

# Backend Golang

## Урок 2

Инструментарий (build, test, fmt), управление зависимостями (go mod)

# Формат занятий

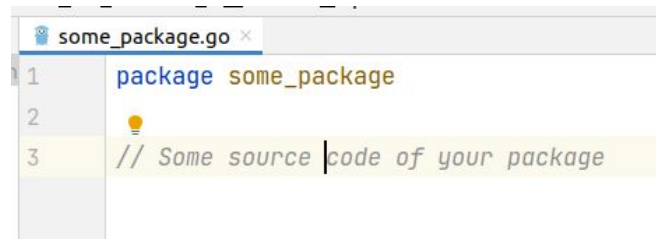
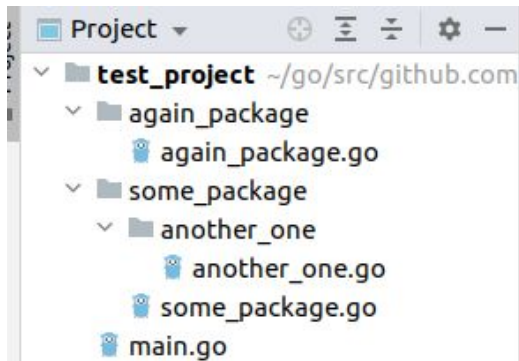
Всеключаем камеры.

Занятие состоит 3-х уроков по 40 минут:

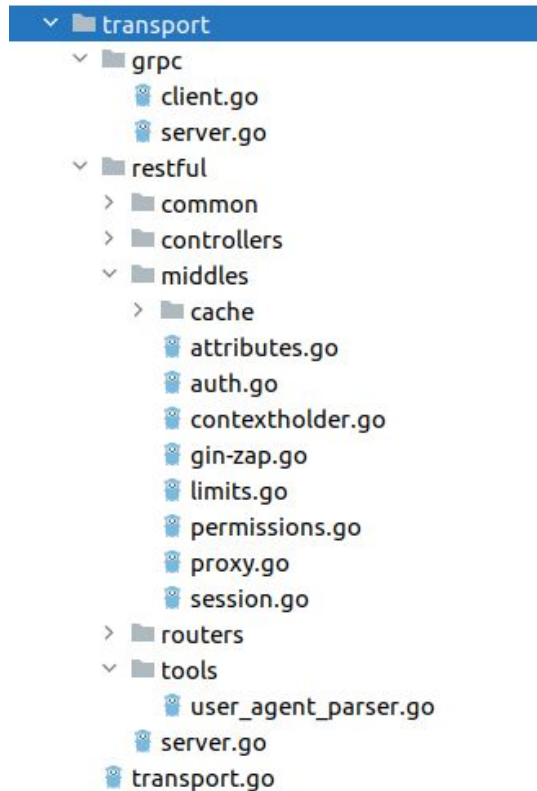
1. Разбор ДЗ, теория по новой теме;
2. Теория, практика;
3. Практика, закрепление материала.

Перерыв между уроками — 15 минут.

# Строительный блок — **package**



# Боевой пример



# Программы на Go делятся на 2 типа:

1. Исполняемые
2. Библиотеки

Исполняемая программа содержит `package main` и `func main()`

```
package main
```

```
import (  
    "log"  
  
    "github.com/vrischmann/envconfig"  
)
```

```
func main() {  
    var conf struct {  
        Name string `envconfig:"myName"`  
    }  
    if err := envconfig.Init(&conf); err != nil {  
        log.Fatalf("could not init envconfig: %s", err)  
    }  
}
```

# Библиотека не содержит package main

```
package greeter

func Greet(name string) string {
    return "Hello, " + name
}
```

# Импортирование пакетов

```
package main

import (
    "fmt"

    "github.com/alikhanmurzayev/test_project/greeter"
)

func main() {
    fmt.Println(greeter.Greet("Alikhan"))
}
```



# One-shot запуск

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/alikhanmurzayev/test_project/greeter"
)

func main() {
    fmt.Println(greeter.Greet("Alikhan"))
}
```

```
$ go run main.go
```

```
alikhhan@cerebro:~/go/src/github.com/alikhanmurzayev/test_project$ go run main.go
Hello, Alikhan
```

# Компиляция в исполняемый файл

```
$ go build -o main.bin
```

```
alikh@cerebro:~/go/src/github.com/alikhmurzayev/test_project$ go build -o main.bin
alikh@cerebro:~/go/src/github.com/alikhmurzayev/test_project$ file main.bin
main.bin: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), statically linked, Go BuildID=67PSVVP8dSjWFxNkdARE/RV6TMCyEzJVRZcWKWr3G/b00URFCJ_7cS7nAZ9u9s/PKyhWx8RpArR8IwmJkA4, not stripped
alikh@cerebro:~/go/src/github.com/alikhmurzayev/test_project$
```

# Существует 2 способа организации кода

1. Единое дерево кода
2. Go modules

# Единое дерево кода

\$GOPATH/go/src

```
— github.com
  — aarzilli
    — gdlv
  — alecthoimas
    — template
  — alikhanmurzayev
    — currency_conversion_api
    — go-design-patterns
    — gokit-stringsvc
    — melody-test
    — onelab-golang
    — onetech_internship_test
    — onetech_internship_test_solved
  — andybalholm
    — brotli
    — cascadia
  — armon
    — go-socks5
  — aymerick
    — raymond
  — beevik
    — ntp
  — beorn7
    — perks
  — blang
    — semver
  — boj
    — redistore
```

## Для работы с единым деревом кода нужно:

- Создать проект `github.com/username/projectname`
- Скачать проект в GOPATH с помощью `go get github.com/username/projectname/...`
- Изменять, компилировать, и комитить проект из `$GOPATH/src/github.com/username/projectname`

### Преимущества:

- Простота, плоская структура

### Недостатки:

- Отсутствие версий

# Задание

1. Создать локально проект для библиотеки с функцией Sum:

```
func Sum(a, b int) int {  
    return a + b  
}
```

2. Создать локально проект для исполняемой программы, которая будет использовать библиотеку

# Go modules

Модуль — набор go-пакетов.

В корневой директории модуля находится `go.mod` файл.

Если в директории есть `go.mod` и внутри где-то есть go-пакеты, то директория считается модулем.

# Создание модуля

```
$ go mod init github.com/username/projectname
```

```
alikh@cerebro:~/Desktop/test_project$ go mod init github.com/alikhanmurzayev/test_project
go: creating new go.mod: module github.com/alikhanmurzayev/test_project
go: to add module requirements and sums:
    go mod tidy
alikh@cerebro:~/Desktop/test_project$ cat go.mod
module github.com/alikhanmurzayev/test_project

go 1.16
alikh@cerebro:~/Desktop/test_project$
```



# Добавление зависимостей

```
$ go get github.com/kelseyhightower/envconfig
```

```
alikhhan@cerebro:~/Desktop/test_project$ go get github.com/kelseyhightower/envconfig
go get: added github.com/kelseyhightower/envconfig v1.4.0
alikhhan@cerebro:~/Desktop/test_project$ cat go.mod
module github.com/alikhhanmurzayev/test_project

go 1.16

require github.com/kelseyhightower/envconfig v1.4.0 // indirect
alikhhan@cerebro:~/Desktop/test_project$
```

# Преимущества

- Версионирование
- Возможна работа вне GOPATH
- Защита от подмены модулей

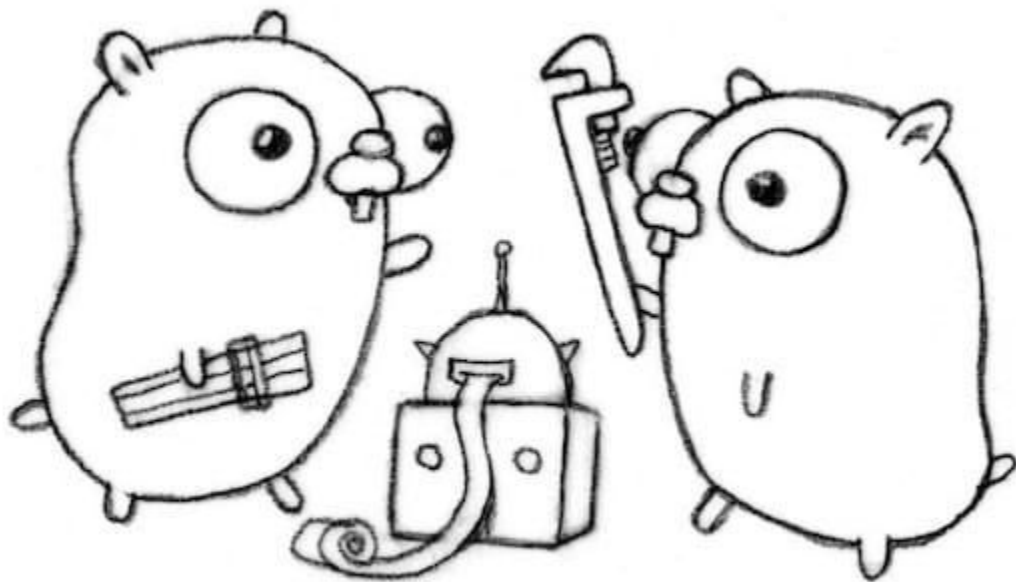
`go get` ведет себя по разному:

- При вызове в модуле скачивает в  
`$GOPATH/pkg/mod`
- При вызове вне-модуля скачивает в  
`$GOPATH/src`

## Задание

Внедрить модули в ранее написанные программы (в библиотеку и исполняемую программу)

# Утилиты



# Получение справки

```
$ go help
```

```
alikhhan@cerebro:~/go/src/github.com/alikhhanmurzayev/test_project$ go help run
usage: go run [build flags] [-exec xprog] package [arguments...]
```

Run compiles and runs the named main Go package.

Typically the package is specified as a list of .go source files from a single directory, but it may also be an import path, file system path, or pattern matching a single known package, as in 'go run .' or 'go run my/cmd'.

By default, 'go run' runs the compiled binary directly: 'a.out arguments...'.

If the -exec flag is given, 'go run' invokes the binary using xprog:

```
'xprog a.out arguments...'.
```

If the -exec flag is not given, GOOS or GOARCH is different from the system default, and a program named go\_\$GOOS\_\$GOARCH\_exec can be found

# Форматирование кода:

```
$ go fmt main.go
```

```
main.go x
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5
6  type User struct {
7      Name string `json:"name"` // is is a username
8      Phone string `json:"phone"` // this is a phone number
9      IsStudent bool `json:"is_student"`
10 }
11
12 const message = "This is a user"
13 func main() {
14     for i:=0;i<10;i++){
15         fmt.Println(i)
16         if i>=9{
17             break
18         }
19     }
20     return
21 }
22
23
```



```
main.go x
1  package main
2
3  import "fmt"
4
5  type User struct {
6      Name string `json:"name"` // is is a username
7      Phone string `json:"phone"` // this is a phone number
8      IsStudent bool `json:"is_student"`
9  }
10
11 const message = "This is a user"
12
13 func main() {
14     for i := 0; i < 10; i++ {
15         fmt.Println(i)
16         if i >= 9 {
17             break
18         }
19     }
20     return
21 }
22
23
```

# Обновление импортов

```
package main

func main() {
    fmt.Println(strings.Index("hello", "l"))
}
```

→

```
package main

import (
    "fmt"
    "strings"
)

func main() {
    fmt.Println(strings.Index("hello", "l"))
}
```



## Скачаем и установим утилиту ручками

1. Необходимо обновить переменную PATH в ~/.bashrc:

```
export PATH=$PATH:$GOPATH/bin
```

# Скачаем и установим утилиту ручками

2. Скачаем библиотеку в \$GOPATH/src:

\$ go get -d golang.org/x/perf/cmd/benchstat

С флагом -d библиотека только скачается

```
alikhhan@cerebro:~/go/src/golang.org/x/tools/cmd$ go get -d golang.org/x/perf/cmd/benchstat
go get: added golang.org/x/perf v0.0.0-20210220033136-40a54f11e909
alikhhan@cerebro:~/go/src/golang.org/x/tools/cmd$
```

# Скачаем и установим утилиту ручками

3. Установим бинарник в `$GOPATH/bin`

```
$ go install golang.org/x/perf/cmd/benchstat
```

# Скачаем и установим утилиту ручками

## 4. Проверка

```
alikhhan@cerebro:~$ benchstat
usage: benchstat [options] old.txt [new.txt] [more.txt ...]
options:
  -alpha  $\alpha$ 
            consider change significant if  $p < \alpha$  (default 0.05)
  -csv
            print results in CSV form
  -delta-test test
            significance test to apply to delta: utest, ttest, or none (default utest)
  -geomean
            print the geometric mean of each file
  -html
            print results as an HTML table
  -norange
            suppress range columns (CSV only)
  -sort order
            sort by order: [-]delta, [-]name, none (default "none")
  -split labels
            split benchmarks by labels (default "pkg,goos,goarch")
alikhhan@cerebro:~$
```

# ДЗ

1. Почитать про семантическое версионирование (<https://semver.org/>, <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-semantic-versioning/>)
2. Прочитать серию статей <https://blog.golang.org/using-go-modules>
3. Повторить примеры из туториала <https://golang.org/doc/tutorial/create-module>

## Д3 — продолжение

### 4. Написать библиотеку и программу:

Библиотека:

v1.0.0 - функция для смены регистра символов (upper to lower, lower to upper)

v1.0.1 - добавить функцию для нахождения корней квадратного уравнения

v1.0.2 - добавить функцию для получения UUID (использовать любую библиотеку из списка <https://github.com/avelino/awesome-go#uuid>)

Исполняемая программа:

v1.0.0 - использовать функцию для смены регистра

v1.0.1 - использовать функцию для нахождения корней квадратного уравнения

v1.0.2 - использовать функцию для получения UUID