique, électrique, électronique, l'unité normalisée est le millimètre (mm); c'est pourquoi il est inutile d'indiquer l'unité utilisée

On ne représente pas une cote de valeur nulle (angle nul, distance nulle, entraxe nul, ...).

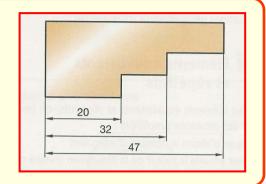


Inscription des valeurs



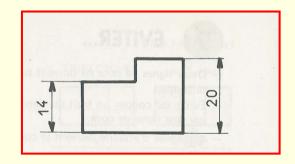
Cote horizontale

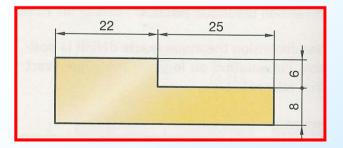
• Le chiffre se place au-dessus de la ligne de cote, le pied du chiffre tourné vers la ligne de cote



Cote verticale

• Le chiffre se place à gauche de la ligne de cote, le pied du chiffre tourné vers la ligne de cote

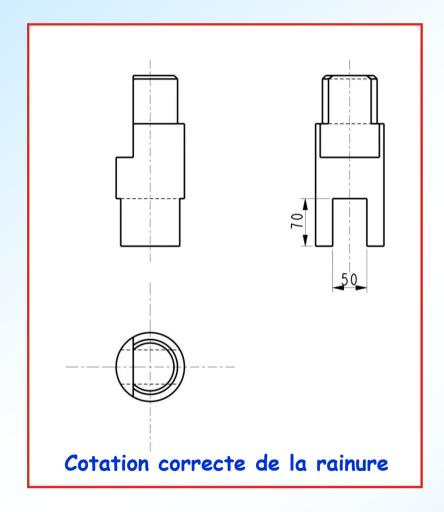


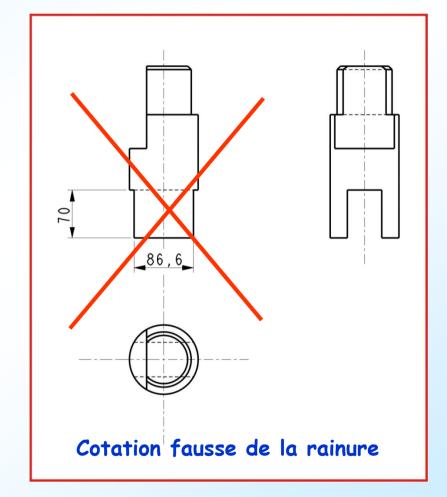




Choix des éléments à coter (Position du problème)





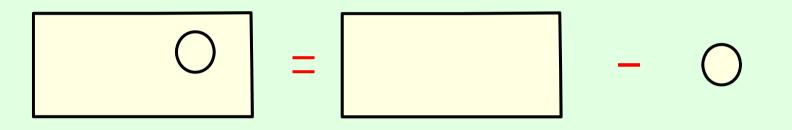




Démarche pour coter une pièce



1- Décomposer la pièce en fonctions élémentaires (volumes élémentaires)



2- Choisir des surfaces fonctionnelles (ou plans)

51

52

TN01 Automne 2009

Hocine KEBIR

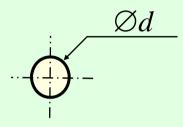
۶



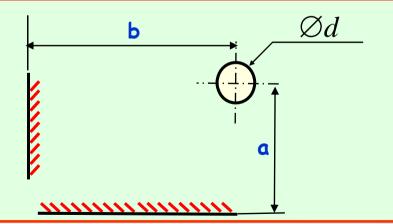
Démarche pour coter une pièce



3- Coter le volume élémentaire en forme



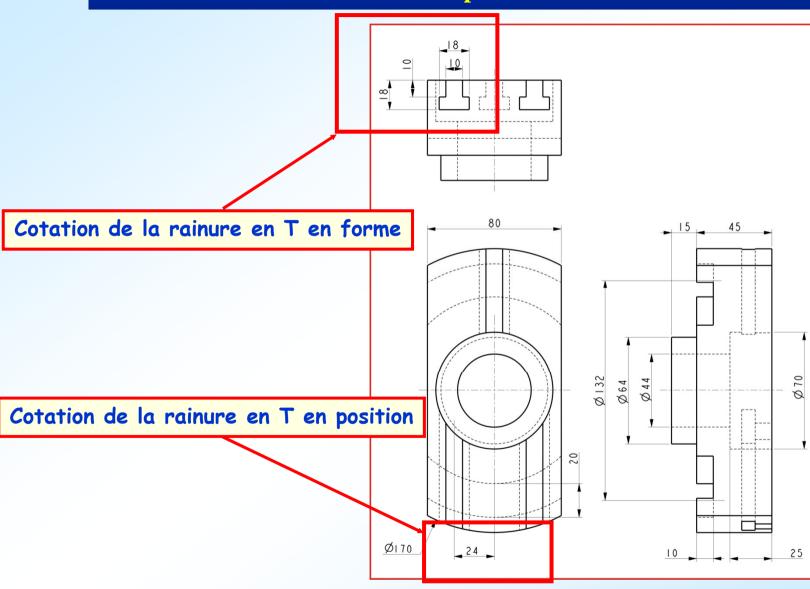
4- Coter le volume élémentaire en position





Démarche pour coter une pièce Exemple





TN01 Automne 2009

Hocine KEBIR

10



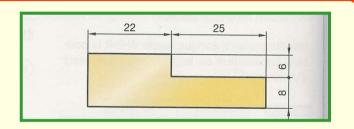
Modes de cotation



Après un choix raisonné des éléments à coter, la disposition des cotes sur un dessin résulte généralement de l'emploi de divers modes de cotation

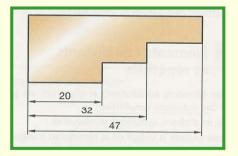
Cotation en série

Ce mode de cotation consiste à tracer plusieurs cotes sur une même ligne. Les cotes se suivent sans se chevaucher



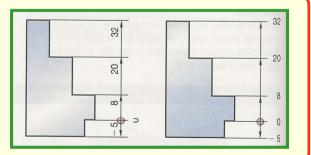
Cotation en parallèle

Les cotes sont disposées sur des lignes parallèles et elles partent d'une ligne d'attache commune



Cotation à cotes superposées

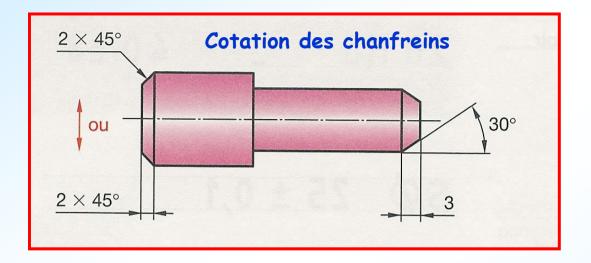
(utilisée pour gagner de la place quand le nombre de cotes en parallèle est important

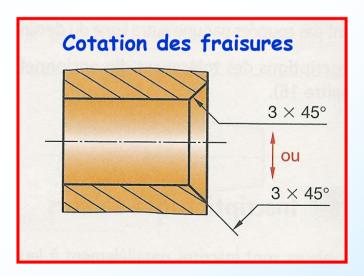




Cotation des chanfreins et des fraisures





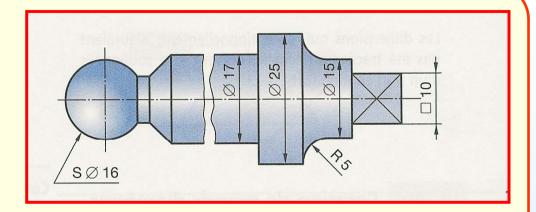


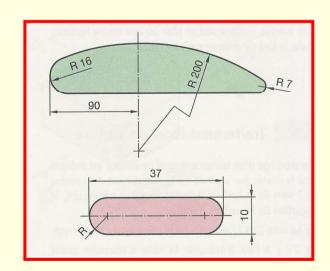


Symboles normalisés



Élément à coter	Symbole
Diamètre	Ø
Rayon	R
Surplat d'un carré	
Rayon de sphère	SR
Diamètre de sphère	SØ
Longueur de l'arc	
Épaisseur	t





13

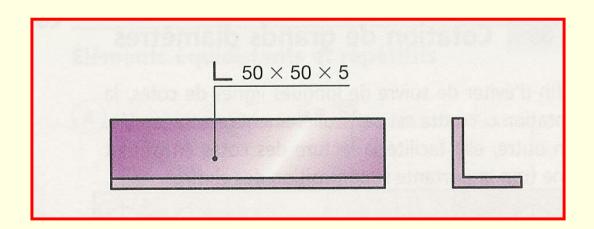


Symboles normalisés



Cotation des profilés

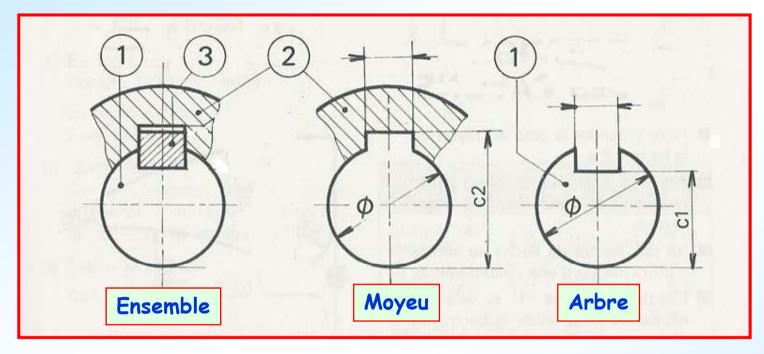
Profilé	Symbole	Profilé	Symbole
Rond	Ø	en U	
Carré	0	en I	I
Plat		en T	T
Cornière		en Z	12

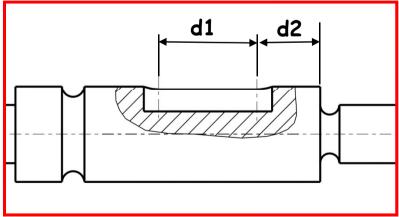




Cotation des rainures de clavette





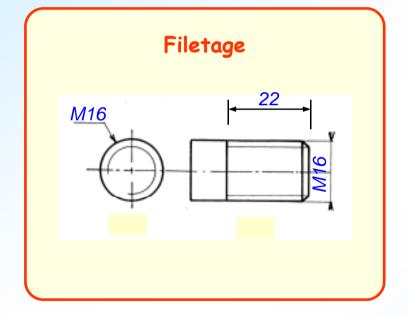


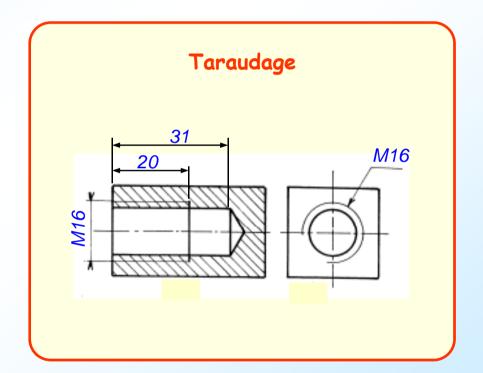
Hocine KEBIR



Cotation en forme des éléments filetés







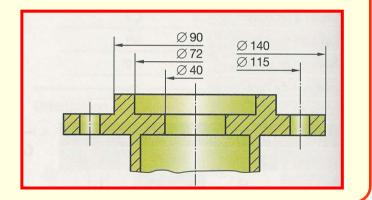


Cotation de grands diamètres - Cotation d'une demi-vue



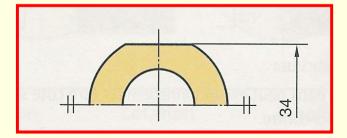
Cotation de grands diamètres

Éviter de suivre de longues lignes de cotes,



Cotation d'une demi-vue

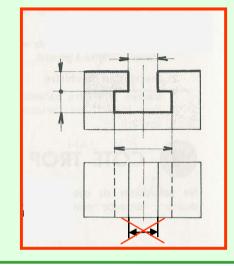
Prolonger les lignes de cotes au-delà de l'axe ou du plan de symétrie



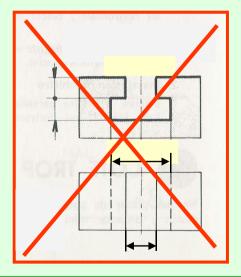


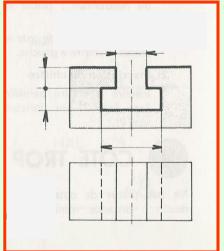


Il ne faut jamais répéter les cotes d'un détail



Il faut grouper les cotes d'un détail sur la vue définissant le mieux ce détail (vue caractéristique)

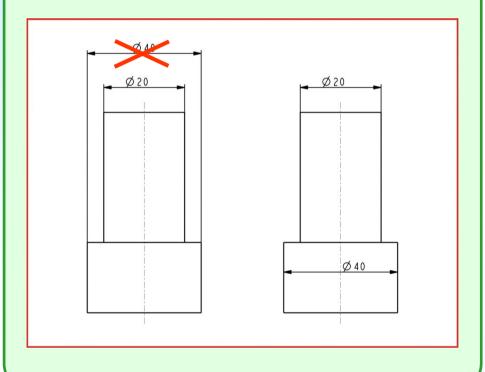




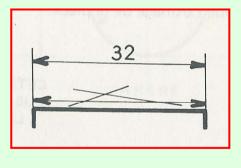




Il faut sortir les cotes du dessin sauf celles nécessitant de grandes lignes d'attache



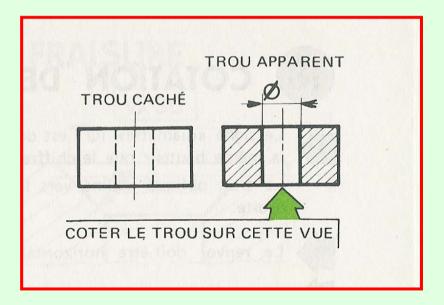
Ne pas placer de cote trop près du dessin







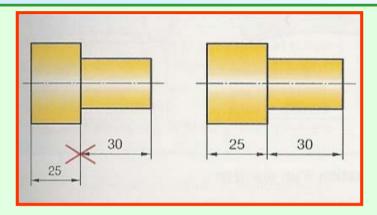
Pour coter un détail, choisir l'endroit du dessin où ce détail est apparent.



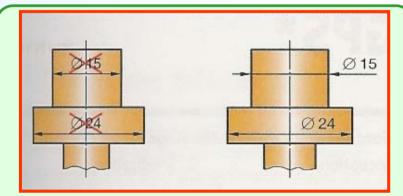
Éviter de coter sur des traits interrompus (lignes cachées)



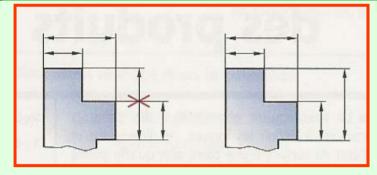




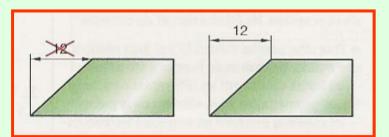
 Dans la mesure du possible, aligner les lignes de cotes



 Les cotes ne doivent jamais être coupées par une ligne (ligne de cote, trait d'axe, ...)



- Une ligne de cote ne doit pas être coupée par une autre ligne
- Les lignes d'attache peuvent se couper entre elles
- Placer près du dessin la cote la plus courte

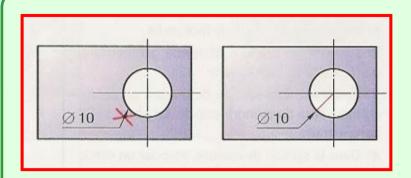


 On ne doit jamais aligner une ligne de cote et une ligne de dessin

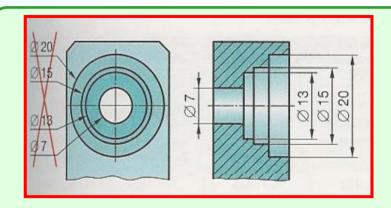
Hocine KEBIR



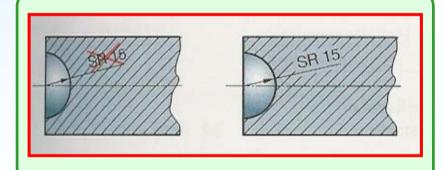




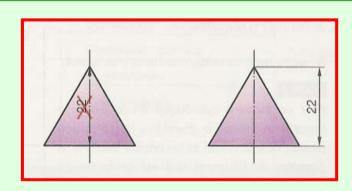
Le prolongement de la ligne cotant le ø10 doit passer par le centre du cercle



Coter de préférence les cylindres dans la vue où leur projection est rectangulaire



Interrompre les hachures pour garder toute la lisibilité de la valeur de la cote

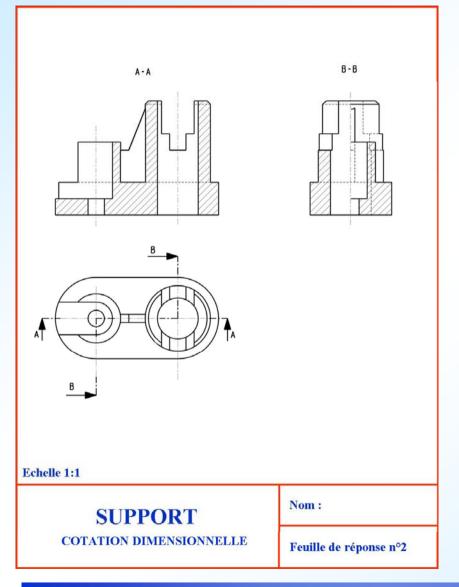


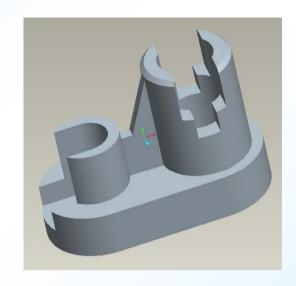
On ne doit jamais utiliser un axe comme ligne de cote

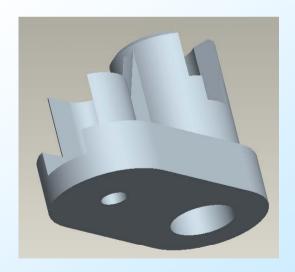


Examen Final Automne 2005







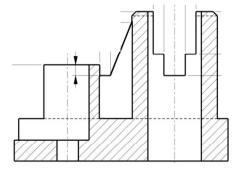




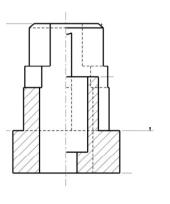
Correction de l'examen final (Automne 2005)

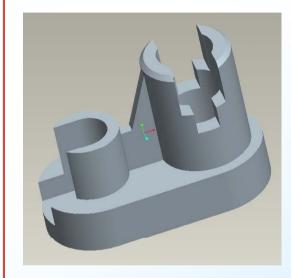


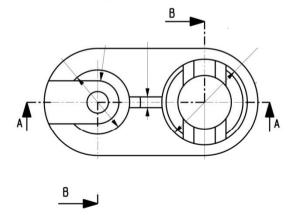


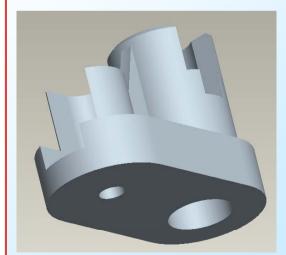








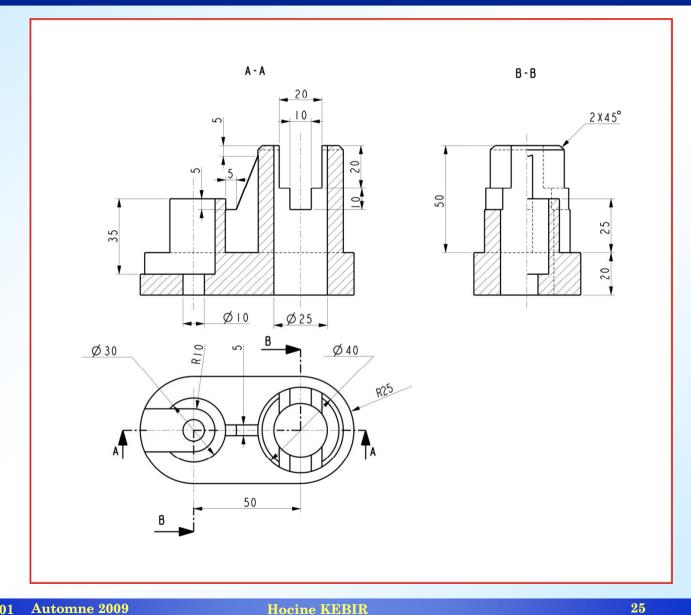






Correction de l'examen final (Automne 2005)







Examen médian



