

# Présentation générale

## 1. Philosophie :

Nos objectifs pour concevoir ce jeu se basent essentiellement sur l'innovation et la réalisation d'une idée originale, qui doit attirer l'attention du joueur, stimule sa curiosité et le pousse donc à jouer plusieurs parties sans s'ennuyer.

## 2. Qu'est-ce que ce jeu ?

Typiquement destiné à tous les utilisateurs, ce jeu est de type « stratégie tour par tour », qui se déroule sur une table de 25 cases servant comme emplacement de pian. Il existe 5 couleurs pour les pians (rouge, vert, bleu, jaune et noir) et on associe 3 pians pour chacune des couleurs. Chaque joueur joue son tour en commençant par lancer deux dés et en fonction de certaines règles, on doit inter-changer un emplacement de deux pians positionnés sur la table.

## 3. Comment jouer simultanément avec d'autres joueurs ? comment gagner ?

Le jeu supporte au minimum deux joueurs et trois au maximum, initialement le score de chaque joueur est nulle et chacun d'eux joue son tour selon un ordre déterminé au lancement de la partie, le joueur du tour doit donc inter-changer un emplacement de deux pians, mais comment choisir ces pians ? pour s'y faire il va falloir récupérer les deux numéros obtenus lors du lancement et stabilisation des deux dés et opter un pian parmi les pians de couleur référencée par le numéros obtenu via chaque dé (La liste des couleurs référencées est présentée dans la partie règles de jeu). Le joueur donc gagne **N** points supplémentaires ( $N > 2$  &  $N < 5$ ) pour tout **N** pians de couleur distincte alignés sur une ligne, colonne ou diagonale.

Un joueur peut remporter une partie s'il arrive à aligner, lors de son tour, 5 couleurs distinctes sur une ligne, colonne ou diagonale. Si aucun joueur n'a réussi à composer cet alignement, alors au bout de la 8<sup>ème</sup> minute du lancement de la partie le joueur avec le plus grand score la remporte.

#### 4. Les règles de jeu :

1. Minimum 2 Joueurs, Maximum 3 joueurs.
2. Distribution initiale des pians sur la table d'emplacement est la suivante :

P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>		P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>
P <sub>1</sub>				P <sub>2</sub>
P <sub>5</sub>		P <sub>5</sub>		P <sub>5</sub>
P <sub>4</sub>				P <sub>3</sub>
P <sub>4</sub>	P <sub>4</sub>		P <sub>3</sub>	P <sub>3</sub>

Ou

P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>
P <sub>1</sub>				P <sub>2</sub>
		P <sub>5</sub>		
P <sub>4</sub>				P <sub>3</sub>
P <sub>4</sub>	P <sub>4</sub>	P <sub>5</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>3</sub>

Où P<sub>i</sub> représente des pians de couleur i tel que i ∈ {rouge, vert, bleu, jaune et noir}

3. Chaque joueur a **60/NbrJr** secondes pour faire le choix des pians, tel que **NbrJr** représente le nombre total des joueurs.
4. **N** pians de couleurs distinctes alignés sur la diagonale, ligne ou colonne après l'inter-changement le joueur gagne **N** points :
  - 3 points **si N = 3**
  - 4 points **si N = 4**
  - Remporte la partie **si N = 5**
5. La liste des couleurs référencées par les numéros des dés :
  1. Bleu
  2. Jaune
  3. Noir
  4. Rouge
  5. Vert
  - Rouge ou Vert ou Bleu ou Jaune ou Noir