# Backend Golang Урок 1

Введение в Go и настройка окружения

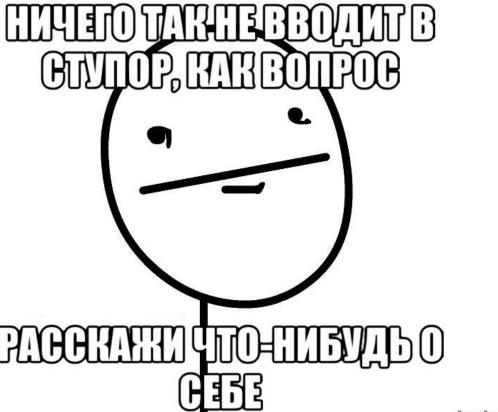
## Цель занятия

- Познакомиться
- Понять, зачем нужен Golang
- Подготовить рабочее окружение

## Преподаватель

Мурзаев Алихан

- Студент 4 курса выпускник Satbayev University
- Выпускник 4 потока OneLab
- Пишу на Go с 2020 года
- Работаю над проектом ForteBusiness

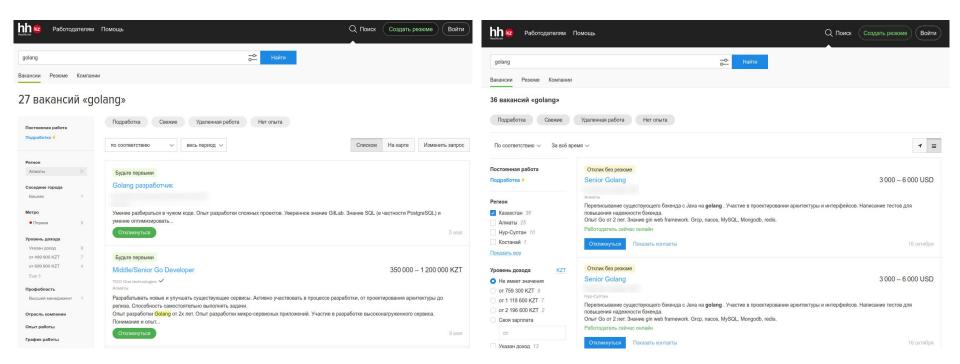


nisovach-na

#### Зачем нужен OneLab?

- Чтобы обучить и вырастить будущих специалистов
- Чтобы расширить команду One Technologies

May 2021	May 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		С	13.38%	-3.68%
2	3	^	Python	<mark>1</mark> 1.87%	+2.75%
3	2	•	Java	11.74%	-4.54%
4	4		C++	7.81%	+1.69%
5	5		C#	4.41%	+0.12%
6	6		Visual Basic	4.02%	-0.16%
7	7		JavaScript	2.45%	-0.23%
8	14	*	Assembly language	2.43%	+1.31%
9	8	•	PHP	1.86%	-0.63%
10	9	<b>Y</b> ,	SQL	1.71%	-0.38%
11	15	*	Ruby	1.50%	+0.48%
12	17	*	Classic Visual Basic	1.41%	+0.53%
13	10	<b>~</b>	R	1.38%	-0.46%
14	38	*	Groovy	1.25%	+0.96%
15	13	~	MATLAB	1.23%	+0.06%
16	12	*	Go	1.22%	-0.05%
17	23	*	Delphi/Object Pascal	1.21%	+0.60%
18	11	*	Swift	1.14%	-0.65%
19	18	•	Perl	1.04%	+0.16%
20	34	*	Fortran	0.83%	+0.51%



Июнь 2021

#### Где используется Go?

- Backend
- Системные утилиты
- DevOps
- Сетевое программирование

#### Где НЕ используется Go?

- Разработка игр (клиентская часть)
- Научные вычисления
- Встраиваемые устройства

#### Что написано на Go?

- Docker
- Kubernetes
- Grafana
- ...

#### Что написано на Go в One Technologies?

- ForteBusiness
- ForteMarket
- ForteTravel
- Эквайринг E-Commerce

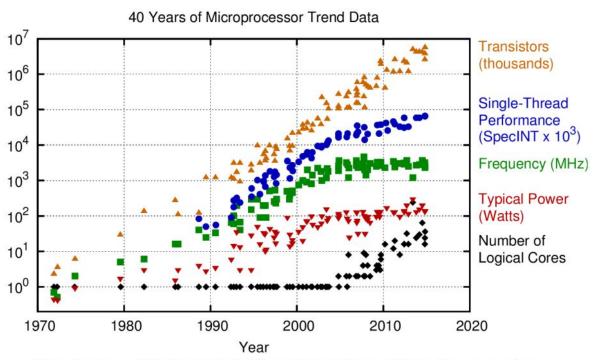
#### Описание Go

Go — компилируемый многопоточный язык программирования, разработанный внутри компании **Google**. Разработкой занимались Роберт Гризмер, Роб Пайк и Кен Томпсон.

Официально язык был представлен в ноябре 2009 года.

Компилируется для FreeBSD, OpenBSD, Linux, macOS, Windows, DragonFly BSD, Plan 9, Solaris, Android, AIX.

#### Развитие процессоров



Original data up to the year 2010 collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond, and C. Batten New plot and data collected for 2010-2015 by K. Rupp

#### Какие проблемы решает Go?

- Медленная сборка проекта
- Сложности контроля зависимостей
- Сложности деплоя и распространения ПО
- Плохая утилизация процессорного времени

### Что нужно для обучения?

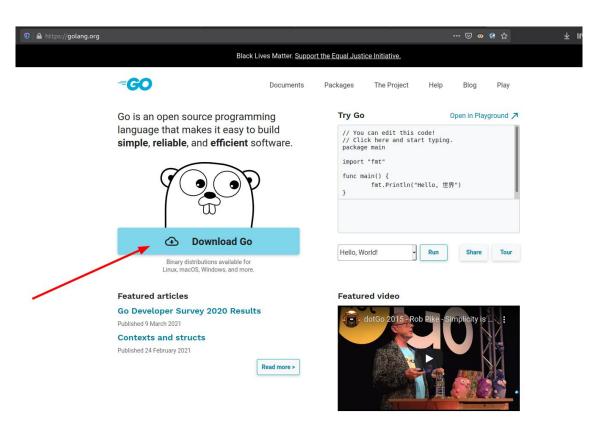
- 1. Компуктер обыкновенный
- 2. Интернет
- 3. ...

#### Что нужно для обучения?

- 1. Компуктер обыкновенный
- 2. Интернет
- 3. Компилятор
- 4. <del>Любой редактор кода</del> IDE Goland от JetBrains

## Установка компилятора

https://golang.org



#### Black Lives Matter. Support the Equal Justice Initiative.



Documents

Packages

The Project

Help

Blog

Play

#### **Downloads**

After downloading a binary release suitable for your system, please follow the installation instructions.

If you are building from source, follow the source installation instructions.

See the release history for more information about Go releases.

As of Go 1.13, the go command by default downloads and authenticates modules using the Go module mirror and Go checksum database run by Google. See https://proxy.golang.org/privacy for privacy information about these services and the go command documentation for configuration details including how to disable the use of these servers or use different ones.

#### Featured downloads

Microsoft Windows Windows 7 or later, Intel 64-bit processor

go1.16.3.windows-amd64.msi (119MB)

Apple macOS

macOS 10.12 or later, Intel 64-bit processor go1.16.3.darwin-amd64.pkg (125MB) Linux

Linux 2.6.23 or later, Intel 64-bit processor

go1.16.3.linux-amd64.tar.gz (123MB)

Source

go1.16.3.src.tar.gz (20MB)

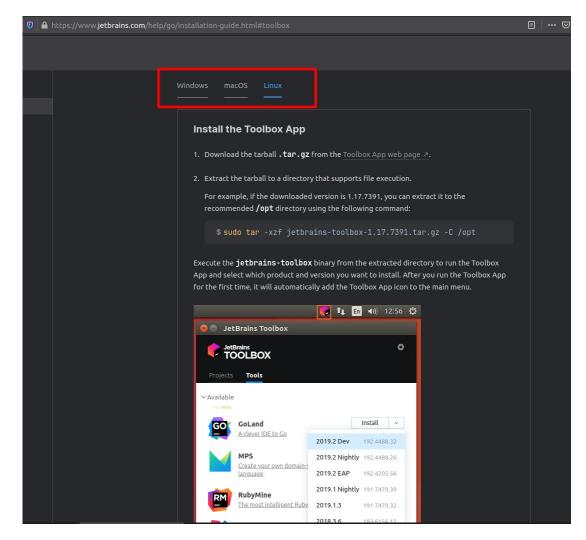
#### Stable versions

#### Проверка установки

```
alikhan@cerebro:~$ go version
go version go1.16.3 linux/amd64
alikhan@cerebro:~$ which go
/usr/local/go/bin/go
```

### Установка Goland

https://www.jetbr ains.com/help/go/ installation-guide. html#toolbox



#### **GOPATH & GOROOT**

• **GOROOT** - путь к исходникам Go, компилятору

• **GOPATH** - путь к workspace, где будут находиться исходники, бинарники ваших программ

#### Где будем хранить исходники?

```
alikhan@cerebro:~$ tree -L 1 ~/go
/home/alikhan/go
bin
pkg
src

3 directories, 0 files
```

#### go/bin

Скомпилированные бинарники

```
alikhan@cerebro:~$ tree -L 1 ~/go/bin/
/home/alikhan/go/bin/
   b7m
   benchcmp
    benchstat
    benchviz
    commander
    currency conversion api
    dlv
    faq
    gdlv
   go101
   go-callvis
   gocode
   gocode-gomod
    godef
   go-erd
   gokit-stringsvc
   golint
   go-outline
   gopkgs
    gops
    goreturns
    hello
    m5
    r2d2
    test
    tests
    warrior
```

### go/pkg

Скачанные пакеты (зависимости)



#### go/src

Исходные коды программ



#### Hello, world!

```
package main
import (
   "fmt"
)
func main() {
   fmt.Println("Golang рулит")
}
```

\$ go run main.go

#### Объявление переменных

```
package main
import (
 "fmt"
func main() {
 var a int = 5
 var b = 6
 c := 7
 fmt.Printf("%d, %d, %d\n", a, b, c)
 c, d := 9, 132
 b = 15
 fmt.Printf("%d, %d, %d\n", a, b, c, d)
```

#### Константы

```
package main
import (
 "fmt"
func main() {
 const (
    a = 1 // a == 1
    b = 2 // b == 2
    // c == 2
    // d == 2
  fmt.Printf("%d %d %d %d", a, b, c, d)
```

#### Константы iota

```
package main
import (
 "fmt"
func main() {
 const (
    a = iota // a == 0
    b = iota // b == 1
    c = iota // c == 2
    d //d == 3 (implicitly d = iota)
 fmt.Printf("%d %d %d %d", a, b, c, d)
```

#### Условный оператор

```
package main
import "fmt"
func main() {
  a := 8
 b := 7
  if a > b {
     fmt.Println("yes")
  } else {
     fmt.Println("no")
```

#### Присвоение внутри условного оператора

```
package main

func main() {
   if a, b := 5, 7; a > b {
      println("yes")
   } else {
      println("no")
   }
}
```

#### Цикл for

```
package main
import "fmt"

func main() {
  for i := 0; i < 10; i++ {
     fmt.Println(i)
   }
}</pre>
```

#### Цикл **while** (axax)

```
package main
import "fmt"
func main() {
  i := 0
 for i < 10 {
    fmt.Println(i)
     i++
```

#### Вечный цикл

```
package main
import "fmt"
func main() {
  i := 0
  for {
     fmt.Println(i)
     <u>i</u>++
     if i > 10 {
        break
```

#### Итерация по массиву

```
package main

func main() {
    a := [...]int{81, 54, 43, 66}}
    for i, v := range a {
        println(i, v)
    }
}
```

#### **Switch**

```
package main
func main() {
  a := 15
  switch a {
  case 10:
    println("One")
  case 15:
     println("Two")
  case 30:
     println("Three")
  default:
     println("DEFAULT!")
```

## На этом пока всё

часть презентации была бессовестно украдена

# Вопросы?

#### ДЗ

- 1. Посмотреть <u>Как 200 строк на Go помогли нам освободить 15 серверов Паша Мурзаков (Badoo)</u>.
- 2. Прочитать <u>Всё, что вы хотели знать про GOPATH и GOROOT</u>.
- 3. Научиться настраивать GOPATH и GOROOT в Goland.
- 4. Научиться устанавливать разные версии языка в Goland для разных проектов.
- 5. Изучить сочетания клавиш Goland (открыть терминал, открыть project tool window, запустить программу и т.д.)
- 6. Поиграться с базовыми конструкциями языка из презентации.