

سوال اول

1. Android: زبان برنامه‌نویسی SDK اندروید
2. Checkstyle (GitHub): برنامه‌ای برای استاندارد کردن کدهای به زبان جاوا
3. Trianglify (GitHub): یک کتابخانه برای اضافه کردن طرح‌های مثلثی به برنامه‌های اندرویدی

سوال دوم

برنامه‌نویسی شی‌گرا ماژولار و برنامه‌نویسی ساخت‌یافته به صورت قدم‌به‌قدم است.

برنامه‌نویسی شی‌گرا نسبت به برنامه‌نویسی ساخت‌یافته قابلیت استفاده مجدد و انعطاف‌پذیری بالایی دارد اما معمولاً سرعت پایین‌تر و پیچیدگی بیشتری دارد.

سوال چهارم

کلاس: طرح کلی شامل متودها و متغیرها که آبجکت‌ها از روی آن ساخته می‌شوند.

آبجکت: یک نمونه از کلاس با مقادیر متغیرها و ورودی و خروجی‌های خاص.

کنستراکتور: قطعه‌ای کد برای ساختن یک آبجکت جدید.

اینستنس: یک آبجکت خاص!

متود: قطعه‌ای کد که هنگام صدا زده شدن اعمالی را انجام داده و می‌تواند مقداری را برگرداند.

پارامتر: مقدار مقرر شده برای هر آرگومان (مثلاً ورودی یک متود)

سوال پنجم

- a) methods – variables
- b) class – objects
- c) classes
- d) java
- e) javac
- g) .class
- h) bytecode