**CEVAPLAR**

1. Noktalı virgülü(;) iki nokta(:) ile değiştirdiğimizde X sınıfı Y’sınıfından türemiş olur.

Sadece yazım hatası olduğundan hata türü, **Compilation Error’** dur.

class X **:** public Y

{

...

}

1. Eğer gizli tutulan(private) yapıcı fonksiyonları dışarıdan erişebilir(public) hale getirirsek sorun çözülecektir.Çünkü Base sınıfının yapıcısı fonksiyonuna dışarıdan Derived sınıfının altında erişilmeye ve Derived sınıfının yapıcı fonksiyonunada yine dışarıdan main’den erişilmeye çalışıldığı için public’i kullanıyoruz.

Burada mantıksal bir hata olduğundan hata türü, **Logic Error’** dur.

class Base{

**public**:

Base(int b){

cout << b;

}

};

class Derived : public Base

{

**public**:

Derived(int a) : Base(a){

}

};

int main() {

Derived d(5);

system("pause");

return 0;

}

1. B nesnesinin yaratılması ve B sınıfının A’dan türemesi için aşağıdaki düzenlemeleri yapmamız yeterli olacaktır.

Sadece yazım hatası olduğundan hata türü, **Compilation Error’** dur.

class B: **public A**{

public:

B(int b) : A(b){}

};

int main(){

**B object(50);**

cout << object.getValue();

system("pause");

}

1. Öncelikle Y’nin X’den türemesi için ve yapılan yazım hatasını aşağıda belirtilen şekilde düzenlediğimizde Y’ X’den türemiş olur ve önce X’in yapıcı fonksiyonun sonra Y’nin yapıcı fonksiyonunun içindeki mesaj metinleri ekrana yazdırırılır.

Sadece yazım hatası olduğundan hata türü, **Compilation Error’** dur.

class X {

public:

X(){

cout << "X constructed!";

}

};

class Y : **public X**{

public:

Y(){

cout << "Y created, not X!";

}

};

int main()

{

**Y yObject**;

}