



Proje Formu Ön Sunu - Ali Karabıyk

MESLEKİ UYGULAMA VE PROJE I

PROJE BİLDİRİMİ

Öğrenci Numarası :216029006

Adı Soyadı:Ali Karabıyk

Projenin Adı	Suskun
Projenin Amacı	-Hikaye bazlı aksiyon oyunu tasarlama ve kodlama.
Projede Kullanılacak Teknolojiler (Yazılım Dili, Veritabanı, Program vb.)	Unity (3d) Blender Asprite Pixel Art Visual Studio Fl Studio Unreal Engine Abode Photoshop Veritabanı(Mssql) C# C++ Python (pygame)
Projede Geliştirilecek Modüller (Örn: Personel, Müşteri modülleri)	Giriş Ekranı Harita Nesneler Npc Karakter
Versiyon Kontrol Sistemi Git Link	(https://github.com/alikarabyk/gamesuskun)
Proje Danışmanı	Öğr.Gör.Mehmet Can HANAYLI

1. HAFTA	Hikaye / Senaryo yazım ve tasarım aşaması.
2. HAFTA	Gerekli programların öğrenimine geçiş.
3. HAFTA	World Building (Dünya Tasarımı) Başlama.
4. HAFTA	Unity ile animasyon çalışmaları.
5. HAFTA	Unity ile seviye / level tasarımı.
6. HAFTA	Kodlamaya giriş.
7. HAFTA	Kodlama hata ve eksik ayıklama.
8. HAFTA	Müzik yapımı ve seslendirme işlemleri.
9. HAFTA	Optimizasyon veritabanı tasarımı.
10. HAFTA	Eksiklerin tamamlanması ve proje teslimi.

