

کلیه انواع الگوریتم های (Step Ascent, First Choice, Random Restart, Simulated Annealing)

برای ۱۲ ورودی مقادیر بازی 8-Puzzle, 8-Queen

در بازی 8-Queen

* الگوریتم Step Ascent از ۱۲ ورودی مختلف، توانست در ۵ تا ۱۵ ثانیه

موفقیت برسد و در ۷ ورودی دیگر به جواب نهایی نرسید

* الگوریتم Random Restart از ۱۲ ورودی مختلف اولیه، توانست در همه ۱۲ بار

به جواب نهایی برسد

* الگوریتم First Choice از ۱۲ ورودی مختلف اولیه، توانست در ۶ تا ۷

به جواب نهایی برسد

*

بازی 8puzzle

* الگوریتم (Hill climbing simple) : StepAscent

از ۱۳ state مختلف شروع و هیچ کدام با استعاره این الگوریتم حل نشد

~~الگوریتم~~

* الگوریتم First choice : دادن الگوریتم هم هیچ کدام از ۱۳ state اولیه

حل نشد

* الگوریتم Random-restart

این الگوریتم با اینکه عدد کوچکی برای تابع H پیاده کرد ولی با تکرار

۱۰۰ الگوریتم Hill climbing باز هم هیچ کدام از ۱۳ حالت

اولیه را حل نکرد