

سوال اول

A) variables – type

B) ArrayList

C) iterator

سوال دوم

Private/Public Access Modifier : تعیین میزان دسترسی بقیه کلاس ها به متغیرها

Static : متعلق به کلاس و مشترک بین تمام instance ها

Final : کلاس فیلدهای ثابت

Wrapper Class : تبدیل کننده متغیر های اصلی (primitive types) به کلاس

Autoboxing and Unboxing : تبدیل متغیر های اصلی به یک آبجت از wrapper کلاس همان متغیر (Autoboxing) و برعکس (Unboxing)