

图 6-19 绘制辅助线和点

在顶视图中以刚刚绘制的水平线为直径,捕捉其两个端点绘制一个椭圆,如图 6-20 所示。

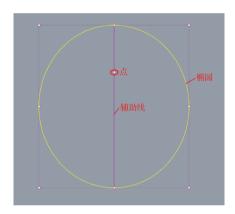


图 6-20 绘制椭圆

3. 绘制曲线

在左视图中捕捉点和椭圆的四分点,参考头盔背景图绘制头盔两侧的两条曲线,并适当调整使其光滑,如图 6-21 所示。

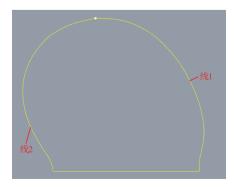


图 6-21 绘制两侧曲线

4. 双轨扫掠

执行"建立曲面"工具箱中的"双轨扫掠"命令,以点和椭圆为路径,以两条曲线为断面曲线,在打开的"双轨扫掠选项"对话框中,直接单击"确定",完成头盔主体曲面的创建,如图 6-22 所示。

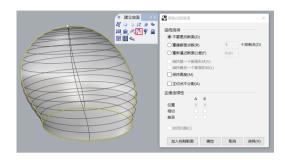


图 6-22 双轨扫掠

5. 绘制前部侧面轮廓线

执行"控制点曲线"命令,参考背景图, 在左视图中绘制头盔侧面轮廓线,如图 6-23 所示。



图 6-23 绘制前部侧面轮廓线

6. 分割前部曲面

执行左侧工具条上的"分割"命令,选择头盔曲面作为"要分割的物件",选择刚绘制的曲线作为"切割用物件",进行曲面分割,分割后的效果如图 6-24 所示。此时可通过执