

به نام خدا

دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)

دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات



درس مبانی برنامه نویسی پروژه اول (Tic Tac Toe)

گروه ۲

مهلت تحویل: ۳۰ دی

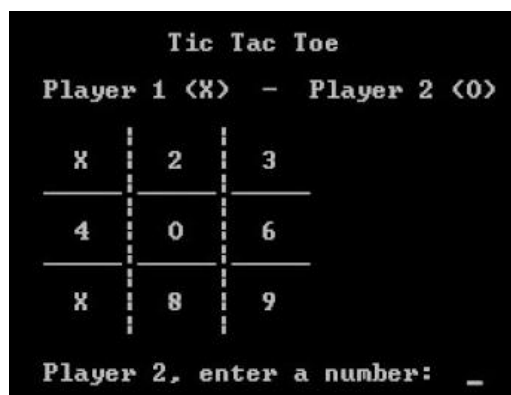
نیم سال اول ۹۷-۱۳۹۶

در این پروژه شما باید بازی معروف tic-tac-toe را پیاده‌سازی کنید. کاربر باید بتواند بین بازی با کامپیوتر یا بازی با فرد دیگر انتخاب کند و کامپیوتر باید قادر باشد با او بازی کند.

برای نمایش صفحه بازی و همینطور گرفتن ورودی‌ها نیازی به پیاده‌سازی گرافیکی بازی نیست و می‌توانید از توابع چاپ معمولی در کنسول استفاده کنید.

مثلاً:

```
X _ 0
_ 0 _
X _ 0
```



یک راه پیشنهادی برای گرفتن ورودی این است که خانه‌های صفحه بازی را از ۱ تا ۹ شماره‌گذاری کنید و کاربر شماره خانه مربوطه را وارد کند. (راه‌های پیاده‌سازی دیگر مانعی ندارد)

بخش امتیازی:

۱- در صورت پیاده‌سازی پروژه با گرافیک نمره اضافی به پروژه تعلق می‌گیرد.

۲- اگر در فاز دوم کامپیوتر همیشه بهترین بازی ممکن را انجام دهد (در صورتی که هر دو بازیکن بهترین بازی ممکن را انجام دهند بازی منجر به تساوی می‌شود) نمره امتیازی به پروژه تعلق می‌گیرد.

- لطفا کد مربوط (فقط فایل با پسوند **c**، بدون فایل اجرایی با پسوند **exe**) را در یک فایل zip با فرمت P1_STDNUM.zip (برای مثال P1_9631001.zip) قرار داده و بارگذاری نمایید.
- قبل از ارسال پروژه حتما از صحت کدها اطمینان حاصل نمایید.
- زمان تحویل پروژه ۱۱:۵۵ دقیقه شب ۳۰ دی است. لطفا با توجه به امتحانات پایان‌ترم برنامه‌ریزی نمایید تا پاسخ‌های خود را قبل از این ساعت ارسال نمایید.
- در صورت وجود هرگونه ابهام به تدریس‌یاران درس مراجعه نمایید.

موفق باشید