

Projeto Final

Lógica de Programação

Prof. Rafael Puyau

Descrição

Este projeto se propõe a reunir todas as habilidades adquiridas na disciplina **Lógica de Programação** para construir uma aplicação simples.

Ela pode ser desenvolvida individualmente ou em equipe.

O aluno deve se basear nas aulas ministradas, nos materiais divulgados, nos exercícios realizados e em sua capacidade de criar, planejar e implementar uma solução ao problema proposto.

Problema

Uma loja de vinhos pretende realizar uma promoção onde sorteará uma kit contendo 3 garrafas de vinho entre os clientes do último sábado do mês.

- Regras do sorteio:
 - Ao registrar uma venda, o sommelier pergunta o nome, o telefone e o email do cliente inserindo essas informações na aplicação que ficará executando durante todo o expediente da loja no sábado;
 - A aplicação registrará todos os clientes que efetuaram uma compra numa variável composta até que o dia se encerre;
 - A aplicação será finalizada quando o sommelier selecionar a opção de sair no menu, porém, antes de sair, a aplicação sorteará o cliente ganhador do kit e mostrará as informações na tela (nome, telefone e email);

Seu projeto

O aluno deverá enviar um arquivo com a codificação em linguagem **Python** (com a extensão .py) com a solução do problema proposto acima e devidamente comentado.

OBS: Não esqueça de colocar logo no início do arquivo, seus dados como nome, telefone e email para o feedback da aplicação desenvolvida.

Dica

- Reveja os materiais das aulas e todas as resoluções das atividades que realizamos em sala e que já estão disponíveis no meu Github
- Faça os exercícios propostos nas listas de exercícios - Parte 1 e Parte 2, também, compartilhadas no meu Github.