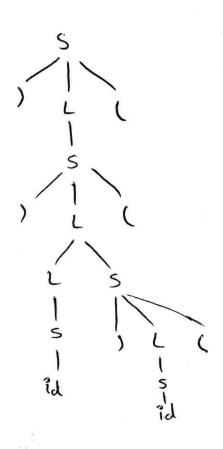
1. 9/3 - (8/(8-4)); E -> E/E | E-E | (E) | int

#	Stack	Input Buffer	Parsing Action
1	\$	int ₁ /int ₂ - (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
2	\$int ₁	/int ₂ - (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Reduce by E -> int
3	\$E	/int ₂ - (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
4	\$E/	int ₂ - (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
5	\$E/int ₂	- (int₃/(int₄-int₅))\$	Reduce by E -> int
6	\$E/E	- (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
7	\$E/E -	(int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
8	\$E/E - (int ₃ /(int ₄ -int ₅))\$	Shift
9	\$E/E - (int ₃	/(int₄-int₅))\$	Reduce by E -> int
10	\$E/E - (E	/(int₄-int₅))\$	Shift
11	\$E/E - (E/	(int₄-int₅))\$	Shift
12	\$E/E - (E/(int₄-int₅))\$	Shift
13	\$E/E - (E/(int ₄	-int₅))\$	Reduce by E -> int
14	\$E/E - (E/(E	-int₅))\$	Shift
15	\$E/E - (E/(E-	int₅))\$	Shift
16	\$E/E - (E/(E-int ₅))\$	Reduce by E -> int
17	\$E/E - (E/(E-E))\$	Shift
18	\$E/E - (E/(E-E))\$	Shift
19	\$E/E - (E/(E-E))	\$	Reduce by E -> E – E
20	\$E/E - (E/(E))	\$	Reduce by E -> (E)
21	\$E/E - (E/E)	\$	Reduce by E -> E / E
22	\$E/E - (E)	\$	Reduce by E -> (E)
23	\$E/E - E	\$	Reduce by E -> E / E
24	\$E - E	\$	Reduce by E -> E – E
25	\$E	\$	Accept

در مراحلی مثل ۲، ۵، ۶، ۷، ۹ و ... (E/E) می توانیم یا reduce کنیم یا shift بدهیم؛ در این جا تضاد shift/reduce داریم.

از مرحله ۱۹ بهبعد، از آنجا که مشخص نشده که اولویت با کدام reduce است، در تمام مراحل تضاد reduce داریم.





ب)	
----	--

#	Stack	Input Buffer	Parsing Action
1	0))id)id(((\$	Shift 3
2	0)3)id)id(((\$	Shift 3
3	0)3)3	id)id(((\$	Shift 2
4	0)3)3 id 2)id(((\$	Reduce by S -> id
5	0)3)3)id(((\$	Goto 5
6	0)3)3 S5)id(((\$	Reduce by L -> S
7	0)3)3)id(((\$	Goto 4
8	0)3)3 L 4)id(((\$	Shift 3
9	0)3)3 L 4)3	id(((\$	Shift 2
10	0)3)3 L 4)3 id 2	(((\$	Reduce by S -> id
11	0)3)3 L 4)3	(((\$	Goto 5
12	0)3)3 L 4)3 S5	(((\$	Reduce by L -> S
13	0)3)3 L 4)3	(((\$	Goto 4
14	0)3)3 L 4)3 L 4	(((\$	Shift 6
15	0)3)3L4)3L4(6	((\$	Reduce by S ->)L(
16	0)3)3L4	((\$	Goto 7
17	0)3)3L4S7	((\$	Reduce by L -> LS
18	0)3)3	((\$	Goto 4
19	0)3)3L4	((\$	Shift 6
20	0)3)3L4(6	(\$	Reduce by S ->)L(
21	0)3	(\$	Goto 5
22	0)3S5	(\$	Reduce by L -> S
23	0)3	(\$	Goto 4
24	0)3L4	(\$	Shift 6
25	0)3L4(6	\$	Reduce by S ->)L(
26	0	\$	Goto 1
27	0 S 1	\$	Accept

از آنجایی که گرامر داده شده Context-Free (تنها یک non-terminal در سمت چپ هر قاعده قرار دارد) لله گرامر داده شده است، پس می توان برای این گرامر یک PDA طراحی کرد. طبق فرض مسئله، هر PDA معادل یک گرامر الله است و برعکس؛ پس، گرامر داده شده، یک گرامر LR را توصیف می کند.

Main

Name	Entity Type	Var Type	Size	Address	Return Type
х	Var	Int	8	0	None
Z	Var	int	8	8	None
MyFunction	Function	none	4	16	int

MyFunction

Name	Entity Type	Var Type	Size	Address	Return Type
Х	Var	Int	8	24	None
Z	Var	int	8	32	None
printf	Function	none	4	40	None

Scope 0						
	Name	Entity Type	Var Type	Size	Address	Return Type
	Χ	Var	Int	8	24	None
	Υ	Var	int	8	32	None
	Printf	Function	none	4	76	None

Scope 1						
	Name	Entity Type	Var Type	Size	Address	Return Type
	Χ	Var	Int	8	40	None
	Z	Var	int	8	48	None
	Υ	Var	int	4	32	None
	Printf	Function	none	4	72	None

Scope 2							
	Name	Entity Type	Var Type	Size	Address	Return Type	
	X	Var	Int	8	56	None	
	У	Var	int	8	64	None	
	Printf	Function	none	4	68	None	

Scopes

Name	Address	Size	Outer Scope Address
Main	0	16	None
MyFunction	16	16	0
0	24	52	None
1	40	32	None
2	56	12	None