

(1)

Nonrecursive\_QS\_Select (u, i)

1.  $r = u.\text{left.Size}$
2. while  $i \neq r$  do
3.     if  $i > r$  then
4.          $u = u.\text{right}$
5.          $i = i - r$
6.     else
7.          $u = u.\text{left}$
8.      $r = u.\text{left.Size}$
9. return  $u$

Interval (T, i)

1. if overlaps  $i$  then
2.     Print T.root
3. if T.root.left  $\neq$  T.null and T.root.left.max  $\geq i.\text{low}$  then
4.     Interval (T.root.left, i)
5. if T.root.right  $\neq$  T.null and T.root.right.max  $\geq i.\text{high}$  then
6.     Interval (T.root.right, i)

(2)

(3) فرض کنید که heap یک BST کامل با  $n = 2^k - 1$  باشد؛ پس  $2^{k-1}$  برگ و  $2^{k-1} - 1$  گره غیر برگ داریم.  $2^{k-1}$  همان ادن heap را در نظر بگیرید و فرض کنید برگ ها سیاه و غیر برگ ها سفید باشند. قشره های رنگی یک زبیر درخت از heap هستند. از آن جایی که  $2^{k-1}$  گره رنگی وجود دارد، ما کم از  $2^{k-2}$  سیاه هستند. پس  $2^{k-2} - 1$  گره سفید دارند.

گره های سیاه می توانند به عنوان گره در نظر گرفته شوند و لی برای گره های سفید باید Swap انجام شود. مینیم تعداد Swap در حالتی است که  $1 - 2^{k-2}$  گره سفید باشد،  $2 - 2^{k-2}$  به صورت BST مرتب شده باشند اگر  $2^{k-2}$  گره سفید داشته باشیم،  $2^{k-2}$  سیاه داریم که هر کدام  $2^{k-2}$  گره دارند؛ پس تعداد Swap برابر است با

$$T(n) = T(n/2) + O(n \lg n), \quad \sum_{i=0}^{\lg n} i 2^i = 2 + (\lg n - 2) 2^{\lg n} = \Omega(n \lg n)$$

$$\Rightarrow T(n) = \Omega(n \lg n)$$

(4) یک آرایه با سایز ۱۷۱ ... در نظر بگیرید. برای یکسیت در لیست هایلگی برای رأس  $v$ ، تمام النان ها را بررسی می کنیم؛ اگر هر کدام با  $v$  برابر بود، آن را حذف می کنیم. به ازای رأس  $u$ ،  $A[u]$  را بررسی می کنیم، اگر با  $v$  برابر نبود آن را برابر  $v$  قرار می دهیم و اگر برابر بود  $u$  را حذف می کنیم. از آن جاکه زمان دسترسی  $Constant$  است (در یک خط)، زمان الگوریتم برابر  $O(V+E)$  می شود.

---

(5) زمان  $iterate$  روی یال ها از  $O(E)$  به  $O(V^2)$  تبدیل می شود؛ پس:

$$= O(V + V^2) = O(V^2)$$

DFS\_stack( $G$ )

for every  $v \in G.V$  do

$v.color = WHITE$

$v.parent = Null$

time = 0

$S = \text{empty stack}$

while there is a white vertex  $v$  in  $G$  do

$S.push(v)$

    while  $S$  is not empty do

$U = S.pop$

        time++

$v.d = time$

        for all neighbors  $w$  of  $v$  do

            if  $w.color == WHITE$

$w.color = BLACK$

$w.parent = v$

$S.push(w)$

        time++

$v.f = time$

⑥

d-1

s	t	u	y	z
0	3	∞	5	∞
0	3	9	5	∞
0	3	9	5	11
0	3	9	5	11
0	3	9	5	11

d-2

s	t	u	y	z
3	∞	7	∞	0
3	6	7	8	0
3	6	7	8	0
3	6	7	8	0
3	6	7	8	0
3	6	7	8	0

(7)

π-1

s	t	u	y	z
Null	s	Null	Null	Null
Null	s	t	s	Null
Null	s	t	s	y
Null	s	t	s	y
Null	s	t	s	y

π-2

s	t	u	y	z
z	Null	z	Null	Null
z	s	z	s	Null
z	s	z	s	Null
z	s	z	s	Null
z	s	z	s	Null