امتحان پایان ترم درس مهندسی نرم افزار ۲

۱. در مورد اصطلاحات و مفاهیم زیر توضیحات کافی ارائه دهید:

لك) Software Configuration Item (عالف) Test Double

پ Cycle Time (ه Critical Path Method (پ

Preventive Maintenance (Risk, Risk Severity (Impact), Risk Likelihood (

۲. فرض كنيد از شما خواسته شده است كه مند remWhiteSpace، كه وظيفه أن جايگزين كردن يك رشته كاراكتر جاى خالى با يك
كاراكتر جاى خالى در يك پاراگراف است، را تست كنيد.

الف) پارتیشن های تست را مشخص کرده و بر اساس اَن یک مجموعه تست (شامل داده) برای این متد بنویسید. به ویژگی های ضروری پارتیشن ها دقت کنید.

ب) از کدام تکنیک های تست (جامع¹، جعبه سفید، جعبه سیاه، جعبه خاکستری)، تحت چه شرایطی، برای نوشتن متد تست برای این متد می توانید استفاده کنید؟

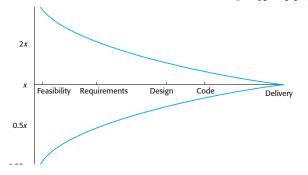
۳. آیا تست جامع، هرچند برای برنامه های بسیار کوچک، می تواند درستی صددرصد برنامه را تضمین کند؟ توضیح دهید.

۴. چرخه حیات عمومی یک باگ (از زمان گزارش آن) را با استفاده از فلوچارت تغییر وضعیت² باگ، شرح دهید. اتصالات بین وضعیت ها را با فعالیت متناظر که منجر به تغییر وضعیت می شود، نام گذاری کنید. فلوچارت حداقل شامل هفت وضعیت باشد.
(نمونه وضعیت ها: دریافت شده، تایید نشده، جدید، تایید شده، تخصیص داده شده، باز، در جریان، برطرف شده، تست شده، بسته، دوباره، مسدود، انتظار، و ...)

۵. فعالیت های اصلی رویکرد مهندسی مبتنی بر مولفه³ را توضیح دهید. این رویکرد را با رویکرد خط تولید نرم افزار مقایسه کنید. (نقاط اشتراک و افتراق)

۶. فعالیت های پیکربندی نرم افزار را در متن ساخت برنامه های 'نرم افزار به عنوان خدمت' 4 بررسی کنید. مهمترین چالش ها و مزایا را
توضیح دهید.

۷. نمودار زیر عدم قطعیت و در برآورد را نشان می دهد. نمودار را شرح دهید.



۸. (امتیازی) کاربرد اصل Dependency Inversion (از اصول SOLID) در معماری تمیز⁶ را توضیح دهید؟

موفق باشید

Exhaustive Testing 1

States 2

Component-based System Engineering 3

Software as a Service (SaaS) 4

Uncertainty 5

Clean Architecture 6