

int top1 = 0, top2 = n-1

① یک پشته را از [0] دیگری را از [n-1] در نظر بگیرید.

push1(x)
1. if (top1 < top2 - 1)
2. top1++
3. arr[top1] = x
4. else Error("overflow!")

push2(x)
1. if (top1 < top2 - 1)
2. top2--
3. arr[top2] = x
4. else Error("overflow!")

pop1()
1. if (top1 >= 0)
2. int x = arr[top1]
3. top1--
4. return x
5. else Error("stack is empty!")

pop2()
1. if (top2 < arr.size)
2. int x = arr[top2]
3. top2++
4. return x
5. else Error("stack is empty!")

Stack S1, S2. FIFO، پشته! م2

② قدیمی ترین ورودی را بالای stack2 قرار می دهیم تا * فرقی بین S1 و S2 overflow رخ ندهد.

enqueue(x) → O(n)
1. while (!S1.empty()) // S2 به S1 منتقل کنیم
2. S2.push(S1.top())
3. S1.pop()
4. S1.push(x) // ورودی را به S2 اضافه کنیم
5. while (!S2.empty()) // S1 به S2 منتقل کنیم
6. S2.push(S2.top())
7. S2.pop()

dequeue() → O(1)
1. if (S1.empty())
2. Error("Queue is empty")
3. else
4. int x = S2.top()
5. S2.pop()
6. return x

Queue q1, q2 / stack-size=0 LIFO، پشته! م2 Queue1 قرار می دهیم تا سافت، قدیمی ترین ورودی را بالای

push(x) → O(n)
1. stack-size++
2. q2.push(x)
3. while (!q1.empty())
4. q2.enqueue(q1.front());
5. q1.dequeue()
6. swap(q1, q2)

pop()
1. if (q1.empty())
2. return -1
3. else return q1.front()

pop()
1. if (q1.empty())
2. Error("stack is empty!")
3. else
4. q1.dequeue()
5. stack-size--

Push (a)

1. Struct Node* $tmp = malloc(sizeof(Node))$
2. $tmp \rightarrow data = a$
3. $tmp \rightarrow next = L.top$
4. $L.top = tmp$

Pop ()

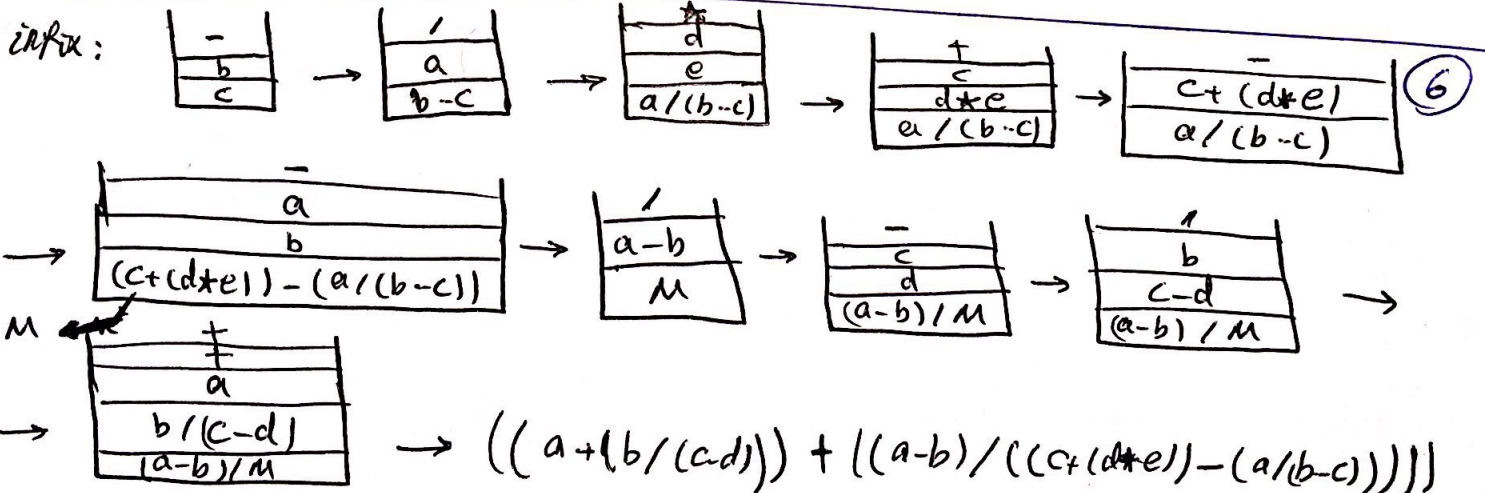
1. if $L.top == Null$
2. Error ("stack is empty!")
3. else
4. $temp = top$
5. $top = top \rightarrow next$
6. $temp \rightarrow next = Null$
7. $Free(temp)$

reverse()

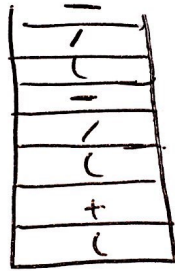
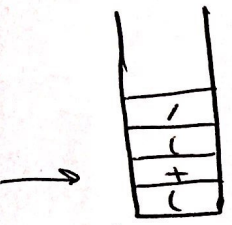
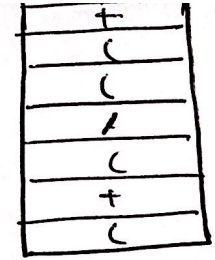
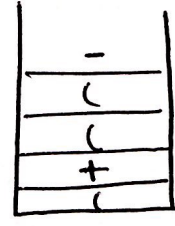
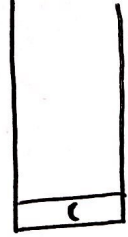
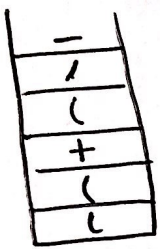
1. Node* $current = head$
2. Node* $prev = Null$
3. Node* $next = Null$

4. while ($current \neq Null$)

5. $next = current \rightarrow next$
6. $current \rightarrow next = prev$
7. $prev = current$
8. $current = next$
9. $head = prev$



Postfix



→ SLI-13 : $abcd-1+ab-cde*+abc-1-1+$